ED71016 (MML16CN)

MULTICOLOURED MESSAGE BOARD
VEELKLEURIGE LICHTKRANT
JOURNAL LUMINEUX MULTICOLORE
MENSAJE RODANTE MULTICOLOR
VIELFARBIGE LAUFSCHRIFT

Referencia Electrónica Embajadores:
ED71016: MML16CN

USER MANUAL
GEBRUIKERSHANDLEIDING
NOTICE D'EMPLOI
MANUAL DEL USUARIO
BEDIENUNGSANLEITUNG

MML16CN / MML16R – MULTICOLOURED MESSAGE BOARD

1. Introduction & Features

To all residents of the European Union
Important environmental information about this product

This symbol on the device or the package indicates that disposal of the device after its lifecycle could harm the environment.
Do not dispose of the unit (or batteries) as unsorted municipal waste; it should be taken to a specialised company for recycling.
This device should be returned to your distributor or to a local recycling service.
Respect the local environmental rules.
If in doubt, contact your local waste disposal authorities.

Thank you for choosing VELLEMAN! Please read the manual thoroughly before bringing this device into service. If the device was damaged in transit, don't install or use it and contact your dealer. Features include:

- Colours and font sizes
- Visual text effects and graphics
- Dependable and durable
- Large memory and message storage
- Schedule display function

2. Remote Control

1. Command keys
2. Character keys
   - Upper case keys (A – Z)
   - Lower case keys (a – z)
   - Numeric keys (0 – 9)
   - Symbols (! ; …)
   - European (Ă)

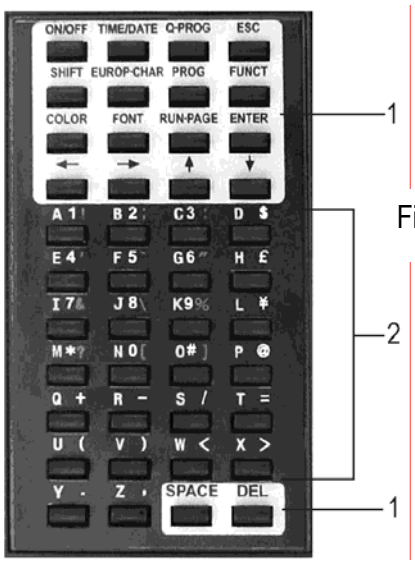


Fig. 1

3. Getting started by Remote Control

- Press **[ON/OFF]**
- Press **[TIME/DATE]** to display the time and date message only. Press **[ESC]** to cancel time/date display function.

Programming a simple message.

Step	Key to press	Description	Display
1.	**[Q-PROG]**	Stop the sign and wait for message input	
2.	**[H][E][L][L][O] [SPACE]**	Key in [HELLO] using the character keys Tip: If you key in a wrong character, press **[DEL]** to delete the last character	[HELLO]
3.	**[ENTER]**	Run the message	[HELLO HELLO]

4. Programming Alternate Characters

Displaying lower-case letters, numbers and symbols using the [SHIFT] key

Please take notice of the indication block which appears on the left hand corner of the sign whenever the **[SHIFT]** key is pressed.

1. Press **[Q-PROG]** to stop the sign.
2. Press **[A]** to display the character A.
3. Press **[SHIFT]** once. Press any of the keys on the IR remote. The lower-case character keys are active.
4. Press **[SHIFT]** again. Press any of the keys on the IR remote. The numerical keys are active.
5. Press **[SHIFT]** again. Press any of the keys on the IR remote. The green characters are active.
6. Press **[SHIFT]** again to return to the upper-case mode.

NOTE: The upper-case mode is the default mode when beginning to program. Once you press **[SHIFT]** you are no longer in the upper-case mode. Follow steps 3 to 6 to toggle between the different modes.

7. Press **[ENTER]** to run your message.

Displaying European characters using the [EUROP-CHAR] key

1. Press **[Q-PROG]** to stop the sign.
2. Press **[A]** to display the character A.
3. Now press **[EUROP-CHAR]**. Notice that the character has changed into a European style character.

TIP: To return to the normal character, keep pressing **[EUROP-CHAR]**. Also, press any character to continue to type regular characters. Repeat step 2 and 3 when you want to display a European character.

4. Press **[ENTER]** to run your message.

Displaying European characters in lower-case using [SHIFT] and [EUROP-CHAR]

1. Press **[Q-PROG]** to stop the sign.
2. Press **[SHIFT]** once to go into lower-case mode.
3. Press **[C]** to display the character C in lower-case.
4. Now press **[EUROP-CHAR]**. Notice that the character has changed into a European style character.
5. Press **[ENTER]** to run the message.

NOTE: There are 64 European characters to choose from. Refer to the **Quick Reference Guide** for the European characters table and corresponding characters.

TIP: Use the character G with **[EUROP-CHAR]** to display Greek characters.

www.electronicaembajadores.com

5. Attention-getting Features

Displaying a pre-loaded message or graphics page

Example: Pre-loaded message in page A.

Step	Key to press	Description	Display
1.	**[RUN-PAGE]**	Stop the sign and wait page data	[STOP MODE]
2.	**[A]**	Display page A	[PG:A]
3.	**[ENTER]**	Run your message	

NOTE: There are 26 pages (A to Z) to save your messages in.

Link display pre-loaded message

Step	Key to press	Description	Display
1.	**[RUN-PAGE]**	Stop the sign and wait page data	[STOP MODE]
2.	**[A] [B] [E]**	Display page A, B, E	[PG:A, B, E]
3.	**[ENTER]**	Run your message	

Using [COLOR] or [FONT] to select a text colour or a different character font

1. Press **[Q-PROG]** to stop the sign.
2. Press **[S] [U]** to display the character.
3. Press **[COLOR]**. The characters have changed colour.
4. Press **[COLOR]** again to view the different colours and select the one you wish to use. The selected colour stays active until another colour is chosen.
5. Press **[FONT]**. Notice the characters have changed to a different font.
6. Press **[FONT]** again to view the different font sizes and select the one you wish to use. The selected font stays active until another font is chosen.
7. Press **[ENTER]** to run your message.

NOTE: Please refer to the **Quick Reference Guide** for the colour and font size table.

6. Advanced Features

Adding special effects to your message using [PROG]

1. Press **[PROG]** to program a message.
2. Press **[↓]** to select the page edit function.
3. Press **[→]** to select page A. You can select from 26 pages (A to Z).
4. Press **[↑] [↓]** to program the page. The sign will read [PAG: A].
5. Press **[ENTER]** to edit the page.
6. Enter a word. Press **[ENTER]**.
7. Press **[↑] [↓]** to scroll through the various leading effects and press **[ENTER]** to confirm.
8. Press **[↑] [↓]** to scroll through the closing effects and press **[ENTER]** to confirm.
9. Press **[↑] [↓]** to select the display time and press **[ENTER]** to confirm.
10. Press **[↑] [↓]** to select leading and closing effect speed from 1 to 3 and press **[ENTER]** to confirm.

NOTE: There are many effects that you can select from. Refer to the **Quick Reference Guide** for the effects table and corresponding character.

www.electronicaembajadores.com

Adding scheduled display using [PROG]

1. Press **[PROG]** to stop the display.
2. Press **[↓] [↓]** to program the scheduled display.
3. Press **[→]** to enter the schedule selection.
4. Press **[↑]** to set up the schedule display time. You can set up to 5 schedules from A to E. Press **[ENTER]** to confirm.
5. Press **[→] [←]** to select the year. Press **[↑] [↓]** to edit. Press **[ENTER]** to confirm and to the start and the month input field.
6. Repeat step 5 and enter the month, day, hour and minute.
7. After having pressed **[ENTER]** to confirm, repeat steps 5 and 6 to set up the closing effect. You will see [*].
8. Press a character key from A to Z to input the display page. Press **[ENTER]** to confirm.

Displaying / cancelling the time and date using [TIME/DATE] or [ESC]

1. Press **[TIME/DATE]** to enter the date/time display mode. Date and time will display alternatively for 3 seconds.
2. To cancel, press **[ESC]** and wait 3 seconds. The display will return to normal message display.

Running combined pages using [RUN-PAGE]

This feature allows you to link up to 26 pages as one long message. Program your messages before setting this feature.

1. Press **[RUN PAGE]**.
2. Press **[A to Z]** to select the "select run" pages. Press **[ENTER]** to confirm.
3. Enter the pages you want to run, e.g. **[A] [B]** and **[C]** to run page A, B and C.
4. Press **[ENTER]** to run the message.

Resetting the system using the [FUNCT] key

1. Press **[FUNCT]** to enter the setup function.
2. Press **[↓]** to clear all. [Clear all Y] appears. Press **[ENTER]** to confirm.

Setting the ID address using [FUNCT]

1. Press **[FUNCT]** to enter the setup function.
2. Press **[↓] [↓]** to select [ADD00].
3. Press **[→] [←]** to select the address field.
4. Press **[↑] [↓]** to edit the address from 00 to ZZ.
5. Press **[ENTER]** to confirm. Press **[ESC]** to return to the normal display.

Setting the brightness using [FUNCT]

1. Press **[FUNCT]** to enter the setup function.
2. Press **[↓] [↓] [↓]** to enter the brightness function.
3. Press **[→]** to select the brightness field.
4. Adjust the brightness from high to low using **[↑] [↓]**.
5. Press **[ENTER]** to confirm. Press **[ESC]** to return to the normal display.

Setting the system clock using [FUNCT]

1. Press **[FUNCT]** to enter the setup function.
2. Press **[↓] [↓] [↓] [↓]** to set up year data.
3. Press **[→] [←]** to select the year field.
4. Enter the year using **[↑] [↓]**. Press **[ENTER]** to confirm.
5. Press **[↓]** to switch to month data.
6. Repeat steps 3, 4 and 5 and enter the month, day, hour and minute.
7. Press **[ESC]** to return to the normal display mode.

www.electronicaembajadores.com

7. Software

7.1. PC system requirements

- Operating system: Win98/WinME/WinNT/Win2000/WinXP
- CPU: Pentium 166 or above
- RAM: 32 MB or above
- Monitor: VGA or higher
- Serial output: RS232 port

7.2. USB RS232 Converter

The USB RS232 converter can convert a USB1.1 interface to an RS232 serial interface.

Installing the Drivers

The enclosed CD-ROM contains the converter port drivers. The drivers are located at \usb driver\WIN on the CD-ROM.

Virtual COM Port Driver Installation in Windows XP.

- Install the CD into the CD-ROM drive. Connect the USB cable between the host computer and the target device.
- Windows will open a “Found New Hardware Wizard” window. Press “Next >” to continue.
- Select “Install from a list or specific location (advanced)” and press “Next >”.
- Check “Include this location in the search:” and press “Browse” to locate the “slabw2k.inf” driver installation file. The file location is “F:\usb driver\WIN” directory. Press “Next” once this location is selected.
- Press “Finish” to complete the installation the USB device drivers.

USB RS232 Converter Serial Interface

After having installed the driver, click on “Start/Settings/Control Panel/System/Device Manage”. A USB port will appear as a COM port in the Device Manager.
The USB RS232 Converter will usually use the lowest available COM port for operation, e.g. if COM port 1 to 3 are used by other peripherals and applications, the USB RS232 Converter will use COM 4.
The USB RS232 Converter functions identically to a COM port. It can support serial device control requests defined in the Win32 Communications API.

Updating the mapped COM Port

If the USB RS232 Converter is assigned to a high COM port, e.g. COM 8, but the application does not support it, you will need to update the mapped port. In the Device Manager, double click the entry “CP2101 USB to UART Bridge Controller (COM 8)” under the category “Ports (COM & LPT). Select the tab box “Port Settings”. Click the “Advanced…” button and select a lower COM (e.g. COM 2) port which the application will support. Click the “OK” button. You will see the port mapped to COM 2.

www.electroncaembajadores.com

7.3. Software Installation

Insert the CD into the CD-ROM drive. The CD will auto-run while the first screen appears. Click “Install” to install the software, click “Read Me” to read the requirements and click “Exit” to exit the installation.

To install the software, click “Install” and click “Continue” to continue the installation. Click “Browse” in the “Destination Folder” to select the directory. The system preset is “C:\Program Files\New Sign”.

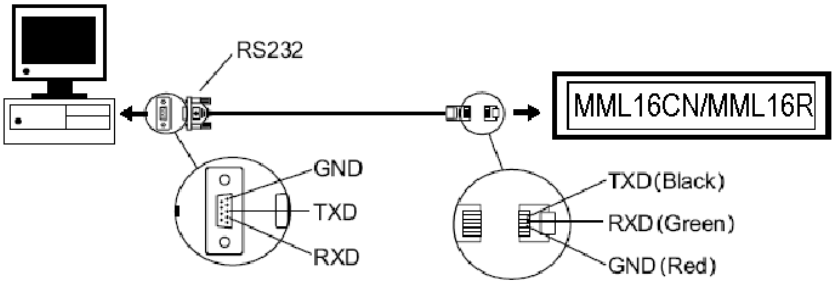
Click “Next” to proceed. Choose “Next” to run the file installation and to copy the file to your PC hard disk. Choose “Cancel” if you would like to quit the installation or choose “Back” to change the directory setting. On completion, click on “Finish”.

A shortcut icon will appear on the desktop of your computer. The program will simultaneously create a new directory in your PC program group. If would like to uninstall the system, double click “Unwise.exe” in “Programs\New Sign”. Select “Automatic” and click “Next”. The program will automatically uninstall.

7.4. Setup

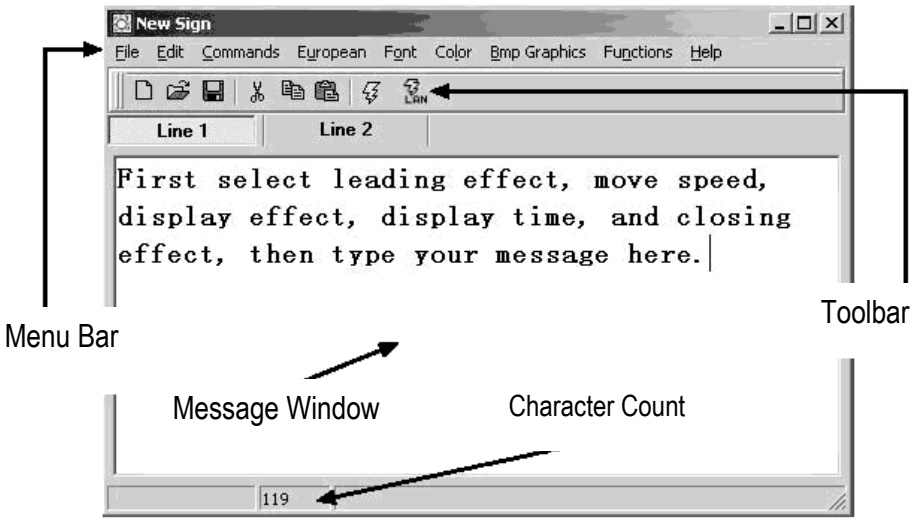
Connecting the cable

RS232	Phone jack
PIN 2	RXD (green)
PIN 3	TXD (black)
PIN 5	GND (red)

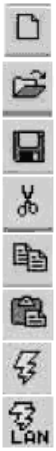


- Plug the RJ45 connector into the RJ45 input of the sign.
- Identify the COM port on the back of your computer. Connect the 9-pin connector to this port. If the 9-pin connector is not connected to the correct port, computer communication to your sign will not work.

7.5. Software Screen



The Toolbar



Open a new Message Window.

Open an existing file.

Save the current message in the Message Window.

Cut the highlighted selection and put it on the clipboard.

Copy the highlighted selection and put it on the clipboard.

Paste the contents of the clipboard.

Send the message in the Message Window to the sign.

Send the message through LAN.

www.electronicaembajadores.com

The Menu Bar

File

New	open a new window
Open	open an existing file
Save	save the file currently open
Set Comm	set the communication settings
Exit	exit the software program

Edit

Cut	cut the highlighted selection and put it on the clipboard
Copy	copy the highlighted selection and put it on the clipboard
Paste	paste the contents of the clipboard onto the active document
Delete	remove the selected content from the Message Window

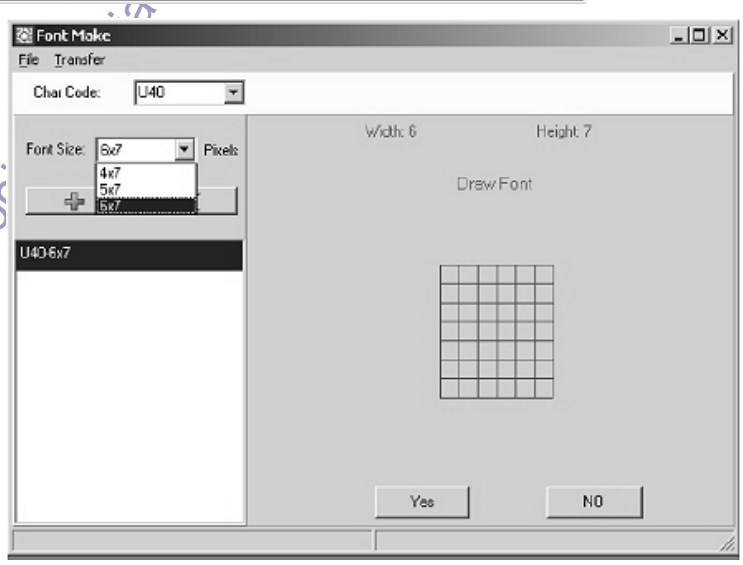
Commands

Leading	how the text will appear
Display Effect	how the text will display
Display Time	how long the message will display
Speed	control the leading and closing speed
Closing	how the text will disappear
Special	insert the TIME, DATE and BEEP

European

€ U0U	↑ U01	↓ U02	┐ U03	┤ U04	┤ U05	┘ U06	└ U07	┴ U08	├ U09
┬ U0A	─ U0B	┼ U0C	┘ U0D	┌ U0E	█ U0F	■ U10	▌ U11	▌ U12	▀ U13
α U14	β U15	Γ U16	π U17	Σ U18	σ U19	μ U1A	τ U1B	Φ U1C	≈ U1D
Ω U1E	δ U1F	ω U20	λ U21	¢ U22	£ U23	¥ U24	¥ U25	→ U26	← U27
¿ U28	© U29	ª U2A	≥ U2B	€ U2C	⌒ U2D	® U2E	Œ U2F	š U30	± U31
² U32	³ U33	ž U34	Ÿ U35	¶ U36	œ U37	Š U38	¹ U39	º U3A	≤ U3B
¼ U3C	½ U3D	¤ U3E	¿ U3F	À U40	Á U41	Â U42	Ã U43	Ä U44	Å U45
Æ U46	Ç U47	È U48	É U49	Ê U4A	Ë U4B	Ì U4C	Í U4D	Î U4E	Ï U4F
Ð U50	Ñ U51	Ò U52	Ó U53	Ô U54	Õ U55	Ö U56	Ž U57	Θ U58	Ù U59
Ú U5A	Û U5B	Ü U5C	Ý U5D	Þ U5E	ß U5F	à U60	á U61	â U62	ã U63
ä U64	å U65	æ U66	ç U67	è U68	é U69	ê U6A	ë U6B	ì U6C	í U6D
î U6E	ï U6F	ð U70	ñ U71	ò U72	ó U73	ô U74	õ U75	ö U76	... U77
ø U78	ù U79	ú U7A	û U7B	ü U7C	ý U7D	þ U7E	ÿ U7F		

User Font Make



Select the character code (refer to the table above) and select the font size. Click the button to add the item in the list box. Select the item to draw the font.

Click **[TRANSFER] [TRANSFER TO SIGN]** to update the user font of the sign.

Click **[FILE] [SAVE FONT]** to save a file.

Recalling the Default Font

Recall the above default European characters to the sign and software.

Font

Select any one of the font styles, European or Greek characters.

Color

Select any one of the listed colours.

Bmp Graphics

Edit Graphic…	edit and save your own graphic images and insert them into the Message Window. Refer to the "**BMP Graphic Editor**".

Functions

Send Message	send the current text in the Message Window to the LED display board. Before transferring, select the board's ID (ID which you may set by "Set ID…" function). Also, set which page to transfer to. There are 26 pages in all.
Run Page	run a specified page on the LED board
Links Pages to Run	link some pages in order to run more than one page, e.g. type A, B and C to run page A, B and C
Set ID	set the ID of the LED board Note: ID00 is used for the global call. If you use more than one sign, connect all the signs in a network, e.g. from ID01 to ID05. Afterwards, you can send a message to the desired sign entering the individual ID number. Use ID00 to send to all the signs.
Set Clock	set the date and time
Delete Page	delete specific page information on the sign
Set Brightness	set the display's brightness over 4 levels
Display by Schedule	schedule a message to be displayed
Delete Page	delete some pages in the running messages
Delete Schedule	delete some items in the Schedule Table
Delete all	delete all the messages

7.6. Software Configuration

- Go to "File", "SetComm".
- Select the COM port.
- Click on "OK" when your settings are complete.

7.7. Sending a Message

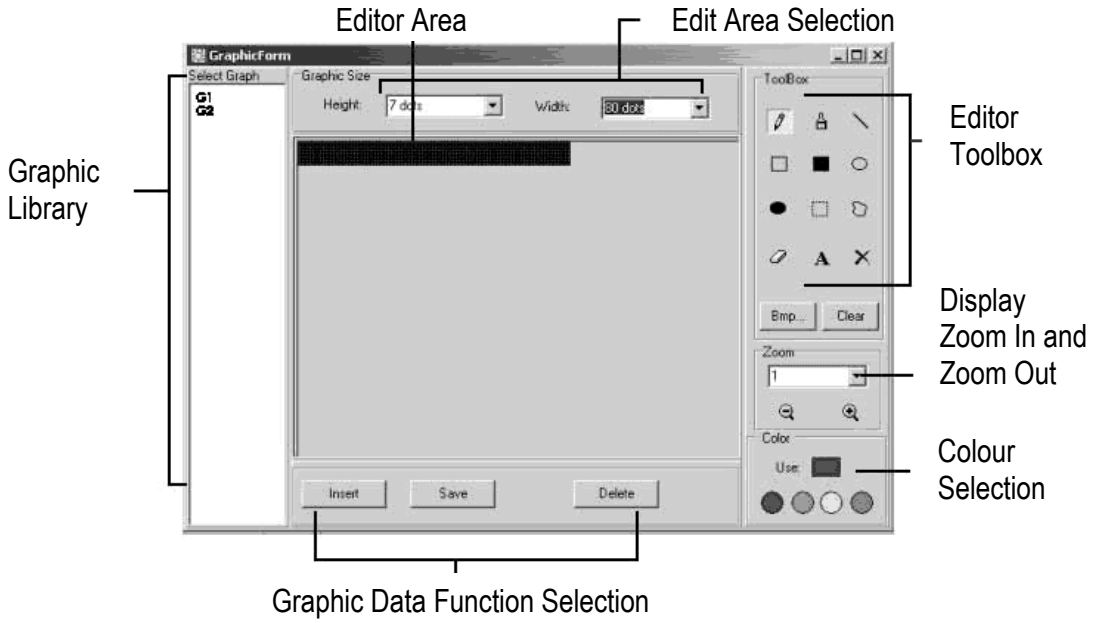
Use the "Send Message" icon to transmit the message to the LED board.

- In the Message Window, type in a test message, e.g. "WELCOME".
- Click on the icon on the Toolbar to bring up the Message Window.
- Enter the sign ID number and select the page to send your message to. You have pages A to Z available. Each page can be used to store a different message.
- Click on "OK" to send the message to the LED board. If the board did not receive your message, try sending the message again.

www.electronicaembajadores.com

7.8. BMP Graphic Editor

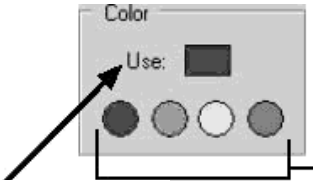
Use the BMP Graphic Editor to edit or create graphics of your own. To open this window, click on the "Bmp Graphics" in the Menu Bar and then click on "Edit Graphics".



Select a Graphic Window by clicking on any one of the graphics from the “Select Graphic” list. A maximum of 16 graphic pages can be stored.

Color

Select any of the four colours to edit an existing graphic or to create a graphic.



Current selected colour

Colours: black, red, green, yellow

Graphic Data Function

Save	save the current graphic displayed in the Graphic Window
Delete	delete a graphic from the Graphic Library
Insert	insert the current graphic from the Graphic Window into your message

Editor Toolbox

Pen Tool: Click this tool and move the mouse to the Editor Area. Press and Hold down the left button of your mouse and move your mouse to free hand draw.

Brush Tool: Click this tool and move the mouse to the Editor Area. Press and hold down the left button of your mouse and move your mouse to use the brushing function.

Line Tool: Click this tool and move your cursor to the starting point of the line. Move your mouse to the end point of the line while holding down the left button of your mouse. Release the mouse button.

Outline Rectangle Tool: Click this tool. Select the starting point by moving your cursor and holding down the left button of your mouse. Move the mouse at the end point and release the button.

Rectangle Tool: See **Outline Rectangle Tool**.

Outline Ellipse Tool: See **Outline Rectangle Tool**.

Ellipse Tool: See **Outline Rectangle Tool**.

Pointer Tool: Click this tool. Select the Editor Area by pressing and holding down the left button of your mouse. The selected area will be round. Move the area by holding down the left button of your mouse to the desired position. Release the button. Right click to fix.

Polygon Pointer Tool: See **Pointer Tool**.

Erase Tool: Click this tool. Press and hold down the left button of your mouse to erase the area you want.

Clear Tool: Click this tool and select the colour. Move the cursor to the Editor Area and left click. The whole area will turn into that colour.

Text Tool: Click this tool. Move the cursor into the Editor Area. Left click your mouse and write your text. You can cut and paste your text, select font sizes and text colours. Click the “OK” button to finish. You can move the text to the desired position by dragging the text box.

Clear Function: Left click this button to clear the whole Editor Area.

Bmp File Function: Left click this button to export or import a BMP file.

Display Zoom In and Zoom Out

Select the zoom from 1 to 8, 1 being the smallest.

7.9. LAN Communication

How it Works

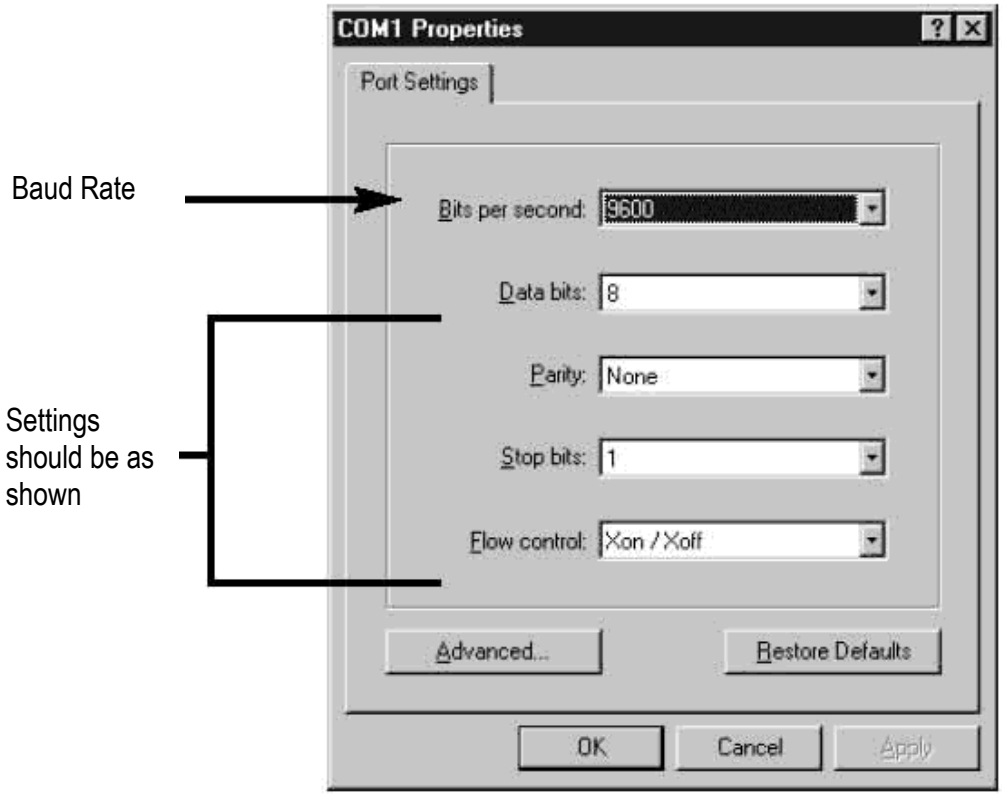
The display is first connected to the serial COM port of a computer in the LAN environment which we refer to as the Receiver Slave Computer (RSC). The computer that will actually be transmitting messages to the LED display is

www.electronicaembajadores.com

referred to as Transmitting Master Computer (TMC). The TMC will have the display control software installed. It is not necessary to install the software on the RSC. Next step is to set up a “Generic / Text Only” printer driver on the RSC and share it with the TMC. Once the setup is done and a message is created, a simple click on the “Send Via Network” button will bring up the “PRINT” dialog window. Select the “Generic / Text Only” printer and click “OK” and your message will be on its way.

RSC Printer Driver Setup

- Click on “Start”, “Settings” and “Printer”. The “PRINT” dialog window will appear.
- Double click on the “Add Printer” icon. The “Add Printer Wizard” window will appear.
- Click on “Next”. Select “Local Printer” and click on “Next” again.
- Under “Manufacturers”, search for “Generic” and click on “Next”. If prompted “A driver is already installed to this printer”, select “Keep existing driver” and click “Next”.
- Select the COM port on the RSC the display will connected to and click on “Next”.
- Under “Printer Name”, type in the desired name (min. 12 characters long) for the Display Printer Driver. Select “No” to select the printer as the default printer and click “Next”.
- Click on “Finish” to complete the setup. Insert the CD or disk in the proper driver if necessary and click “OK”.
- Select the printer you’ve created. Go to “File” and click on “Properties”.
- Click on the “Details” tab and click on “Port Settings”.
- Make sure the settings below are set accordingly. Click on “OK” when done.



- Click on the “Sharing” tab and click on “Shared As”. In the “Share Name” box, type in the “Printer Name” used earlier. Type in a password when desired.
- The RSC Printer Driver setup is now complete.

TMC Printer Driver Setup

- Click “Start”, “Settings” and “Printer”. The “PRINT” dialog window will appear.
- Double click on the “Add Printer” icon. The “Add Printer Wizard” window will appear.
- Click on “Next”. Select “Network Printer” and click “Next”.
- Select “No” to print from “MS DOS based programs”. Click on “Browse”.
- Double click on the name of the RSC on the network and select the created Display Printer Driver.

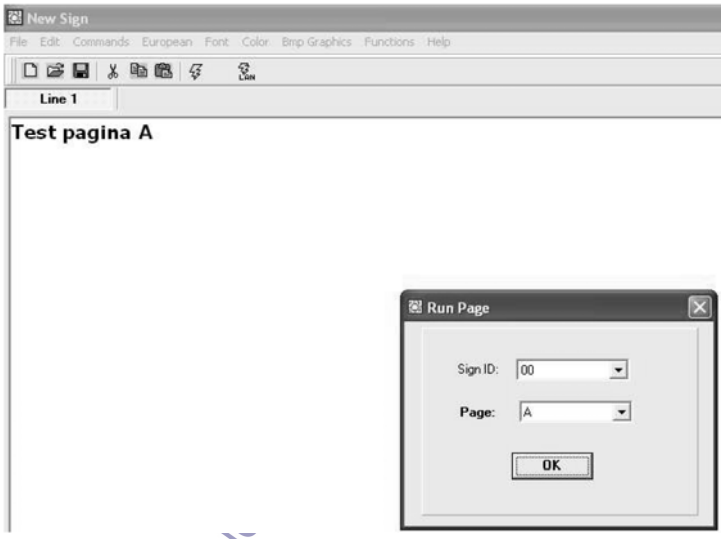
- Click on “OK”. Now click on “Next”.
- Under “Printer Name”, type in the “Printer Name” used earlier.
- Select “No” to select the printer as the default printer and click on “Next”.
- Click on “Finish” to complete the setup. Insert the CD or disk in the proper driver if necessary and click “OK”.
- The TMC Printer Driver Setup is now complete.

Sending a Message through the LAN

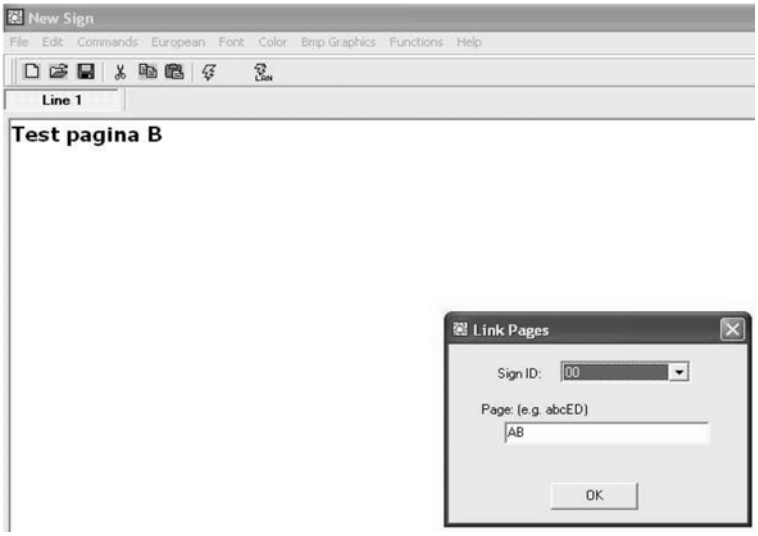
- Start the software and create your message.
- Click on for “Send via Network”. Enter the “Sign ID Number” and “Page Number” and click “OK”.
- Select the Display Printer Driver from the “Printer Name” box and click “OK”.

Writing and Running Pages on the Display Using the PC

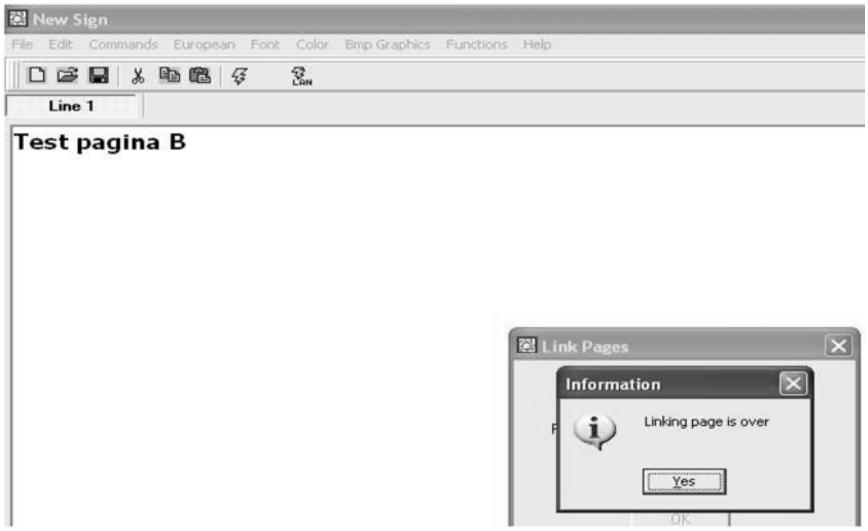
- Open your page(s) in a new document and save them separately onto your PC, e.g. on your desktop.
- Open your document (page A) and send it to the display (see screenshot below).



- Click “OK”. Wait for the message to be displayed onto the display. The message is now saved into the display under page A.
- Repeat this procedure for page B and all following pages.
- Now, run the pages onto the display. Go to “Functions” and choose “Links pages to run”. Enter which pages you would like to run sequentially onto the display. Attention: case sensitive!



- Click “OK”. Next window will appear.



- Your message will now be displayed. Note that there is a slight pause between two pages.

8. Quick Reference Section

www.electronicaembajadores.com

Colour Code Table (MML16CN: A → J; MML16R: A + D)

Letter	Foreground Colour	Background Colour
A	Red	Black
B	Green	Black
C	Yellow	Black
D	Black	Red
E	Black	Green
F	Black	Yellow
G	Red	Green
H	Green	Red
I	Red/Yellow/Green	Black
J	Random	Black

Font Size Table

Select a font size and press **[FONT]** to toggle between the different fonts.

Letter	Character Font Size
A	Normal (5 x 7)
B	Bold (6 x 7)
D	Narrow (4 x 7)

European Character Table

To display a European character, press the corresponding letter. Press the **[EUROP-CHAR]** key until the European letter of your choice is reached. Once you see the European letter you wish to use, press any other letter to continue to type your message

Letter in “PPER CASE”	Foreground Colour	Letter in “OWER CASE”	Foreground Colour
A	Ã Â Á À Ä Å Æ	a	ã â á à ä å æ
B	ß	c	ç

C	Ç	e	é ê è ë
D	Đ	i	í ì î ï
E	É Ê È Ë	n	ñ
I	Ï Î Ì Í	o	ó ô ò ö õ ø
N	Ñ	p	Þ
O	Ö Ó Ò Ô Õ Ø	u	ú ù û ü
P	Þ	y	ÿ ŷ
U	Ú Ü Û Ù		
Y	Ÿ Ŷ		

Special Effects Table

After completing the message editing you can select the leading and closing effect.

Letter	Type	Effect	Description
A	L, T	Immediate	Image appears immediately
B	L, T	X Open	Image shown from centre and extends to 4 sides
C	L, T	Curtain Up	Image jumps one line from bottom to top
D	L, T	Curtain Down	Image jumps one line from top to bottom
E	L, T	Scroll Left	Image scrolls from right to left
F	L, T	Scroll Right	Image scrolls from left to right
G	L, T	V Open	Image shown from centre and opens to the two top corners
H	L, T	V Close	Image shown closes to centre
I	L, T	Scroll Up	Image scrolls from bottom to top
J	L, T	Scroll Down	Image scrolls from top to bottom
K	L, T	Hold	Previous screen is kept
L	L	Snow	Pixels drop from the top and stack up to build the image
M	L	Twinkle	Blank diagonal line scrolls on the image
N	L	Block Move	An 8-pixel display block moves from right to left
P	L	Random	Random pixels appear to build the image
Q	L	Pen Writing	Hello World
R	L	Pen Writing	Welcome

www.electronicaembajadores.com

L = Leading effect (how the message will appear)
T = Closing effect (how the message will disappear)

Display Effect

A	normal
B	blinking
C	play song 1
D	play song 2
E	play song 3

Moving Speed

A	fast
B	medium 1
C	medium 2
D	slow

Bell Duration

A	short
B	medium 1
C	medium 2
D	long

Display Time

0.5s ~ 13s

Date Display Format

DD/MM/YY

Time Display Format

hh/mm

9. Help Section

- *Can I control more than one sign from a central location?*
  Set different ID addresses. The software will allow you to control up to 255 signs.
- *How do I remove the demo message on the sign?*
  The demo message is permanently programmed into the sign and is designed to run automatically when there are no other messages programmed by the user. When you program a message onto a page, the demo message will no longer show.
- *How much text can I program onto one page?*
  You can program up to 210 characters per page. There are 26 pages and 16 graphic pages.
- *Will I lose my messages after I remove the power from the sign?*
  No, there is a built-in battery.
- *After unplugging the LED board, I lose TIME and DATE settings. Why?*
  The battery on the CPU is gone. Replace with a battery with the same specifications.
- *I plugged in the sign but nothing appears.*
  Unplug the power to the LED board and plug it in again. Make sure the power adapter is firmly plugged into the LED board. Try using another wall outlet. Try resetting the system.
- *The sign does not show any message after setting the display by schedule.*
  Clear the display by schedule and reset the system.
- *The software is not communicating with the sign.*
  Refer to sections "**Setup**" and "**Sending a Message**". Do not extend the 9-pin connection cable with another cable.
- *I receive an "Open COM Error".*
  This means the COM port you selected is not available or being used by an internal device in your computer. Please refer to your computer's user manual or contact the computer's manufacturer for more information.
- *My laptop computer does not have any COM ports and only supports USB devices.*
  Some newer laptops do not have COM ports and only support USB devices (refer to your computer's manual to check). You will need to purchase a USB SERIAL ADAPTER, a device that will convert one of your available USB ports into a working COM port. However, Velleman do not guarantee that this device will work with all laptops due to other devices installed by the user and varying manufacturers' equipment. Contact the laptop's manufacturer directly for questions regarding installation operation.

www.electronicembaladores.com

10.Technical Specifications

Digits	7 x 80 dots (5mm)
Display Area	610 x 55mm
Pixel Pitch	7.62mm
Display Time	0.5 to 13s
Viewing Distance	40m
Viewing Angle	160°
Power Supply	100-240VAC ~ 12VDC / 2.5A (adapter incl.)
Consumption	max. 30W
Dimensions	700 x 100 x 45mm
Weight	1.2kg
Operating Temperature	-5°C to +50°C
Operating Humidity	20% to 90%

For more info concerning this product, please visit our website www.velleman.eu.
The information in this manual is subject to change without prior notice.

MML16CN / MML16R – VEELKLEURIGE LICHTKRANT

1. Inleiding & kenmerken

Referencia Electrónica Embajadores:
ED71016: MML16CN

www.electronicaembajadores.com

Aan alle ingezetenen van de Europese Unie
Belangrijke milieu-informatie betreffende dit product

Dit symbool op het toestel of de verpakking geeft aan dat, als het na zijn levenscyclus wordt weggeworpen, dit toestel schade kan toebrengen aan het milieu.
Gooi dit toestel (en eventuele batterijen) niet bij het gewone huishoudelijke afval; het moet bij een gespecialiseerd bedrijf terechtkomen voor recyclage.
U moet dit toestel naar uw verdeler of naar een lokaal recyclagepunt brengen.
Respecteer de plaatselijke milieuwetgeving.
Heeft u vragen, contacteer dan de plaatselijke autoriteiten inzake verwijdering.

Dank u voor uw aankoop! Lees deze handleiding grondig voor u het toestel in gebruik neemt. Werd het toestel beschadigd tijdens het transport, installeer het dan niet en raadpleeg uw dealer.

- Kleuren en lettergroottes
- Teksteffecten en grafische mogelijkheden
- Betrouwbaar en duurzaam
- Grote opslagcapaciteit
- Geprogrammeerde berichten

2. Afstandsbediening (zie fig. 1)

1. Functietoetsen
2. Karaktertoetsen
   - Bovenkasttoetsen (A – Z)
   - Onderkasttoetsen (a – z)
   - Numerieke toetsen (0 – 9)
   - Symbolen (! ; …)
   - Europese lettertekens (Ă)

3. Beginnen met de afstandsbediening

- Druk **[ON/OFF]**
- Druk **[TIME/DATE]** om enkel de datum en de tijd weer te geven. Druk **[ESC]** om de datum en de tijd niet op het scherm weer te geven.

Een eenvoudig bericht programmeren.

Stap	Toets	Uitleg	Scherm
1.	**[Q-PROG]**	Stop het bericht en wacht voor de berichtinvoer	
2.	**[H][E][L][L][O] [SPACE]**	Toets [HELLO] en gebruik de karaktertoetsen Tip: Toetst u een verkeerd karakter in, wis deze dan met de **[DEL]**-toets	[HELLO]
3.	**[ENTER]**	Geef de boodschap op het scherm weer.	[HELLO HELLO]

4. Verschillende karakters programmeren

Weergeven van onderkastkarakters, nummers en symbolen met de [SHIFT]-toets

Let op het indicatieblokje dat in de linkerhoek verschijnt telkens wanneer u de **[SHIFT]**–toets indrukt.

1. Druk **[Q-PROG]** om het bericht te stoppen.
2. Druk **[A]** om het karakter A weer te geven.
3. Druk éénmaal **[SHIFT]**. Druk op om het even welke toets op de afstandsbediening. De onderkasttoetsen zijn actief.
4. Druk opnieuw **[SHIFT]**. Druk op om het even welke toets op de afstandsbediening. De numerieke toetsen zijn actief.
5. Druk opnieuw **[SHIFT]**. Druk op om het even welke toets op de afstandsbediening. De groene karakters zijn actief.
6. Druk opnieuw **[SHIFT]** om naar de bovenkastmode terug te keren.

OPMERKING: De bovenkastmode is de standaard mode wanneer u een bericht programmeert. Wanneer u de **[SHIFT]**–toets indrukt, bent u niet langer in de bovenkastmode. Volg stap 3 tot 6 om tussen de verschillende modes te schakelen.

7. Druk **[ENTER]** om het bericht weer te geven.

www.electronicaembajadores.com

Weergeven van Europese lettertekens met de [EUROP-CHAR]-toets

1. Druk **[Q-PROG]** om het bericht te stoppen.
2. Druk **[A]** om de letter A weer te geven.
3. Druk nu **[EUROP-CHAR]**. Merk op dat het karakter nu een Europees letterteken voorstelt.

TIP: Om terug te keren naar de normale karakters, blijf drukken op **[EUROP-CHAR]**. Druk op om het even welke letter om normale karakters in te toetsen. Herhaal stap 2 en 3 wanneer u een Europees letterteken wenst in te toetsen.

4. Druk **[ENTER]** om het bericht weer te geven.

Weergeven van Europese lettertekens in de onderkastmode met [SHIFT] en [EUROP-CHAR]

1. Druk **[Q-PROG]** om het bericht te stoppen.
2. Druk éénmaal op **[SHIFT]** om naar de onderkastmode over te schakelen.
3. Druk **[C]** om de letter C in onderkast weer te geven.
4. Druk nu op **[EUROP-CHAR]**. Merk op dat het letterteken in een Europees letterteken is veranderd.
5. Druk **[ENTER]** om het bericht weer te geven.

OPMERKING: U kunt kiezen uit 64 Europese karakters. Raadpleeg de tabel met Europese karaktertekens en de overeenkomstige karakters in "**Kort overzicht**".

TIP: Gebruik de letter G met **[EUROP-CHAR]** om Griekse lettertekens weer te geven.

5. Belangrijke opties

Weergeven van een vooraf geprogrammeerd bericht of een grafische pagina

Voorbeeld: Een voorgeprogrammeerd bericht in pagina A.

Stap	Toets	Uitleg	Scherm
1.	**[RUN-PAGE]**	Stop het bericht en wacht op de paginagegevens	[STOP MODE]
2.	**[A]**	Weergave van pagina A	[PG:A]
3.	**[ENTER]**	Weergeven van het bericht	

OPMERKING: Er zijn 26 pagina's (A tot Z) waarin u de berichten kunt opslaan.

Voorgeprogrammeerde berichten koppelen

Stap	Toets	Uitleg	Scherm
1.	**[RUN-PAGE]**	Stop het bericht en wacht op de paginagegevens	[STOP MODE]
2.	**[A] [B] [E]**	Weergeven van pagina A, B, E	[PG:A, B, E]
3.	**[ENTER]**	Weergeven van het bericht	

Kiezen van een tekstkleur of een verschillende lettergrootte met [COLOR] of [FONT]

1. Druk **[Q-PROG]** om het bericht te stoppen.
2. Druk **[S] [U]** om de karakters in te geven.
3. Druk **[COLOR]**. De karakters hebben een andere kleur.
4. Druk opnieuw op **[COLOR]** om de verschillende kleuren weer te geven en kies de gewenste kleur. De geselecteerde kleur blijft actief tot een ander kleur wordt gekozen.
5. Druk **[FONT]**. Merk op dat de karakters een andere lettersoort hebben.
6. Druk opnieuw op **[FONT]** om de verschillende lettergroottes weer te geven en kies de lettergrootte. De lettergrootte blijft actief tot u een andere lettergrootte kiest.
7. Druk **[ENTER]** om het bericht weer te geven.

OPMERKING: Raadpleeg de tabel met de kleuren en lettergroottes in "**Kort overzicht**".

www.electronicaembajadores.com

6. Meer opties

Een effect aan het bericht toevoegen met [PROG]

1. Druk **[PROG]** om een bericht te programmeren.
2. Druk **[↓]** om de pagina te bewerken.
3. Druk **[→]** om pagina A te selecteren. U kunt tot 26 pagina's selecteren (A tot Z).
4. Druk **[↑] [↓]** om de pagina te programmeren. Het scherm geeft [PAG: A] weer.
5. Druk **[ENTER]** om de pagina te bewerken.
6. Toets een woord in. Druk **[ENTER]**.
7. Druk **[↑] [↓]** om tussen de verschillende invoegeffecten te rollen. Druk **[ENTER]** om te bevestigen.
8. Druk **[↑] [↓]** om tussen de verschillende uitvoegeffecten te rollen. Druk **[ENTER]** om te bevestigen.
9. Druk **[↑] [↓]** en selecteer de datum en tijd van weergave. Druk **[ENTER]** om te bevestigen.
10. Druk **[↑] [↓]** om de snelheid (1 tot 3) van de in- en uitvoegeffecten te selecteren. Druk **[ENTER]** om te bevestigen.

OPMERKING: U kunt kiezen tussen een hoop effecten. Raadpleeg de tabel met effecten en de overeenkomstige karakters in "**Kort overzicht**".

Een geprogrammeerde boodschap toevoegen met [PROG]

1. Druk **[PROG]** om de boodschap te stoppen.
2. Druk **[↓] [↓]** om de boodschap te programmeren.
3. Druk **[→]** om in de programmering te geraken.
4. Druk **[↑]** om het tijdstip in te geven. U kunt tot 5 boodschappen programmeren op de pagina's A tot E. Druk **[ENTER]** om te bevestigen.
5. Druk **[→] [←]** en selecteer het jaar. Druk **[↑] [↓]** om te bewerken. Druk **[ENTER]** om te bevestigen en om de maand in te geven.
6. Herhaal stap 5 en geef maand, dag, uur en minuut in.
7. Herhaal, nadat u hebt bevestigd met **[ENTER]**, stap 5 en 6 om de uitvoegeffecten te programmeren. Er verschijnt [*].
8. Druk op een toets van A tot Z om de pagina in te geven. Druk op **[ENTER]** om te bevestigen.

Uur en datum weergeven / wissen met [TIME/DATE] of [ESC]

1. Druk **[TIME/DATE]** om de datum/tijd modus binnen te gaan. De datum en tijd verschijnen om beurt gedurende 3 seconden.
2. Om te wissen, druk **[ESC]** en wacht 3 seconden. De normale boodschap wordt opnieuw weergegeven.

Pagina's combineren met [RUN-PAGE]

Combineer tot 26 pagina's en vorm zo één lange boodschap. U dient uw boodschappen te programmeren vóór u deze optie instelt.

1. Druk **[RUN PAGE]**.
2. Druk **[A to Z]** en selecteer de "select run" pagina's. Druk **[ENTER]** om te bevestigen.
3. Geef de pagina's in die u wenst weer te geven, bvb. **[A] [B]** en **[C]** voor pagina's A, B en C.
4. Druk **[ENTER]** om uw boodschap weer te geven.

Het systeem resetten met [FUNCT]

1. Druk **[FUNCT]** om u in de set-up te begeven.
2. Druk **[↓]** om alles te wissen. Er verschijnt [Clear all Y]. Druk **[ENTER]** om te bevestigen.

Het ID-adres ingeven met [FUNCT]

1. Druk **[FUNCT]** om u in de set-up te begeven.
2. Druk **[↓] [↓]** en selecteer [ADD00].
3. Druk **[→] [←]** en selecteer het adresveld.
4. Druk **[↑] [↓]** om het adres te wijzigen van 00 tot ZZ.
5. Druk **[ENTER]** om te bevestigen. Druk **[ESC]** om naar de normale schermweergave terug te keren.

De helderheid instellen met [FUNCT]

1. Druk **[FUNCT]** om u in de set-up te begeven.
2. Druk **[↓] [↓] [↓]** om u in de functie te begeven.
3. Druk **[→]** om het helderheidsveld te selecteren.
4. Regel de helderheid van hoog naar laag met **[↑] [↓]**.
5. Druk **[ENTER]** om te bevestigen. Druk **[ESC]** om naar de normale schermweergave terug te keren.

De klok instellen met [FUNCT]

1. Druk **[FUNCT]** om u in de set-up te begeven.
2. Druk **[↓] [↓] [↓] [↓]** om het jaar in te geven.
3. Druk **[→] [←]** en selecteer het jaarveld.

www.electronicaembajadores.com

4. Geef het jaartal in met **[↑] [↓]**. Druk **[ENTER]** om te bevestigen.
5. Druk **[↓]** om naar de maand over te schakelen.
6. Herhaal stap 3, 4 en 5 en geef maand, dag, uur en minuut in.
7. Druk **[ESC]** om naar de normale schermweergave terug te keren.

7. Software

7.1. Systeemvereisten

- Systeem: Win98/WinME/WinNT/Win2000/WinXP
- CVE: Pentium 166 of hoger
- RAM: 32 MB of hoger
- Monitor: VGA of hoger
- Seriële uitgang: RS232 poort

7.2. USB RS232 convertor

De USB RS232 converter zet een ISB1.1 interface om naar een RS232 seriële interface.

De drivers installeren

De meegeleverde cd-rom bevat de poortdrivers voor de convertor. De drivers staan op de cd-rom onder \usb driver\WIN.

Installatie van de Virtual COM Port Driver in Windows XP.

- Plaats de cd in de cd-romdrive. Koppel de host-computer aan het LED bord door middel van de USB-kabel.
- Windows opent een “Found New Hardware Wizard” venster. Druk op “Next >” om verder te gaan.
- Selecteer “Install from a list or specific location (advanced)” en druk op “Next >”.
- Controleer “Include this location in the search:” en druk op “Browse” om het “slabw2k.inf” driver installatiebestand te lokaliseren. Het bestand staat onder de directory “F:\usb driver\WIN”. Druk op “Next” wanneer deze is geselecteerd.
- Druk op “Finish” om de installatie van de USB drivers te beëindigen.

USB RS232 convertor seriële interface

Nadat u de driver hebt geïnstalleerd, klik op “Start/Settings/Control Panel/System/Device Manage”. Er verschijnt een USB-poort als COM-poort in de Device Manager.

De USB RS232 convertor gebruikt gewoonlijk de laagst beschikbare COM-poort, bvb. wanneer poorten 1 tot 3 bezet zijn, dan gebruikt de USB RS232 convertor COM 4.
De USB RS232 convertor werkt als een normale COM-poort. De convertor ondersteunt seriële opdrachten bepaald in de Win32 Communications API.

De toegewezen COM-poort updaten

Is de USB RS232 convertor toegewezen aan een hoge poort, bvb. COM 8, en de toepassing ondersteunt deze niet, dan zal u de poort moeten updaten. In de Device Manager, dubbelklik “CP2101 USB to UART Bridge Controller (COM 8)” onder “Ports (COM & LPT). Selecteer de tab “Port Settings”. Klik op de knop “Advanced…” en kies een lagere poort (bvb. COM 2) die de toepassing wel ondersteunt. Klik op de knop “OK”. De poort is nu aan COM 2 toegewezen.

7.3. De software installeren

Plaats de cd in de cd-rom drive. De cd wordt automatisch gelezen en het eerste scherm verschijnt. Klik “Install” om de toepassing te installeren, klik “Read Me” om de systeemvereisten te lezen en klik “Exit” om de toepassing te verlaten.

www.electronicaembajadores.com

Om de software te installeren, klik op “Install” en dan op “Continue” om verder te gaan. Klik op “Browse” in “Destination Folder” om het adressenbestand te selecteren. Het systeem staat standaard op “C:\Program Files\New Sign”.

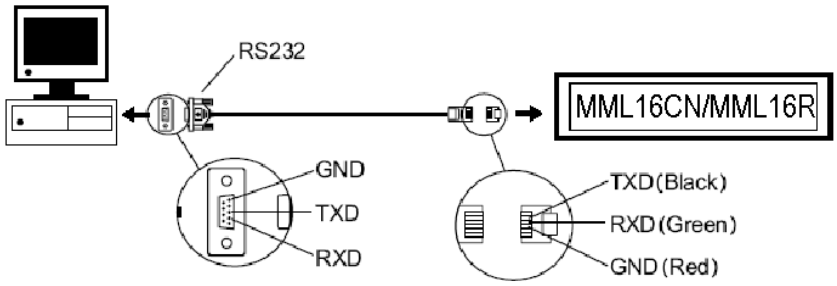
Klik op “Next” om verder te gaan. Kies “Next” om de installatie te starten en om het bestand naar de harde schijf van uw computer te kopiëren. Kies “Cancel” indien u de installatieprocedure wenst te verlaten of druk op “Back” om het adressenbestand te wijzigen. Klik na de installatieprocedure op “Finish”.

Er verschijnt een icoontje voor de snelkoppeling op het bureaublad van uw computer. Het programma maakt automatisch een nieuw adressenbestand aan. Wenst u het systeem te verwijderen, dubbelklik op “Unwise.exe” in “Programs\New Sign”. Kies “Automatic” en klik op “Next”. Het programma verwijdert automatisch de toepassing.

7.4. Set-up

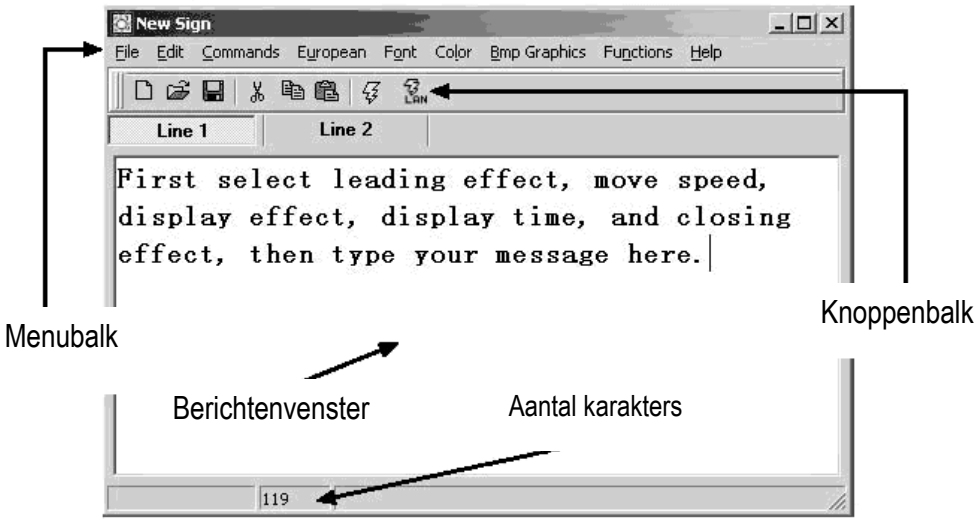
Aansluiting van de kabel

RS232	Telefoonplug
PIN 2	RXD (groen)
PIN 3	TXD (zwart)
PIN 5	GND (rood)



- Steek de RJ45-stekker in de RJ45-ingang van het bord.
- Koppel de 9-pin aansluiting aan de toegewezen poort van uw computer. De communicatie naar het bord werkt niet wanneer de 9-pin aansluiting niet in de juiste poort zit.

7.5. Het scherm



De Knoppenbalk

- Open een nieuw Berichtenvenster.
- Open een bestaand bestand.
- Sla de huidige boodschap uit het Berichtenvenster op.
- Knip de gemarkeerde tekst en plaats deze op het clipboard.
- Kopieer de gemarkeerde tekst en plaats deze op het clipboard.
- Plak de inhoud op het clipboard.
- Zend een boodschap uit het Berichtenvenster naar het bord.
- Zend de boodschap via LAN.

De Menubalk

File

New	open een nieuw venster
Open	open een bestaand bestand
Save	sla het huidige bestand op
Set Comm	configureren van de communicatie-instellingen
Exit	verlaat het programma

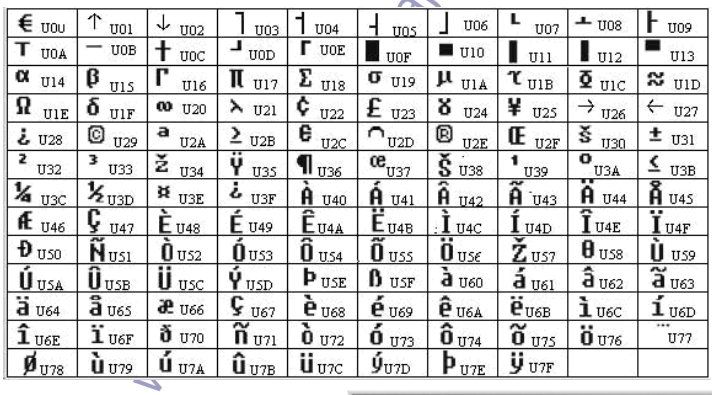
Edit

Cut	knip de gemarkeerde tekst en plaats deze op het clipboard
Copy	kopieer de gemarkeerde tekst en plaats deze op het clipboard
Paste	plak de inhoud op het clipboard in het huidige document
Delete	verwijder de geselecteerde inhoud uit het Berichtenvenster

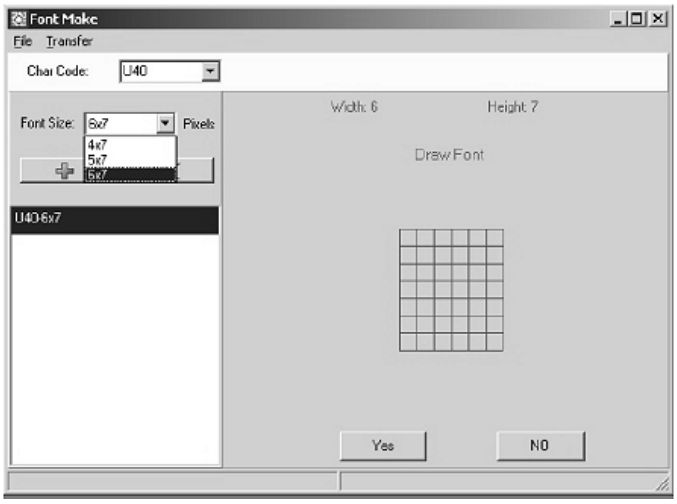
Commands

Leading	hoe de boodschap op het bord zal verschijnen
Display Effect	weergave van de boodschap
Display Time	hoe lang de boodschap zal verschijnen
Speed	snelheden van in- en uitvoegeffecten
Closing	hoe de boodschap verdwijnt
Special	geef TIME (uur), DATE (datum) en BEEP (pieptoon) in

European



Font Make



Selecteer een karaktercode (zie tabel hierboven) en kies de lettergrootte. Klik op om het karakter in de lijst toe te voegen. Selecteer het karakter en wijzig de lettersoort.

Klik **[TRANSFER] [TRANSFER TO SIGN]** om de lettersoort van het symbool te wijzigen.

Klik **[FILE] [SAVE FONT]** om het bestand op te slaan.

Recal Default Font

Herstellen van de standaard Europese karakters in de lichtkrant en de software.

Font

Kies een van de lettersoorten, Europese of Griekse karakters.

Color

Kies een van de voorgestelde kleuren.

Bmp Graphics

Edit Graphic…	bewerk en sla persoonlijke grafische boodschappen op en voeg ze in het Berichtenvenster. Zie "**BMP Graphic Editor**".

Functions

Send Message	zend de huidige tekst uit het Berichtenvenster naar het bord. Kies de ID (instelbaar in "Set ID…") van het bord voor u een boodschap doorzendt. Kies ook naar welke pagina u de boodschap doorzendt. Er zijn 26 pagina's in totaal.
Run Page	weergave van een welbepaalde pagina
Links Pages to Run	koppel verscheidene pagina's, bvb. tik in A, B en C om pagina's A, B en C weer te geven
Set ID	instellen van de ID van het bord Opmerking: ID00 wordt voor alle borden gebruikt. Sluit verscheidene borden aan in een netwerk, bvb. van ID01 tot ID05. Zo kunt u een specifiek bericht naar een welbepaald borden zenden door het ID-nummer in te geven. Gebruik ID00 om een bericht te sturen naar alle borden.
Set Clock	instelling van datum en tijd
Set Brightness	instellen van de helderheid van de boodschap over 4 niveaus
Display by Schedule	een boodschap plannen
Delete Page	een welbepaalde pagina wissen
Delete Schedule	wis alle geplande boodschappen in de Schedule Table
Delete all	wis alle boodschappen

www.electronicaembajadores.com

7.6. Configuratie van de software

- Ga naar "File", "SetComm".
- Selecteer de COM poort.
- Klik op "OK" wanneer de instellingen zijn ingegeven.

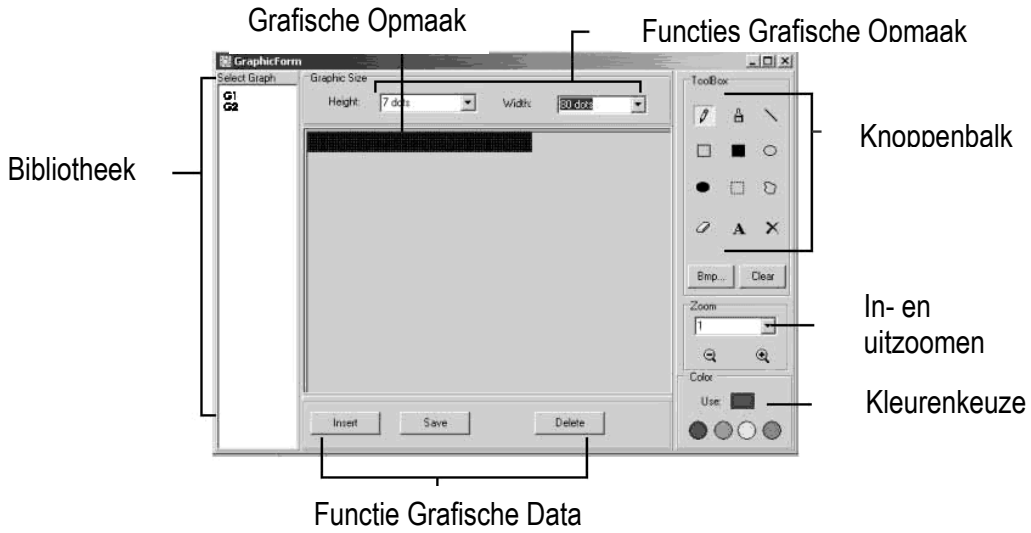
7.7. Een boodschap doorsturen

Gebruik het icoontje "Send Message" om een boodschap naar de lichtkrant te sturen.

- Typ een boodschap in het Berichtenvenster, bvb. "WELCOME".
- Klik op de icoon in de Knoppenbalk om het Berichtenvenster weer te geven.
- Geef de ID van de lichtkrant in en selecteer de pagina waarnaar u de boodschap wenst door te zenden. Pagina's A tot Z zijn beschikbaar. Elke pagina kan gebruikt worden om een verschillend bericht op te slaan.
- Klik op "OK" om de boodschap naar het bord te zenden. Probeer opnieuw als de lichtkrant de boodschap niet heeft gekregen.

7.8. BMP Graphic Editor

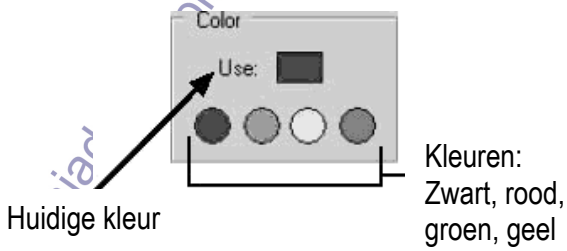
Gebruik dit venster om grafische boodschappen te ontwerpen. Om dit venster te openen, klik op “Bmp Graphics” in de Menubalk en klik vervolgens op “Edit Graphics”.



Selecteer een Grafisch Venster door op om het even welke tekening in de lijst “Select Graphic” te klikken. U kunt maximaal 16 grafische pagina’s opslaan.

Kleurenkeuze

Selecteer een van de 4 kleuren om een nieuwe of een bestaand grafisch bestand te bewerken.



Functie Grafische Opmaak

Save	sla het huidig grafische bestand op uit de Grafische Opmaak
Delete	wis een grafisch bestand uit de Bibliotheek
Insert	voeg de huidige grafische voorstelling uit de Grafische Opmaak toe aan uw boodschap

Knoppenbalk

Pen Tool: Klik op dit icoontje en verplaats de muis naar de Grafische Opmaak. Houd de linker muisknop ingedrukt en beweeg de muis om uit de vrije hand te tekenen.

Brush Tool: Klik op dit icoontje en verplaats de muis naar de Grafische Opmaak. Houd de linker muisknop ingedrukt en beweeg de muis om deze functie te gebruiken.

Line Tool: Klik op dit icoontje en verplaats de cursor naar het beginpunt van de lijn. Verplaats de muis naar het eindpunt van de lijn terwijl u de linker muisknop ingedrukt houdt. Laat de muisknop los.

Outline Rectangle Tool: Klik op dit icoontje. Selecteer het beginpunt door de cursor te verplaatsen en de linker muisknop ingedrukt te houden. Verplaats de muis naar het eindpunt en laat de knop los.

Rectangle Tool: Zie **Outline Rectangle Tool**.

Outline Ellipse Tool: Zie **Outline Rectangle Tool**.

Ellipse Tool: Zie **Outline Rectangle Tool**.

Pointer Tool: Klik hierop. Selecteer de Grafische Opmaak door de linker muisknop ingedrukt te houden. Het geselecteerde gebied wordt rond. Verplaats dit stuk door de linker muisknop op de gewenste plaats ingedrukt te houden. Laat de muisknop los. Klik met de rechter muisknop om vast te zetten.

Polygon Pointer Tool: Zie **Pointer Tool**.

Erase Tool: Klik op dit icoontje. Houd de linker muisknop ingedrukt om het gewenste gebied te wissen.

www.electronicaembajadores.com

Clear Tool: Klik hierop en kies de kleur. Verplaats de cursor naar de Grafische Opmaak en klik met de linker muisknop. De hele selectie verandert in een en dezelfde kleur.

Text Tool: Klik op dit icoontje. Verplaats de cursor naar de Grafische Opmaak. Klik met de linker muisknop en typ uw tekst in. U kan de tekst knippen en plakken, lettersoorten en –kleur selecteren. Klik op de knop "OK" om te beëindigen. Verplaats de tekst door het tekstvak te verplaats.

Clear Function: Klik hierop met de linker muisknop om de Grafische Opmaak vrij te maken.

Bmp File Function: Klik hierop met de linker muisknop om BMP bestanden te exporteren en te importeren.

In- en uitzoomen

Selecteer de zoom van 1 tot 8, van klein naar groot.

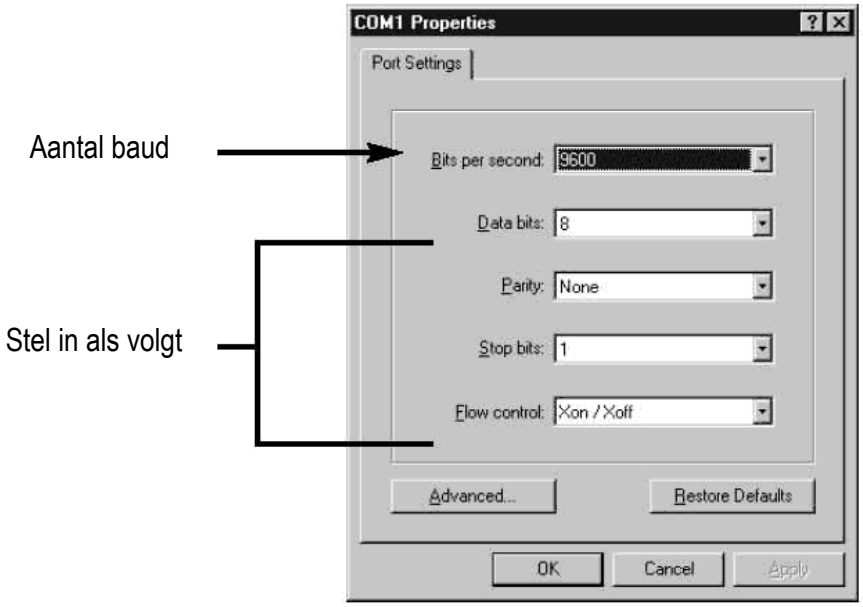
7.9. LAN-communicatie

Hoe werkt het?

De display wordt aan de seriële COM poort gekoppeld van een LAN-computer die we "Receiver Slave Computer" (RSC) noemen. De computer die de boodschappen doorzendt naar de lichtkrant noemen we "Transmitting Master Computer" (TMC). Op de TMC wordt de controlesoftware geïnstalleerd. U hoeft geen software te installeren op de RSC. Vervolgens installeert u een "Generic / Text Only" printer driver op de RSC die u met de TMC deelt. Na de installatie en de opstelling van een boodschap klikt u eenvoudigweg op "Send Via Network" en er verschijnt een "PRINT" dialoogvenster. Selecteer de "Generic / Text Only" printer en klik op "OK". Uw boodschap wordt verzonden.

Configuratie van de RSC printer driver

- Klik op "Start", "Settings" en "Printer". Het "PRINT" dialoogvenster verschijnt.
- Dubbelklik op het icoontje "Add Printer". Het "Add Printer Wizard" venster verschijnt.
- Klik op "Next". Kies "Local Printer" en klik opnieuw op "Next".
- Onder "Manufacturers", zoek naar "Generic" en klik op "Next". Verschijnt er "A driver is already installed to this printer", selecteer dan "Keep existing driver" en klik op "Next".
- Selecteer de poort op de RSC waarop de display is aangesloten en klik op "Next".
- Onder "Printer Name", typ de gewenste naam (min. 12 karakters lang) van de Display Printer Driver. Kies nu "No" om de printer als standaardprinter te selecteren en klik op "Next".
- Klik op "Finish" om de instelling te vervolledigen. Plaats de cd in de juiste drive indien nodig en klok op "OK".
- Selecteer de printer die u zojuist hebt aangemaakt. Ga naar "File" en klik op "Properties".
- Klik op de tab "Details" en klik vervolgens op "Port Settings".
- Zorg dat de instellingen als volgt zijn ingegeven. Klik op "OK" wanneer u klaar bent.



- Klik op de tab "Sharing" en klik vervolgens op "Shared As". In het vak "Share Name", typ de "Printer Name" (printernaam) die u eerder al gebruikte. Typ eventueel een paswoord in.
- De configuratie van de RSC is nu volledig.

electronicaembajadores.com

De configuratie van de TMC printer driver

- Klik op “Start”, “Settings” en “Printer”. Een “PRINT” dialoogvenster verschijnt.
- Dubbelklik op het icoontje “Add Printer”. Het venster “Add Printer Wizard” verschijnt.
- Klik op “Next”. Kies “Network Printer” en klik op “Next”.
- Selecteer vervolgens “No” om vanuit “MS DOS based programs” af te printen. Klik op “Browse”.
- Dubbelklik op de naam van de RSC in het netwerk en selecteer de aangemaakte “Display Printer Driver”.
- Klik op “OK” en vervolgens op “Next”.
- Onder “Printer Name”, typ de eerder gebruikte “Printer Name” (printernaam).
- Kies “No” om de printer als standaardprinter te toe te wijzen en klik op “Next”.
- Klik op “Finish” om de configuratie te vervolledigen. Plaats de cd in de juiste drive indien nodigen klik op “OK”.
- De TMC printer driver is nu geconfigureerd.

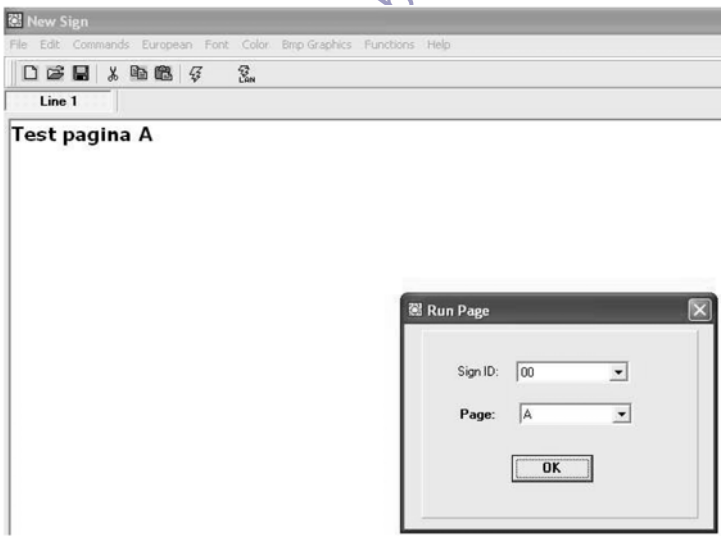
Een boodschap via LAN verzenden

- Start de software en creëer uw boodschap.
- Klik op LAN voor “Send via Network”. Geef de “Sign ID Number” (ID-nummer van de lichtkrant) en “Page Number” (paginanummer) in en klik op “OK”.
- Selecteer de “Display Printer Driver” uit de lijst “Printer Name” en klik op “OK”.

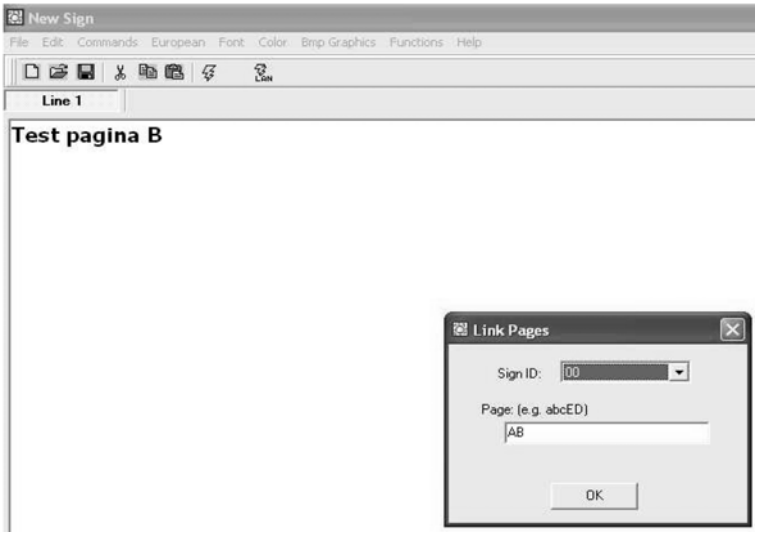
Wegschrijven en weergeven van pagina’s op de display via uw pc

- Maak uw pagina’s aan in een nieuw document en sla ze afzonderlijk op de pc op, bijvoorbeeld op het bureaublad.
- Open pagina A en zendt deze naar de display (zie screenshot hieronder).

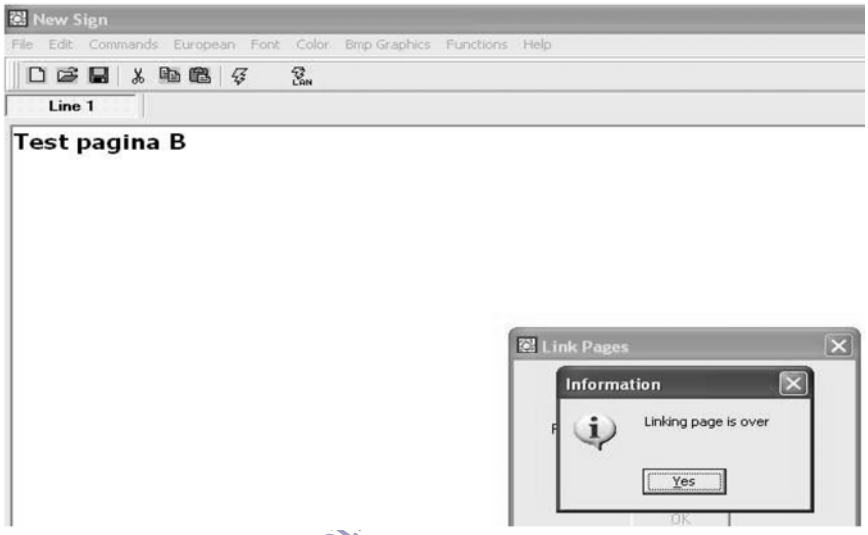
bajacores.com



- Klik op “OK”. Wacht tot het bericht op de display verschijnt. Het bericht is nu in de display opgeslagen onder pagina A.
- Herhaal deze procedure nu voor pagina B en alle volgende pagina’s.
- Laat nu alle aangemaakte pagina’s lopen op de display. Ga naar “Functions” en kies “Links pages to run”. Geef in welke pagina’s u wenst weer te geven. Let op: hoofdlettergevoelig!



- Klik op “OK”. Het venster hieronder verschijnt.



- Uw bericht wordt nu weergegeven. Merk op dat er tussen twee pagina’s een kleine pauze is.

www.elec

8. Kort overzicht

Tabel met kleurcodes (MML16CN: A → J; MML16R: A + D)

Letter	Kleur op de voorgrond	Kleur op de achtergrond
A	Rood	Zwart
B	Groen	Zwart
C	Geel	Zwart
D	Zwart	Rood
E	Zwart	Groen
F	Zwart	Geel
G	Rood	Groen
H	Groen	Rood
I	Rood/Geel/Groen	Zwart
J	Willekeurig	Zwart

Tabel met lettergroottes

Selecteer een lettergrootte en druk op **[FONT]** en rol door de verschillende lettergroottes.

Letter	Lettergrootte
A	Normaal (5 x 7)
B	Vet (6 x 7)
D	Smal (4 x 7)

Tabel met Europese karakters

Om een Europees letterteken weer te geven, druk op de overeenstemmende letter. Druk vervolgens op **[EUROP-CHAR]** tot het gewenste Europese karakter verschijnt. Druk daarna gewoon verder op om het even welke letter om uw boodschap te vervolledigen.

Letter in “PPER CASE”	Kleur op de voorgrond	Letter in “OWER CASE”	Kleur op de voorgrond
A	Ã Â Á À Ä Å Æ	a	ã â á à ä å æ
B	ß	c	Ç
C	Ç	e	é ê è ë
D	Ð	i	í ì î ï
E	É Ê È Ë	n	Ñ
I	Ï Î Ì Í	o	ó ô ò ö õ ø
N	Ñ	p	Þ
O	Ö Ó Ò Ô Õ Ø	u	ú ù û ü
P	Þ	y	ÿ ŷ
U	Ú Ü Û Ù		
Y	Ÿ Ŷ		

www.electronicaembajadores.com

Tabel met speciale effecten

Na uw boodschap te hebben ingetikt, kies een in- en uitvoegeffect.

Letter	Type	Effect	Omschrijving
A	L, T	Immediate	Boodschap verschijnt onmiddellijk
B	L, T	X Open	Boodschap verschijnt in het midden en reikt naar de 4 hoeken
C	L, T	Curtain Up	Boodschap verspringt een regel van onder naar boven
D	L, T	Curtain Down	Boodschap verspringt een regel van boven naar onder
E	L, T	Scroll Left	Boodschap rolt van rechts naar links
F	L, T	Scroll Right	Boodschap rolt van links naar rechts
G	L, T	V Open	Boodschap verschijnt in het midden en reikt naar de twee bovenst hoeken
H	L, T	V Close	Boodschap sluit naar het midden toe
I	L, T	Scroll Up	Boodschap rolt van beneden naar boven
J	L, T	Scroll Down	Boodschap rolt van boven naar beneden
K	L, T	Hold	Vorig scherm wordt vastgezet
L	L	Snow	Pixels vallen, stapelen zich op en vormen zo de boodschap
M	L	Twinkle	Lege regel rolt over het scherm
N	L	Block Move	Een blok van 8 pixels groot beweegt over het scherm van rechts naar links
P	L	Random	Willekeurige pixels vormen de boodschap
Q	L	Pen Writing	Hello World
R	L	Pen Writing	Welcome

L = Invoegeffect (hoe de boodschap op de lichtkrant verschijnt)
T = Uitvoegeffect (hoe de boodschap van de lichtkrant verdwijnt)

Weergave-effect

A	normaal
B	knipperen
C	deun 1
D	deun 2
E	deun 3

Beweegsnelheid

A	snel
B	medium 1
C	medium 2
D	traag

Duur van de pieptoon

A	kort
B	medium 1
C	medium 2
D	lang

Tijd van weergave

0.5s ~ 25s

Formaat datum

DD/MM/JJ

Formaat tijd

uu/mm

www.electronicaembajadores.com

9. Probleemoplossing

- *Kan ik meer dan 1 lichtkrant besturen vanuit 1 centraal besturingssysteem?*
  Stel verscheidene ID adressen in. De software laat u toe tot 255 lichtkranten te besturen.
- *Hoe verwijder ik de demoboodschap?*
  De demoboodschap is permanent in de lichtkrant geprogrammeerd en verschijnt automatisch wanneer er geen andere boodschap is ingegeven. Wanneer u een boodschap in een pagina programmeert, dan zal de demoboodschap niet meer verschijnen.
- *Hoeveel tekst kan ik in een boodschap ingeven?*
  U kan tot 210 karakters per pagina ingeven. Er zijn 26 pagina's en 16 grafische pagina's.
- *Verlies ik mijn boodschappen nadat ik de stekker uit het stopcontact trek?*
  Neen, er is een ingebouwde batterij.
- *Nadat ik de lichtkrant heb ontkoppeld, verlies ik de tijd- en datuminstellingen. Waarom?*
  De batterij van de CVE is zwak. Vervang de batterij door een batterij met dezelfde waarde.
- *Ik heb de lichtkrant aan de voeding aangesloten maar er verschijnt niets.*
  Ontkoppel de lichtkrant en koppel deze opnieuw. Zorg dat de voedingsadapter correct in de lichtkrant zit. Probeer een ander stopcontact of herstel het systeem.
- *De lichtkrant geeft geen boodschap weer na de instelling van een geprogrammeerde boodschap.*
  Wis de geprogrammeerde boodschap en herstel het systeem.
- *De software communiceert niet met de lichtkrant.*
  Raadpleeg "**Set-up**" en "**Een boodschap doorsturen**". Verleng de 9-pin aansluitingskabel niet met een andere kabel.

- *Ik krijg een "Open COM Error" foutmelding.*
  Dit betekent dat de poort die u hebt toegewezen niet beschikbaar is of gebruikt wordt door een andere interne toepassing. Raadpleeg de handleiding van uw computer of neem contact op met de fabrikant voor meer informatie.
- *Mijn laptop heeft geen COM poorten en ondersteunt enkel USB-toestellen.*
  Sommige nieuwe laptops hebben geen COM poorten en ondersteunen enkel USB-toestellen (raadpleeg de handleiding van uw laptop om dit na te gaan). U heeft een SERIELE ADAPTER nodig om de beschikbare USB-poorten om te zetten naar werkende COM poorten. Velleman garandeert de werking van dit toestel op uw laptop niet omwille van andere toepassingen door de gebruiker geïnstalleerd en verschillende randapparatuur. Neem contact op met de fabrikant van de laptop indien u vragen heeft over de installatie.

10. Technische specificaties

Digits	7 x 80 dots (5mm)
Bruikbare display	610 x 55mm
Grootte van de pixels	7.62mm
Weergavetijd	0.5 tot 13s
Kijkafstand	40m
Kijkhoek	160°
Voeding	100-240VAC ~ 12VDC / 2.5A (adapter meegelev.)
Verbruik	max. 30W
Afmetingen	700 x 100 x 45mm
Gewicht	1.2kg
Werktemperatuur	-5°C tot +50°C
Vochtigheidsgraad	20% tot 90%

Voor meer informatie omtrent dit product, zie www.velleman.eu.
De informatie in deze handleiding kan te allen tijde worden gewijzigd zonder voorafgaande kennisgeving.

www.electronicaembajadores.com

MML16CN / MML16R – JOURNAL LUMINEUX MULTICOLORE

Referencia Electrónica Embajadores:
ED71016: MML16CN

1. Introduction & caractéristiques

Aux résidents de l'Union Européenne
Des informations environnementales importantes concernant ce produit

Ce symbole sur l'appareil ou l'emballage indique que, si l'appareil est jeté après sa vie, il peut nuire à l'environnement.
Ne jetez pas cet appareil (et des piles éventuelles) parmi les déchets ménagers; il doit arriver chez une firme spécialisée pour recyclage.
Vous êtes tenu à porter cet appareil à votre revendeur ou un point de recyclage local.
Respectez la législation environnementale locale.
Si vous avez des questions, contactez les autorités locales pour élimination.

Nous vous remercions de votre achat! Lisez attentivement la présente notice avant la mise en service de l'appareil.
Si l'appareil a été endommagé pendant le transport, ne l'installez pas et consultez votre revendeur.

- Couleurs et taille des lettres
- Effets de texte et possibilités graphiques
- Fiable et durable
- Grande capacité de stockage
- Message programmés

2. Commande à distance (voir ill. 1)

1. Touches de fonction
2. Touches de caractères
   - Touches en haut de casse (A – Z)
   - Touches en bas de casse (a – z)
   - Touches numériques (0 – 9)
   - Symboles (! ; …)
   - Caractères européens (Ă)

3. Démarrer avec la commande à distance

- Enfoncez **[ON/OFF]**.
- Enfoncez **[TIME/DATE]** pour afficher la date et l'heure uniquement. Enfoncez **[ESC]** pour effacer la date et l'heure.

La programmation d'un message simple.

Etape	Touche	Description	Affichage
1.	**[Q-PROG]**	Arrêtez le message et patientez avant d'entrer le message	
2.	**[H][E][L][L][O] [SPACE]**	Tapez [HELLO] et utilisez les touches caractères. Tuyau: Effacez les caractères avec la touche **[DEL]**.	[HELLO]
3.	**[ENTER]**	Affichage du message.	[HELLO HELLO]

www.electronicaembajadores.com

4. La programmation de différents caractères

Affichage de caractères en bas de casse, chiffres et symboles en utilisant la touche [SHIFT]

Remarquez la case indicative affichée à gauche à chaque pression de la touche **[SHIFT]**.

1. Enfoncez **[Q-PROG]** pour arrêter le message.
2. Enfoncez **[A]** pour afficher le caractère A.
3. Enfoncez une fois **[SHIFT]**. Enfoncez une touche arbitraire sur la commande à distance. Les touches en bas de casse sont activées.
4. Renfoncez **[SHIFT]**. Enfoncez une touche arbitraire sur la commande à distance. Les touches numériques sont activées.
5. Renfoncez **[SHIFT]**. Enfoncez une touche arbitraire sur la commande à distance. Les caractères en vert sont activés.
6. Renfoncez **[SHIFT]** pour revenir aux caractères en haut de casse.

REMARQUE: Le mode des caractères en haut de casse est le mode par défaut lors de la programmation d'un message. En enfonçant la touche **[SHIFT]**, vous passerez aux caractères en bas de casse. Suivez les étapes 3 à 6 pour sélectionner les différents modes.

7. Enfoncez **[ENTER]** pour afficher votre message.

Affichage de caractères européens en utilisant la touche [EUROP-CHAR]

1. Enfoncez **[Q-PROG]** pour arrêter le message.
2. Enfoncez **[A]** pour afficher le caractère A.
3. A présent, enfoncez **[EUROP-CHAR]**. Notez que le caractère représente un caractère européen.

TUYAU: Pour revenir aux caractères normaux, maintenez enfoncé la touche **[EUROP-CHAR]**. Enfoncez une touche pour afficher le caractère en type normal. Répétez les étapes 2 et 3 si vous désirez afficher un caractère en type européen.

4. Enfoncez **[ENTER]** pour afficher votre message.

Affichage de caractères européens en bas de casse en utilisant les touches [SHIFT] et [EUROP-CHAR]

1. Enfoncez **[Q-PROG]** pour arrêter le message.
2. Enfoncez une fois **[SHIFT]** pour passer aux caractères en bas de casse.
3. Enfoncez **[C]** pour afficher le caractère C.
4. A présent, enfoncez **[EUROP-CHAR]**. Notez que le caractère représente un caractère européen.
5. Enfoncez **[ENTER]** pour afficher le message.

REMARQUE: Il est possible de choisir entre 64 caractères européens. Consultez la table avec les caractères européens et les caractères correspondants dans ''**Aperçu**''.

TUYAU: Utilisez le caractère G avec la touche **[EUROP-CHAR]** pour afficher des caractères grecs.

5. Caractéristiques importantes

Affichage d'un message préprogrammé ou d'un page graphique

Exemple: Un message préprogrammé dans la page A.

Etape	Touche	Description	Affichage
1.	**[RUN-PAGE]**	Arrêtez le message et attendez les données de la page	[STOP MODE]
2.	**[A]**	Affichage de la page A	[PG:A]
3.	**[ENTER]**	Affichage du message	

REMARQUE: Il y 26 pages (de A à Z) dans lesquelles il est possible de mémoriser des messages.

Enchaînement de messages préprogrammés

Etape	Touche	Description	Affichage
1.	**[RUN-PAGE]**	Arrêtez le message et attendez les données de la page	[STOP MODE]
2.	**[A] [B] [E]**	Affichage des pages A, B, E	[PG:A, B, E]
3.	**[ENTER]**	Affichage du message	

www.electronicaembajadores.com

Choisir un couleur de texte ou une taille des lettres en utilisant la touche [COLOR] ou [FONT]

1. Enfoncez **[Q-PROG]** pour arrêter le message.
2. Enfoncez **[S] [U]** pour afficher les caractères.
3. Enfoncez **[COLOR]**. Les caractères ont changés de couleur.
4. Renfoncez **[COLOR]** pour afficher les différentes couleurs. Choisissez la couleur qui vous convient. La couleur sélectionnée sera active jusqu'à ce qui vous choisissiez une autre couleur.
5. Enfoncez **[FONT]**. Notez que les caractères ont changés de type.
6. Renfoncez **[FONT]** pour afficher les différentes tailles des lettres. Choisissez la taille qui vous convient. La taille sera active jusqu'à ce que vous choisissiez un e autre taille.
7. Enfoncez **[ENTER]** pour afficher le message.

REMARQUE: Consultez la table avec les couleurs et les tailles des lettres dans ''**Aperçu**''.

6. Plus de caractéristiques

Rajouter un effet en utilisant la touche [PROG]

1. Enfoncez **[PROG]** pour programmer le message.
2. Enfoncez **[↓]** pour éditer la page.
3. Enfoncez **[→]** pour sélectionner la page A. Il est possible de sélectionner jusqu'à 26 pages (de A à Z).
4. Enfoncez **[↑] [↓]** pour programmer la page. [PAG: A] s'affiche.

5. Enfoncez **[ENTER]** pour éditer la page.
6. Tapez un mot. Enfoncez **[ENTER]**.
7. Enfoncez **[↑] [↓]** pour dérouler les différents effets d'ouverture. Enfoncez **[ENTER]** pour confirmer votre choix.
8. Enfoncez **[↑] [↓]** pour dérouler les différents effets de fermeture. Enfoncez **[ENTER]** pour confirmer.
9. Enfoncez **[↑] [↓]** et sélectionnez la date et l'heure de l'affichage. Enfoncez **[ENTER]** pour confirmer.
10. Enfoncez **[↑] [↓]** pour attribuer la vitesse (de 1 à 4) des effets d'ouverture et de fermeture. Enfoncez **[ENTER]** pour confirmer.

REMARQUE: Il est possible de choisir entre une multitude d'effets. Consultez la table avec les effets et les caractères correspondants dans ''**Aperçu**''.

Ajouter un message programmé en utilisant la touche [PROG]

1. Enfoncez **[PROG]** pour arrêter le message.
2. Enfoncez **[↓] [↓]** pour programmer le message.
3. Enfoncez **[→]** pour entrer dans la programmation.
4. Enfoncez **[↑]** pour entrer la date et l'heure. Il est possible de programmer jusqu'à 5 messages sur les pages A à E. Enfoncez **[ENTER]** pour confirmer.
5. Enfoncez **[→] [←]** et sélectionnez l'année. Enfoncez **[↑] [↓]** pour éditer. Enfoncez **[ENTER]** pour confirmer et pour entrer le mois.
6. Répétez l'étape 5 et entrez le mois, le jour et la minute.
7. Répétez, après avoir confirmé à l'aide de la touche **[ENTER]**, les étapes 5 et 6 pour programmer les effets de fermeture. La mention [*] apparaît.
8. Enfoncez une touche de A à Z pour entrer la page. Enfoncez **[ENTER]** pour confirmer.

Afficher / effacer l'heure et la date en utilisant la touche [TIME/DATE] ou [ESC]

1. Enfoncez **[TIME/DATE]** pour entrer dans le mode date/heure. La date et l'heure s'affichent alternativement pendant 3 secondes.
2. Pour effacer, enfoncez **[ESC]** et patientez 3 secondes. Le message normal est réaffiché.

Combiner des pages en utilisant la touche [RUN-PAGE]

Combinez jusqu'à 26 pages et composez un seul message long. Il est essentiel de programmer vos messages avant de choisir cette option.

1. Enfoncez **[RUN PAGE]**.
2. Enfoncez **[A to Z]** et sélectionnez les pages "select run". Enfoncez **[ENTER]** pour confirmer.
3. Attribuez les pages à afficher, p.ex. **[A] [B]** et **[C]** pour afficher les pages A, B et C.
4. Enfoncez **[ENTER]** pour afficher le message.

Remettre le système à zéro à l'aide de la touche [FUNCT]

1. Enfoncez **[FUNCT]** pour entrer dans le setup.
2. Enfoncez **[↓]** pour tout effacer. La mention [Clear all Y] apparaît. Enfoncez **[ENTER]** pour confirmer.

Administration de l'dresse ID en utilisant la touche [FUNCT]

1. Enfoncez **[FUNCT]** pour entrer dans le setup.
2. Enfoncez **[↓] [↓]** et sélectionnez [ADD00].
3. Enfoncez **[→] [←]** et sélectionnez le champ de l'adresse.
4. Enfoncez **[↑] [↓]** pour modifier l'adresse de 00 à ZZ.
5. Enfoncez **[ENTER]** pour confirmer. Enfoncez **[ESC]** pour revenir à l'écran normal.

www.electronicenbajadores.com

Réglage de la clarté à l'aide de la touche [FUNCT]

1. Enfoncez **[FUNCT]** pour vous rendre dans le setup.
2. Enfoncez **[↓] [↓] [↓]** pour entrer dans la fonction.
3. Enfoncez **[→]** pour sélectionner le champ de clarté.
4. Réglez la clarté à l'aide de **[↑] [↓]**.
5. Enfoncez **[ENTER]** pour confirmer. Enfoncez **[ESC]** pour retourner à l'écran normal.

Régler l'horloge à l'aide de la touche [FUNCT]

1. Enfoncez **[FUNCT]** pour entrer dans le setup.
2. Enfoncez **[↓] [↓] [↓] [↓]** pour entrer dans l'année.
3. Enfoncez **[→] [←]** et sélectionnez le champ de l'année.
4. Introduisez l'année à l'aide des touches **[↑] [↓]**. Enfoncez **[ENTER]** pour confirmer.
5. Enfoncez **[↓]** pour passer au champ du mois.
6. Répétez les étapes 3, 4 et 5 et introduisez le mois, le jour et la minute.
7. Enfoncez **[ESC]** pour revenir à l'écran normal.

7. Le logiciel

7.1. Exigences du système

- Système d'exploitation: Win98/WinME/WinNT/Win2000/WinXP
- CPU: Pentium 166 ou plus
- RAM: 32 MB ou plus
- Moniteur: VGA ou plus
- Sortie sérielle: port RS232

7.2. Le convertisseur USB RS232

Le convertisseur USB RS232 transcode une interface USB1.1 en une interface sérielle RS232.

Installation des drivers

Le CD-ROM inclus contient les drivers de port du convertisseur. Les drivers se trouvent dans le CD-ROM au \usb driver\WIN.

Installation du ''Virtual COM Port Driver'' dans Windows XP.

- Insérez le CD dans le lecteur. Reliez l'ordinateur hôte à l'appareil de destination grâce au câble USB.
- Windows ouvre une fenêtre "Found New Hardware Wizard". Enfoncez "Next >" pour continuer.
- Sélectionnez "Install from a list or specific location (advanced)" et enfoncez "Next >".
- Vérifiez "Include this location in the search:" et enfoncez "Browse" pour localiser le fichier d'installation du driver "slabw2k.inf". Le fichier est situé dans le répertoire "F:\usb driver\WIN". Enfoncez "Next" après avoir sélectionné cet emplacement.
- Enfoncez "Finish" pour terminer l'installation des drivers.

L'interface sérielle du convertisseur USB RS232

Après l'installation du driver, cliquez sur "Start/Settings/Control Panel/System/Device Manage". Un port USB apparaît défini comme un port COM dans le gestionnaire des périphériques.
Le convertisseur USB RS232 utilise normalement le port COM disponible le plus bas, p.ex. si les ports COM 1 à 3 sont utilisés par de l'appareillage périphérique, le convertisseur USB RS232 utilisera le port COM 4.
Le convertisseur USB RS232 fonctionne de la même façon qu'un port COM. Il supporte des commandes d'appareillage sériel dans le Win32 Communications API.

www.electronicaembajadores.com

Mise à jour du port COM attribué

Si le convertisseur USB RS232 est attribué à un port COM élevé, p.ex. COM 8, mais l'application ne le supporte pas, il sera nécessaire de mettre à jour le port attribué. Dans le gestionnaire des périphériques, double cliquez sur "CP2101 USB to UART Bridge Controller (COM 8)" dans le répertoire "Ports (COM & LPT). Sélectionnez l'onglet "Port Settings". Cliquez le bouton "Advanced…" et sélectionnez un port COM inférieur (p.ex. COM 2). Cliquez sur "OK". Vous verrez le port attribué au COM 2.

7.3. Installation du logiciel

Insérez le CD dans le lecteur. Le CD s'exécutera automatiquement et la fenêtre de bienvenue apparaîtra. Cliquez "Install" pour installer le logiciel, cliquez "Read Me" pour lire les exigences du système et cliquez "Exit" pour quitter la procédure d'installation.

Pour installer le logiciel, cliquez "Install" et "Continue" pour continuer l'installation. Cliquez "Browse" dans le fichier "Destination Folder" pour sélectionner le répertoire. La présélection du système est "C:\Program Files\New Sign".

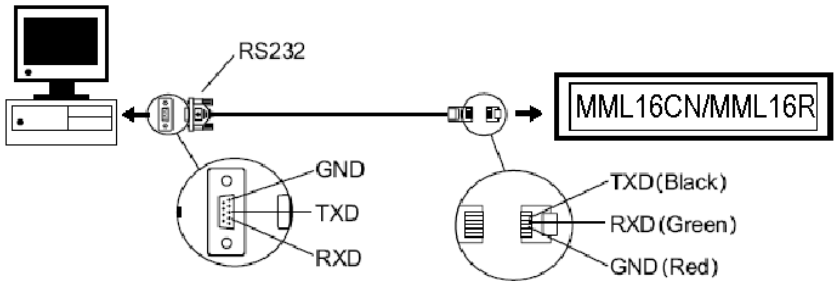
Cliquez "Next" pour continuer. Choisissez "Next" pour lancer la procédure d'installation et pour copier le fichier vers le disque dur de votre ordinateur. Choisissez "Cancel" si vous désirez quitter la procédure d'installation ou choisissez "Back" pour modifier la configuration du répertoire. Cliquez "Finish" pour terminer.

Un raccourci apparaît sur le bureau de votre ordinateur. Le logiciel créera simultanément un nouveau répertoire. Si vous désirez désinstaller le logiciel, double cliquez sur "Unwise.exe" dans "Programs\New Sign". Sélectionnez "Automatic" et cliquez "Next". Le logiciel se désinstallera automatiquement.

7.4. La configuration

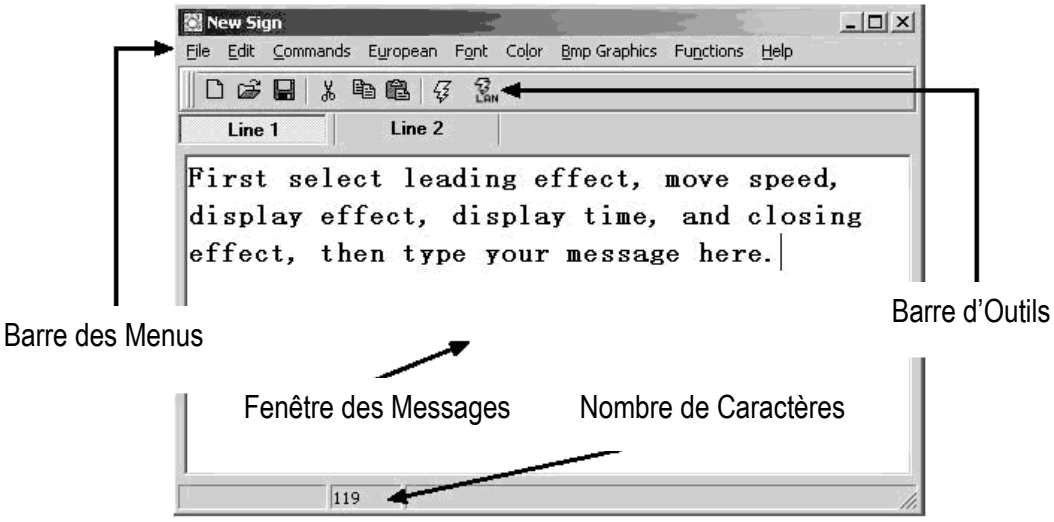
Connexion du câble

RS232	Fiche jack
Broche 2	RXD (vert)
Broche 3	TXD (noir)
Broche 5	GND (rouge)



- Insérez la fiche RS232 dans l'entrée RS232 du journal lumineux.
- Identifiez le port COM situé à l'arrière de votre ordinateur. Insérez la fiche à 9 broches dans celui-ci. Si la fiche à 9 broches n'est pas connectée au port correct, la communication de l'ordinateur vers votre journal lumineux sera impossible.

7.5. L'écran du logiciel



www.elcon.com

La Barre d'Outils

Ouvrez une nouvelle Fenêtre des Messages.

Ouvrez un fichier existant.

Sauvegardez le message actuel dans la Fenêtre des Messages.

Coupez la sélection en surbrillance et collez-la sur l'ardoise.

Copiez la sélection en surbrillance et collez-la sur l'ardoise.

Collez le contenu de l'ardoise.

Envoyez le message dans la Fenêtre des Messages vers le journal lumineux.

Envoyez le message par RLE.

LA Barre des Menus

File (Fichier)

New	ouvrez une nouvelle fenêtre
Open	ouvrez un fichier existant
Save	sauvegardez le fichier actuellement ouvert
Set Comm	instauration de la configuration de communication
Exit	quittez le logiciel

Edit (Editer)

Cut	coupez la sélection en surbrillance et collez-la sur l'ardoise
Copy	copiez la sélection en surbrillance et collez-la sur l'ardoise
Paste	collez le contenu de l'ardoise dans le fichier actif
Delete	effacez la sélection en surbrillance dans la Fenêtre des Messages

Commands (Commandes)

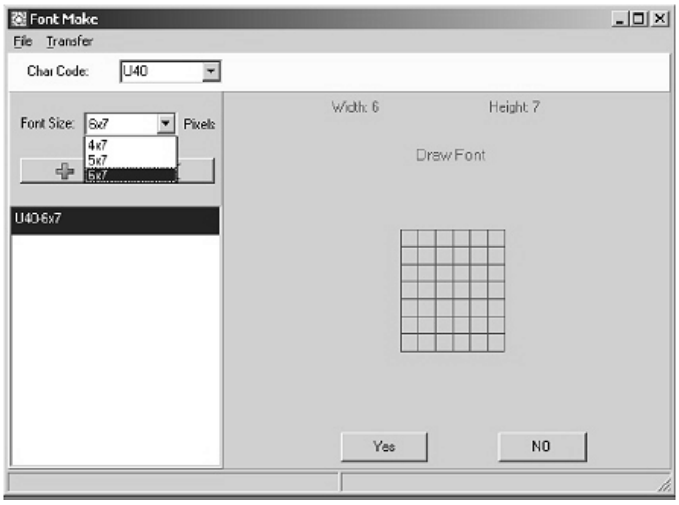
Leading	ouverture du texte
Display Effect	affichage du texte
Display Time	temps d'affichage du texte
Speed	vitesse d'ouverture et de fermeture du texte
Closing	fermeture du texte
Special	instauration de TIME (heure), DATE (date) et BEEP (bip sonore)

European (européen)

€ U00	↑ U01	↓ U02	┐ U03	┤ U04	┤ U05	┘ U06	└ U07	┴ U08	├ U09
┬ U0A	─ U0B	┼ U0C	┘ U0D	┌ U0E	▌ U0F	■ U10	▌ U11	▌ U12	■ U13
α U14	β U15	Γ U16	π U17	Σ U18	σ U19	µ U1A	τ U1B	Φ U1C	≈ U1D
Ω U1E	δ U1F	∞ U20	λ U21	¢ U22	£ U23	γ U24	¥ U25	→ U26	← U27
¿ U28	© U29	ª U2A	≥ U2B	¢ U2C	⌒ U2D	® U2E	Œ U2F	Š U30	± U31
² U32	³ U33	Ž U34	Ÿ U35	¶ U36	œ U37	Š U38	¹ U39	º U3A	≤ U3B
¼ U3C	½ U3D	¤ U3E	¿ U3F	À U40	Á U41	Â U42	Ã U43	Ä U44	Å U45
Æ U46	Ç U47	È U48	É U49	Ê U4A	Ë U4B	Ì U4C	Í U4D	Î U4E	Ï U4F
Ð U50	Ñ U51	Ò U52	Ó U53	Ô U54	Õ U55	Ö U56	Ž U57	Θ U58	Ù U59
Ú U5A	Û U5B	Ü U5C	Ý U5D	Þ U5E	ß U5F	à U60	á U61	â U62	ã U63
ä U64	å U65	æ U66	ç U67	è U68	é U69	ê U6A	ë U6B	ì U6C	í U6D
î U6E	ï U6F	ð U70	ñ U71	ò U72	ó U73	ô U74	õ U75	ö U76	¨ U77
ø U78	ù U79	ú U7A	û U7B	ü U7C	ý U7D	þ U7E	ÿ U7F		

www.electronicaembajadores.com

Font Make (Modification des caractères)



Sélectionnez le code du caractère (voir table ci-dessus) et sélectionnez la taille. Cliquez pour ajouter le caractère dans la liste. Sélectionnez le caractère à modifier.

Cliquez **[TRANSFER] [TRANSFER TO SIGN]** pour modifier le type de caractère du journal.

Cliquez **[FILE] [SAVE FONT]** pour sauvegarder un fichier.

Recal Default Font (Réinstauration des caractères)

Réinstaurez les caractères européens par défaut dans le journal et le logiciel.

Font (Type de caractère)

Sélectionnez un type de caractère, caractères européens ou grecs.

Color (Couleurs)

Sélectionnez une des couleurs affichées.

Bmp Graphics (Graphiques BMP)

Edit Graphic…	éditez et sauvegardez vos propres images graphiques et insérez-les dans la Fenêtre des Messages. Consultez "**L'éditeur graphique BMP** ".

Functions

Send Message	envoyez le texte actuellement dans la Fenêtre des Messages vers le journal lumineux. Avant le transfert, sélectionnez l'ID du journal (ID configurable dans la fonction "Set ID…"). Sélectionnez également la page vers laquelle vous désirez envoyer le message. Il y a 26 pages à votre disposition.
Run Page	lancez une page spécifique dans le journal lumineux
Links Pages to Run	reliez des pages et lancez plusieurs pages, p.ex. tapez A, B et C pour lancer les pages A, B et C
Set ID	instauration de l'ID du journal lumineux Remarque: ID00 est utilisé pour les messages en général. Si vous utilisez plusieurs journaux, connectez-les dans un réseau, p.ex. d'ID01 à ID05. Vous pourrez ensuite envoyer un message à un seul journal en entrant le numéro d'ID. Utilisez ID00 pour envoyer le message à tous les journaux.
Set Clock	instauration de l'heure et de la date
Delete Page	effacez de l'information sur une page spécifique dans le journal lumineux
Set Brightness	instauration de la clarté sur 4 niveaux
Display by Schedule	programmez un message à afficher
Delete Page	effacez des pages dans les messages
Delete Schedule	effacez des données dans la ''Schedule Table'' (la Table des Programmations)
Delete all	effacez tous les messages

7.6. Configuration du logiciel

- Dirigez-vous vers "File", "SetComm".
- Sélectionnez le port COM.
- Cliquez sur "OK" après avoir instauré la configuration.

www.electronicambajadores.com

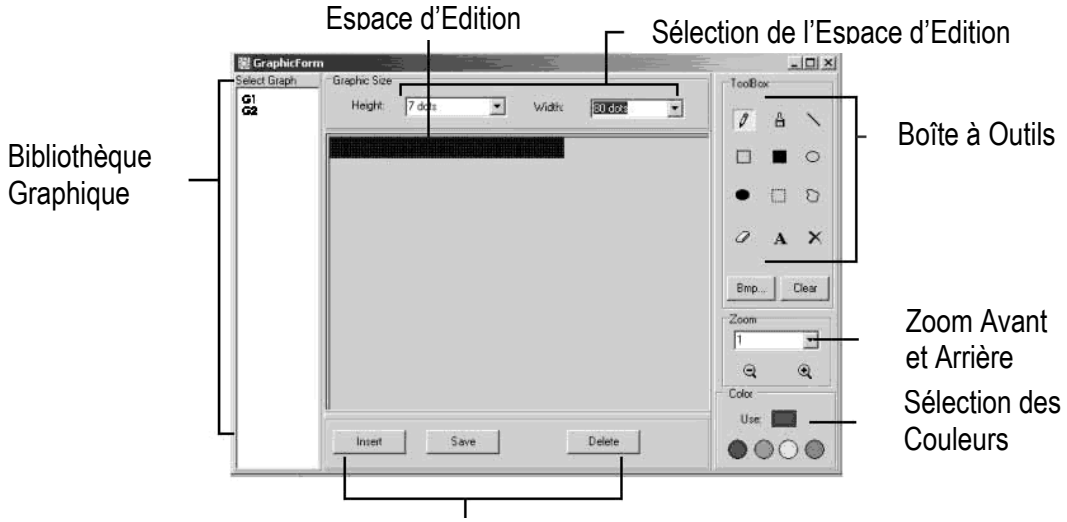
7.7. Envoi d'un message

Utilisez l'icône "Send Message" pour transférer le message vers le journal lumineux.

- Dans la Fenêtre des Messages, rédigez un message test, p.ex. "WELCOME".
- Cliquez sur l'icône sur la Barre d'Outils pour afficher la Fenêtre des Messages.
- Entrez l'ID du journal lumineux et sélectionnez la page vers laquelle vous désirez envoyer le message. Les pages A à Z sont disponibles. Chaque page peut être utilisée comme support de sauvegarde de message.
- Cliquez sur "OK" pour envoyer le message vers le journal lumineux. Si le journal lumineux ne réagit pas, réessayer l'envoi.

7.8. L'éditeur graphique BMP

Utilisez l'éditeur graphique BMP pour créer vos propres graphiques. Pour ouvrir cette fenêtre, cliquez sur "Bmp Graphics" dans la Barre des Menus. Ensuite, cliquez sur "Edit Graphics".

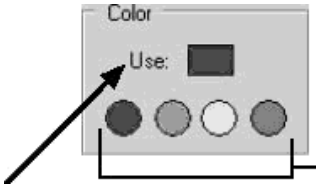


Sélectionnez une Fenêtre Gra e "Select Graphic". Vous pouvez sauvegarder maximum 16 pages grapniques.

www.electro

Color (Sélection des Couleurs)

Sélectionnez une des quatre couleurs et éditez un graphique existant ou créez votre propre graphique.



Couleurs: noir, rouge, vert, jaune

Couleur actuellement sélectionnée

Sélection des Fonctions des Données Graphiques

Save	sauvegardez le graphique actuellement affiché dans la Fenêtre Graphique
Delete	effacez un graphique dans la Bibliothèque Graphique
Insert	insérez le graphique actuellement affiché dans la Fenêtre Graphique dans votre message

La Boîte à Outils

Outil Plume: Cliquez sur l'icône et déplacez la souris. Maintenez enfoncé le bouton gauche de la souris et déplacez la souris pour dessiner à main libre.

Outil Pinceau: Cliquez sur l'icône et déplacez la souris vers l'Espace d'Edition. Maintenez enfoncé le bouton gauche de la souris et déplacez la souris pour utiliser la fonction pinceau.

Outil Ligne: Cliquez sur l'icône et déplacez le curseur vers le point de départ de la ligne. Déplacez la souris vers le point de fin tout en maintenant enfoncé le bouton gauche de la souris. Relâchez le bouton.

Outil Contour Rectangulaire: Cliquez cet outil. Sélectionnez le point de départ en déplaçant le curseur et en maintenant enfoncé le bouton gauche de la souris. Déplacez la souris vers le point de fin et relâchez.

Outil Rectangle: Voir **Outil Contour Rectangulaire**.

Outil Contour Elliptique: Voir **Outil Contour Rectangulaire**.

Outil Ellipse: Voir **Outil Contour Rectangulaire**.

Outil Pointeur: Cliquez cet outil. Sélectionnez l'Espace d'Edition en maintenant enfoncé le bouton gauche de la souris. La sélection aura une forme ronde. Déplacez la sélection en maintenant enfoncé le bouton gauche de la souris et en la déplaçant vers le point désiré. Relâchez le bouton. Cliquer sur le bouton droit de la souris pour fixer.

Outil Pointeur Polygone: Voir **Outil Pointeur**.

Outil de Suppression: Cliquez cet outil et maintenez enfoncé le bouton gauche de la souris pour effacer.

Outil Couleur: Cliquez sur cet icône et choisissez la couleur. Déplacez le curseur vers l'Espace d'Edition et cliquez sur le bouton gauche de la souris. L'espace entière aura la couleur choisie.

Outil Texte: Cliquez cet outil et déplacez le curseur vers l'Espace d'Edition. Cliquez sur le bouton gauche de la souris et rédigez votre texte. Vous pouvez couper et coller, sélectionner des types de caractère et des couleurs. Cliquez "OK" pour terminer. Déplacez le texte en traînant le champ du texte.

Clear **Effacement**: Cliquez sur ce bouton pour effacer l'Espace d'Edition en entier.

Bmp File **Fonction Fichier BMP**: Cliquez sur ce bouton pour exporter et importer un fichier BMP.

Zoom Avant et Arrière

Faites un zoom de 1 à 8, 1 étant le zoom le plus petit.

7.9. La communication par RLE

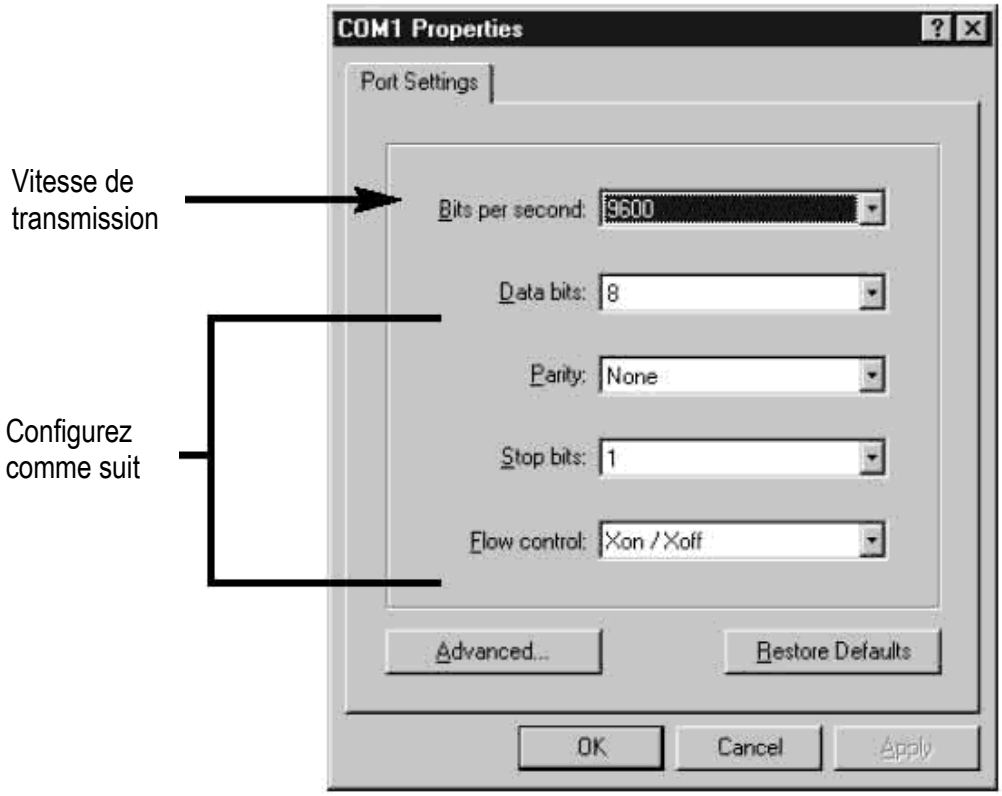
Comment ça marche?

L'afficheur est connecté à un port COM sériel en configuration RLE. On appellera se système le 'Receiver Slave Computer'' (RSC). On appellera ''Transmitting Master Computer'' (TMC) l'ordinateur qui transmettra les messages au journal lumineux. Le TMC sera équipé du logiciel de contrôle. Il n'est pas nécessaire d'installer le logiciel sur le RSC. Ensuite, configurez un pilote d'imprimante "Generic / Text Only" sur le RSC et partagez-le avec le TMC. Une fois la configuration terminée et le message rédigé, il suffit d'un simple clic sur le bouton "Send Via Network" pour afficher la fenêtre de dialogue "PRINT". Sélectionnez l'imprimante "Generic / Text Only" et cliquez sur "OK". Le message a été envoyé.

www.electroncaembajadores.com

Configuration du pilote d'imprimante du RSC

- Cliquez sur "Start", "Settings" et "Printer". La fenêtre de dialogue "PRINT" apparaîtra.
- Double cliquez sur l'icône "Add Printer". La fenêtre "Add Printer Wizard" s'affiche.
- Cliquez sur "Next". Sélectionnez "Local Printer" et recliquez sur "Next".
- Localisez "Generic" sous "Manufacturers" et cliquez sur "Next". Si le message "A driver is already installed to this printer" s'affiche, sélectionnez "Keep existing driver" et cliquez "Next".
- Sélectionnez le port COM sur le RSC auquel le journal lumineux sera relié et cliquez "Next".
- Sous "Printer Name", tapez un nom au choix (min. 12 caractères) pour identifier le pilote d'imprimante du journal. Sélectionnez "No" pour attribuer l'imprimante à l'imprimante par défaut. Cliquez "Next".
- Cliquez "Finish" pour terminer la configuration. Insérez le CD dans le lecteur approprié si nécessaire et cliquez sur "OK".
- Sélectionnez l'imprimante que vous venez de créer. Dirigez-vous vers "File" et cliquez sur "Properties".
- Cliquez sur l'onglet "Details" et cliquez sur "Port Settings".
- Veillez à entrer les données comme indiquées. Cliquez sur "OK" pour terminer.



- Cliquez sur l'onglet "Sharing" et cliquez sur "Shared As". Dans la fenêtre "Share Name", tapez le nom de l'imprimante utilise auparavant. Tapez un mot de passe si désiré.
- La configuration du pilote d'imprimante du RSC est complète.

La configuration du pilote d'imprimante du TMC

- Cliquez "Start", "Settings" et "Printer". La fenêtre de dialogue "PRINT" apparaîtra.
- Double cliquez sur l'icône "Add Printer". La fenêtre "Add Printer Wizard" s'affiche.
- Cliquez sur "Next". Sélectionnez "Network Printer" et cliquez sur "Next".
- Sélectionnez "No" pour imprimer à partir de logiciels "MS DOS based programs". Cliquez sur "Browse".
- Double cliquez sur le nom du RSC dans le réseau et sélectionnez le pilote d'imprimante du journal crée.
- Cliquez sur "OK". Ensuite, cliquez sur "Next".
- Sous "Printer Name", tapez le nom de l'imprimante utilisé auparavant.
- Sélectionnez "No" pour attribuer l'imprimante à l'imprimante par défaut. Cliquez sur "Next".
- Cliquez "Finish" pour terminer la configuration. Insérez le CD dans le lecteur approprié si nécessaire et cliquez sur "OK".
- La configuration du pilote d'imprimante du TMC est complète.

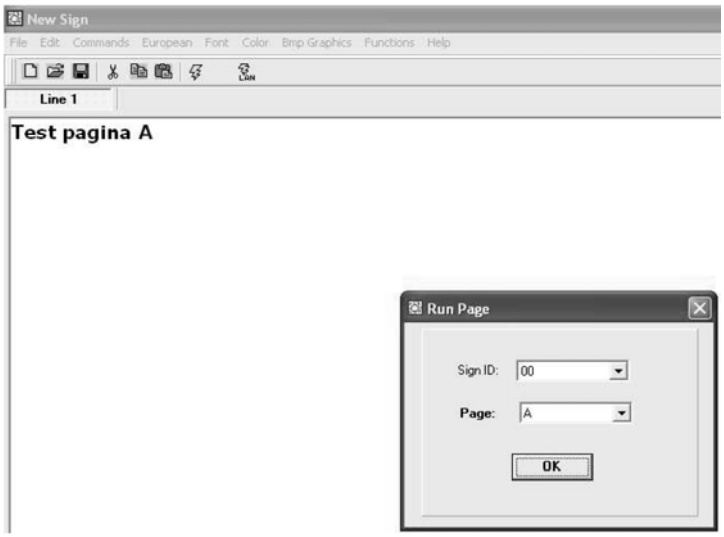
Transfert d'un message par RLE

- Lancer le logiciel et rédigez votre message.
- Cliquez sur pour envoyer le message par RLE ("Send via Network"). Entrez "Sign ID Number" (numéro d'ID du journal) et "Page Number" (la page) et cliquez sur "OK".
- Sélectionnez le pilote d'imprimante du journal dans le champ "Printer Name" et cliquez sur "OK".

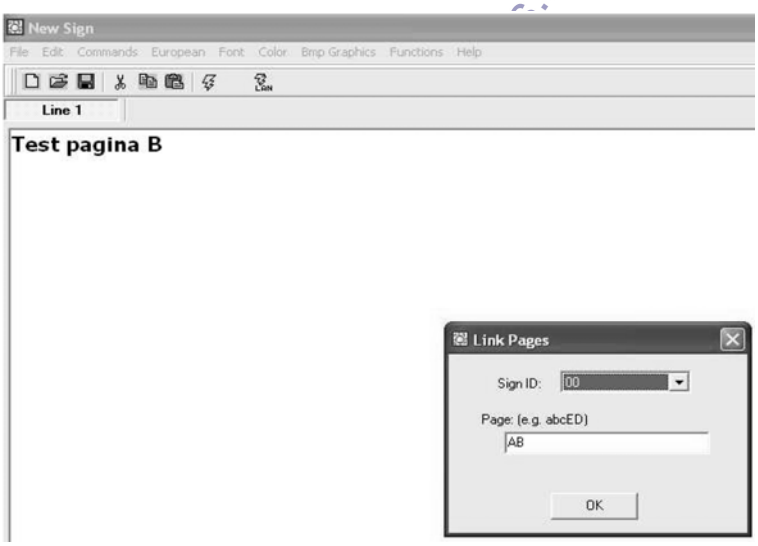
Transférer et faire défiler des messages à l'aide d'un ordinateur

- Ouvrez les pages dans un nouveau document et sauvegardez-les séparément dans votre ordinateur, p.ex. sur le bureau.
- Ouvrez la page A et transférez-la vers le journal lumineux (voir capture d'écran ci-dessous).

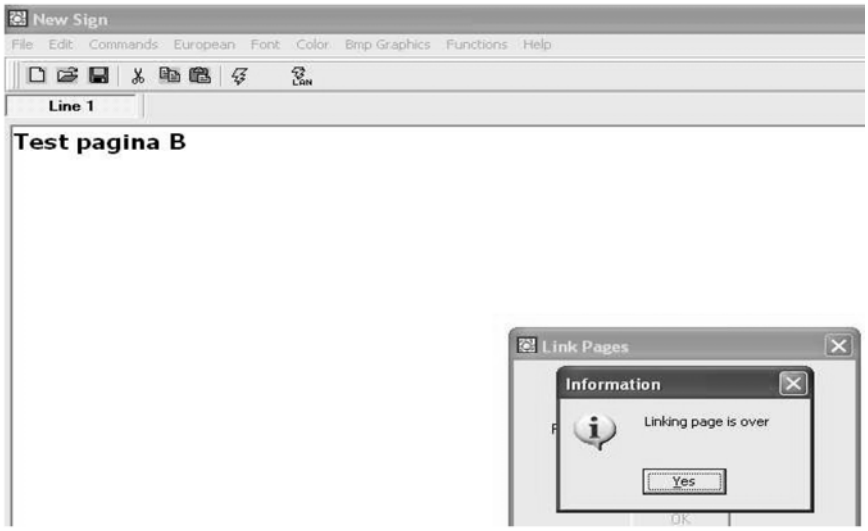
www.electronicaembajadores.



- Cliquez sur “OK” et patientez jusqu’à ce que le message n’apparaisse. À présent, le message est sauvegardé sous la page A.
- Répétez le processus pour la page B et toutes les pages suivantes.
- À présent, lancez les pages sur le journal lumineux. Allez vers “Functions” et choisissez “Links pages to run”. Saisissez les pages à défiler en séquence sur le journal lumineux. Attention: saisie sensible à la casse!



- Cliquez sur “OK”. La fenêtre ci-dessous apparaît.



- Votre message défile. Notez qu’il y a une courte pause entre deux pages.

8. Aperçu

Table des couleurs (MML16CN : A → J ; MML16R : A + D)

Caractère	Couleur en avant	Couleur en arrière
A	Rouge	Noir
B	Vert	Noir
C	Vert	Noir
D	Noir	Rouge
E	Noir	Green
F	Noir	Jaune
G	Rouge	Vert
H	Green	Rouge
I	Rouge /Jaune/Vert	Noir
J	Arbitraire	Noir

Table des tailles des lettres

Sélectionnez une taille des lettres et enfoncez **[FONT]** pour rouler entre les différents types de caractère.

Caractère	Taille des lettres
A	Normal (5 x 7)
B	Gras (6 x 7)
D	Etroit (4 x 7)

www.electronicaembajadores.com

Table des caractères européens

Pour afficher un caractère européen, enfoncez la lettre correspondante. Enfoncez la touché **[EUROP-CHAR]** jusqu'à ce que le caractère européen de votre choix s'affiche. Ensuite, enfoncez n'importe quelle autre touche et finissez de rédiger le reste du texte.

Caractère en "PPER CASE" (haut de casse)	Couleur en avant	Caractère en "OWER CASE" (bas de casse)	Couleur en arrière
A	Ã Â Á À Ä Å Æ	a	ã â á à ä å æ
B	ß	c	ç
C	Ç	e	é ê è ë
D	Ð	i	í ì î ï
E	É Ê È Ë	n	ñ
I	Ï Î Ì Í	o	ó ô ò ö õ ø
N	Ñ	p	Þ
O	Ö Ó Ò Ô Õ Ø	u	ú ù û ü
P	Þ	y	ÿ ŷ
U	Ú Ü Û Ù		
Y	Ÿ Ŷ		

Table des effets spéciaux

Après la rédaction du texte, choisissez un effet d'ouverture et de fermeture.

Caractère	Type	Effet	Description
A	L, T	Immediate	L'image apparaît immédiatement
B	L, T	X Open	L'image apparaît au centre et s'étend vers le quatre coins
C	L, T	Curtain Up	L'image saute d'une ligne à l'autre de bas en haut

D	L, T	Curtain Down	L'image saute une ligne de haut en bas
E	L, T	Scroll Left	L'image défile de droite à gauche
F	L, T	Scroll Right	L'image défile de droite à gauche
G	L, T	V Open	L'image apparaît au centre et s'ouvre vers les deux coins supérieurs
H	L, T	V Close	L'image implose vers le centre
I	L, T	Scroll Up	L'image défile de bas en haut
J	L, T	Scroll Down	L'image défile de haut en bas
K	L, T	Hold	L'écran précédent est sauvegardé
L	L	Snow	Les pixels tombent et s'empilent pour former l'image
M	L	Twinkle	Une ligne vierge défile sur l'image
N	L	Block Move	Une case de 8 pixels défile de droite à gauche
P	L	Random	Des pixels arbitraires forment l'image
Q	L	Pen Writing	Hello World
R	L	Pen Writing	Welcome

L = Effet d'ouverture (apparition du message)
T = Effet de fermeture (disparition du message)

Effet d'affichage

A normal
B clignotement
C chanson 1
D chanson 2
E chanson 3

Vitesse de déroulement

A rapide
B moyen 1
C moyen 2
D lent

Délai du bip sonore

A court
B moyen 1
C moyen 2
D long

Délai d'affichage

0.5s ~ 13.5s

Format d'affichage de la date

JJ/MM/AA

Format d'affichage de l'heure

hh/mm

www.electronicaembajadores.com

9. Solutions aux problèmes

- *Puis-je contrôler plusieurs journaux à partir d'un seul point central?*
  Instaurez différentes adresses pour l'ID. Le logiciel vous permet de contrôler jusqu'à 255 journaux.
- *Comment effacer le message de démonstration du journal lumineux?*
  Le message de démonstration est programmé de façon permanente et a été conçu pour défiler automatiquement s'il n'y a pas d'autres messages programmés par l'utilisateur. Le message de démonstration ne défilera plus dès la programmation d'un message par l'utilisateur.
- *Combien de texte puis-je programmer sur une page?*
  Il est possible de programmer jusqu'à 210 caractères sur une page. Il y a 26 pages et 16 pages graphiques.
- *Les messages s'effaceront-ils après le débranchement du réseau du journal?*
  Non, il y a un accu incorporé.
- *Après avoir débranché le journal lumineux, les réglages de la date et de l'heure se perdent. Pourquoi?*
  La pile qui alimente l'UCT est faible. Remplacez-la avec une pile avec les mêmes valeurs.
- *J'ai branché le journal lumineux mais rien ne s'affiche.*
  Débranchez le journal lumineux du réseau et rebranchez-le. Veillez à insérer la fiche de l'adaptateur de puissance dans l'entrée de façon correcte. Branchez l'adaptateur dans une autre prise. Remettez le système à zéro.
- *Le journal lumineux n'affiche pas de message après la programmation.*
  Effacez la programmation et remettez le système à zéro.
- *Le logiciel ne communique pas avec le journal lumineux.*
  Consultez "**La configuration**" et "**Envoi d'un message**". Ne rallongez pas le câble à 9 broches à l'aide d'un autre câble.
- *Je reçois le message d'erreur "Open COM Error".*
  Le port COM choisi n'est pas disponible ou est utilise par un appareil interne dans votre ordinateur. Consultez la notice de votre ordinateur ou contactez le fabricant pour plus d'informations.
- *Mon ordinateur portable n'est pas muni de ports COM et ne supporte que l'appareillage USB.*
  Certains ordinateurs portables de la dernière génération ne sont pas munis de ports COM et ne supportent que l'appareillage USB (consultez la notice de votre ordinateur). Il suffit de vous procurer un ADAPTATEUR SERIEL USB, un appareil permettant le transcodage d'un port USB en port COM. Notez que Velleman ne garantit pas le fonctionnement de cet appareil sur votre ordinateur portable dû à l'installation d'appareillage périphérique par l'utilisateur ou le matériel varié utilisé par le fabricant. Contactez directement le fabricant de votre ordinateur en cas de questions.

www.electronicaembajadores.com

10. Spécifications techniques

Digits	7 x 80 dots (5mm)
Zone affichable	610 x 55mm
Largeur des pixels	7.62mm
Délai d'affichage	de 0.5 à 13s
Distance de vue	40m
Angle de vue	160°
Alimentation	100-240VCA ~ 12VCC / 2.5A (adaptateur incl.)
Consommation	max. 30W
Dimensions	700 x 100 x 45mm
Poids	1.2kg
Température de travail	de -5°C à +50°C
Taux d'humidité	de 20% à 90%

Pour plus d'information concernant cet article, visitez notre site web www.velleman.eu.
Toutes les informations présentées dans cette notice peuvent être modifiées sans notification préalable.

MML16CN / MML16R – MENSAJE RODANTE MULTICOLOR

1. Introducción & Características

Referencia Electrónica Embajadores:
ED71016: MML16CN

A los ciudadanos de la Unión Europea
Importantes informaciones sobre el medio ambiente concerniente este producto

Este símbolo en este aparato o el embalaje indica que, si tira las muestras inservibles, podrían dañar el medio ambiente.
No tire este aparato (ni las pilas eventuales) en la basura doméstica; debe ir a una empresa especializada en reciclaje. Devuelva este aparato a su distribuidor o a la unidad de reciclaje local.
Respete las leyes locales en relación con el medio ambiente.
Si tiene dudas, contacte con las autoridades locales para residuos.

¡Gracias por haber comprado **MML16CN/MML16R**! Lea cuidadosamente las instrucciones del manual antes de usarlo. Si el aparato ha sufrido algún daño en el transporte no lo instale y póngase en contacto con su distribuidor.

- Colores y tamaño de las letras
- Efectos de texto y posibilidades gráficas
- Fiable y duradero
- Gran capacidad de almacenamiento
- Mensajes programados

www.electronicaembajadores.com

2. Mando a distancia (véase fig. 1)

1. Teclas de función
2. Teclas de caracteres
   - Teclas caja alta (A – Z)
   - Teclas caja baja (a – z)
   - Teclas digitales (0 – 9)
   - Símbolos (! ; …)
   - Caracteres europeos (Ă)

3. Empezar con el mando a distancia

- Pulse **[ON/OFF]**.
- Pulse **[TIME/DATE]** para visualizar sólo la fecha y la hora. Pulse **[ESC]** para borrar la fecha y la hora.

Programar un mensaje sencillo.

Paso	Tecla	Descripción	Pantalla
1.	**[Q-PROG]**	Desactive el mensaje y espere antes de entrar el mensaje	
2.	**[H][E][L][L][O] [SPACE]**	Pulse [HELLO] y utilice las teclas caracteres. Consejo: Borre los caracteres con la tecla **[DEL]**.	[HELLO]
3.	**[ENTER]**	Visualización del mensaje.	[HELLO HELLO]

4. Programar diferentes caracteres

Visualizar los caracteres en caja baja, cifras y símbolos al utilizar la tecla [SHIFT]

Tenga en cuenta el bloque indicativo visualizado a la izquierda cada vez que pulsa la tecla **[SHIFT]**.

1. Pulse **[Q-PROG]** para desactivar el mensaje.
2. Pulse **[A]** para visualizar el carácter A.
3. Pulse una vez **[SHIFT]**. Pulse cualquier tecla del mando a distancia. Las teclas en caja baja están activadas.
4. Vuelva a pulsar **[SHIFT]**. Pulse cualquier tecla del mando a distancia. Las teclas digitales están activadas.
5. Vuelva a pulsar **[SHIFT]**. Pulse cualquier tecla del mando a distancia. Los caracteres de color verde están activados.
6. Vuelva a pulsar **[SHIFT]** para volver a los caracteres en caja alta.

NOTA: El modo de los caracteres en caja alta es el modo por defecto durante la programación de un mensaje. Al pulsar la tecla **[SHIFT]**, pasará al modo de letras de caja baja. Siga los pasos de 3 a 6 para seleccionar los diferentes modos.

7. Pulse **[ENTER]** para visualizar el mensaje.

Visualizar los caracteres europeos al utilizar la tecla [EUROP-CHAR]

1. Pulse **[Q-PROG]** para desactivar el mensaje.
2. Pulse **[A]** para visualizar el carácter A.
3. Ahora, pulse **[EUROP-CHAR]**. No olvide que el carácter representa un carácter europeo.

CONSEJO: Para volver a los caracteres normales, mantenga pulsado la tecla **[EUROP-CHAR]**. Pulse una tecla para visualizar el carácter en tipo normal. Repita los pasos 2 y 3 si quiere visualizar un carácter en el tipo europeo.

4. Pulse **[ENTER]** para visualizar el mensaje.

Visualizar los caracteres europeos en caja baja al utilizar las teclas [SHIFT] y [EUROP-CHAR]

1. Pulse **[Q-PROG]** para desactivar el mensaje.
2. Pulse una vez **[SHIFT]** para pasar a los caracteres de caja baja.
3. Pulse **[C]** para visualizar el carácter C.
4. Ahora, pulse **[EUROP-CHAR]**. No olvide que el carácter representa un carácter europeo.
5. Pulse **[ENTER]** para visualizar el mensaje.

CONSEJO: Es posible seleccionar entre 64 caracteres europeos. Consulte la lista con los caracteres europeos y los caracteres correspondientes en ''**Resumen**''

CONSEJO: Utilice el carácter G con la tecla **[EUROP-CHAR]** para visualizar los caracteres griegos.

www.electronicaembajadores.com

5. Características importantes

Visualizar un mensaje preprogramado o una página gráfica

Ejemplo: Un mensaje preprogramado en la página A.

Paso	Tecla	Descripción	Pantalla
1.	**[RUN-PAGE]**	Desactive el mensaje y espere los datos de la página	[STOP MODE]
2.	**[A]**	Visualización de la página A	[PG:A]
3.	**[ENTER]**	Visualización del mensaje	

NOTA: Hay 26 páginas (de A a Z) en las que es posible guardar mensajes.

Conectar los mensajes preprogramados

Paso	Tecla	Descripción	Pantalla
1.	**[RUN-PAGE]**	Desactive el mensaje y espere los datos de la página	[STOP MODE]
2.	**[A] [B] [E]**	Visualización de las páginas A, B, E	[PG:A, B, E]
3.	**[ENTER]**	Visualización del mensaje	

Seleccionar un color de texto o un tamaño para las letras con las teclas [COLOR] o [FONT]

1. Pulse **[Q-PROG]** para desactivar el mensaje.
2. Pulse **[S] [U]** para visualizar los caracteres.
3. Pulse **[COLOR]**. Los caracteres han cambiado de color.
4. Vuelva a pulsar **[COLOR]** para visualizar los diferentes colores. Seleccione el color que quiere. El color seleccionado será activado hasta que seleccione otro color.
5. Pulse **[FONT]**. No olvide que les caracteres han cambiado de tipo.
6. Vuelva a pulsar **[FONT]** para visualizar los diferentes tamaños de letras. Seleccione el tamaño adecuado. Este tamaño queda activo hasta que seleccione otro tamaño.
7. Pulse **[ENTER]** para visualizar el mensaje.

NOTA: Consulte la lista con los colores y los tamaños de las letras en ''**Resumen**''.

6. Más de características

Añadir un efecto con la tecla [PROG]

1. Pulse **[PROG]** para programar el mensaje.
2. Pulse **[↓]** para editar la página.
3. Pulse **[→]** para seleccionar la página A. Es posible seleccionar hasta 26 páginas (de A a Z).
4. Pulse **[↑] [↓]** para programar la página. [PAG: A] se visualiza.
5. Pulse **[ENTER]** para editar la página.
6. Introduzca una palabra. Pulse **[ENTER]**.
7. Pulse **[↑] [↓]** para cambiar entre los diferentes efectos de entrada. Pulse **[ENTER]** para confirmar su selección.
8. Pulse **[↑] [↓]** para cambiar entre los diferentes efectos de salida. Pulse **[ENTER]** para confirmar.
9. Pulse **[↑] [↓]** y seleccione la fecha y la hora de visualización. Pulse **[ENTER]** para confirmar.
10. Pulse **[↑] [↓]** para atribuir la velocidad (de 1 a 4) de los efectos de entrada y salida. Pulse **[ENTER]** para confirmar.

NOTA: Es posible seleccionar entre una multitud de efectos. Consulte la lista con los efectos y los caracteres correspondientes en ''**Resumen**''.

Añadir un mensaje programado con la tecla [PROG]

1. Pulse **[PROG]** para desactivar el mensaje.
2. Pulse **[↓] [↓]** para programar el mensaje.
3. Pulse **[→]** para entrar en la programación.
4. Pulse **[↑]** para entrar la fecha y la hora. Es posible programar hasta 5 mensajes en las páginas de A a E. Pulse **[ENTER]** para confirmar.
5. Pulse **[→] [←]** y seleccione el año. Pulse **[↑] [↓]** para editar. Pulse **[ENTER]** para confirmar y para entrar el mes.
6. Repita el paso 5 e introduzca el mes, el día y el minuto.
7. Repita, después de haber confirmado con la tecla **[ENTER]**, los pasos 5 y 6 para programar los efectos de cierre. Aparece [*].
8. Pulse una tecla de A a Z para introducir la página. Pulse **[ENTER]** para confirmar.

Visualizar / borrar la hora y la fecha al utilizar la tecla [TIME/DATE] o [ESC]

1. Pulse **[TIME/DATE]** para entrar en el modo fecha/hora. La fecha y la hora se visualizan alternativamente durante 3 segundos.
2. Para borrar, pulse **[ESC]** y espere 3 segundos. El mensaje normal se visualiza de nuevo.

www.electronicaembarcados.com

Combinar las páginas al utilizar la tecla [RUN-PAGE]

Combine hasta 26 páginas y forma de esa manera un mensaje sencillo y largo. Es esencial que programe sus mensajes antes de seleccionar esta opción.

1. Pulse **[RUN PAGE]**.
2. Pulse **[A to Z]** y seleccione las páginas "select run". Pulse **[ENTER]** para confirmar.
3. Introduzca las páginas que quiere visualizar, p.ej. **[A] [B]** et **[C]** para visualizar las páginas A, B y C.
4. Pulse **[ENTER]** para visualizar el mensaje.

Reinicializar el sistema con la tecla [FUNCT]

1. Pulse **[FUNCT]** para entrar en el modo setup.
2. Pulse **[↓]** para borrar todo. [Clear all Y] aparece. Pulse **[ENTER]** para confirmar.

Introducir la dirección ID al utilizar la tecla [FUNCT]

1. Pulse **[FUNCT]** para entrar en el modo setup.
2. Pulse **[↓] [↓]**y seleccione [ADD00].
3. Pulse **[→] [←]** y seleccione el campo de la dirección.
4. Pulse **[↑] [↓]** para modificar la dirección de 00 a ZZ.
5. Pulse **[ENTER]** para confirmar. Pulse **[ESC]** para volver a la pantalla normal.

Ajustar la claridad con la tecla [FUNCT]

1. Pulse **[FUNCT]** para entrar en el modo setup.
2. Pulse **[↓] [↓] [↓]** para entrar en la función.
3. Pulse **[→]** para seleccione el campo de claridad.
4. Ajuste la claridad con **[↑] [↓]**.
5. Pulse **[ENTER]** para confirmar. Pulse **[ESC]** para volver a la pantalla normal.

Ajustar el reloj con la tecla [FUNCT]

1. Pulse **[FUNCT]** para entrar en el modo.
2. Pulse **[↓] [↓] [↓] [↓]** para introducir el año.
3. Pulse **[→] [←]** y seleccione el campo del año.
4. Introduzca el año con las teclas **[↑] [↓]**. Pulse **[ENTER]** para confirmar.
5. Pulse **[↓]** para pasar al campo del mes.
6. Repita los paso 3, 4 y 5 e introduzca el mes, el día y el minuto.
7. Pulse **[ESC]** para volver a la pantalla normal.

www.electronicaembajadores.com

7. El software

7.1. Exigencias del sistema

- Sistema: Win98/WinME/WinNT/Win2000/WinXP
- CPU: Pentium 166 o superior
- RAM: 32 MB o superior
- Monitor: VGA o superior
- Salida serie: puerto RS232

7.2. El convertidor USB RS232

El convertidor USB RS232 convierta una interface USB1.1 en una interface serie RS232.

Instalar los drivers

El CD-ROM incl. contiene los driver de puerto del convertidor. Los drivers están en el CD-ROM au \usb driver\WIN.

Instalar ''Virtual COM Port Driver'' en Windows XP.

- Introduzca el CD en el lector. Conecte el ordenador anfitrión con el cable USB al mensaje rodante.
- Windows abre una pantalla "Found New Hardware Wizard". Pulse "Next >" para continuar.
- Seleccione "Install from a list or specific location (advanced)" y pulse "Next >".
- Controle "Include this location in the search:" y pulse "Browse" para localizar el fichero de instalación del driver "slabw2k.inf". El fichero está bajo el directorio "F:\usb driver\WIN". Pulse "Next" después de haberlo seleccionado.
- Pulse "Finish" para terminar la instalación de los drivers.

La interface serie del convertidor USB RS232

Después de la instalación del driver, haga clic en "Start/Settings/Control Panel/System/Device Manage". Un puerto USB aparece definido como un puerto COM en el 'Device Manager' (Administrador de dispositivos).
El convertidor USB RS232 utiliza normalmente el puerto COM más bajo disponible, p.ej. si los puertos COM 1 a 3 están ocupados, el convertidor USB RS232 utilizará el puerto COM 4.
El convertidor USB RS232 funciona de la misma manera como un puerto COM. Soporta mandos en sierie en el Win32 Communications API.

Actualizar el puerto COM atribuido

Si el convertidor USB RS232 está atribuido a un puerto COM elevado, p.ej. COM 8, pero la aplicación no lo soporta, es necesario actualizar el puerto atribuido. En el Device Manager, haga clic dos veces en "CP2101 USB to UART Bridge Controller (COM 8)" en "Ports (COM & LPT). Seleccione el tab (tabulador) "Port Settings". Haga clic en el botón "Advanced…" y seleccione un puerto COM inferior (p.ej. COM 2). Haga clic en "OK". Verá el puerto atribuido al COM 2.

www.electronicaembajadores.com

7.3. Instalar el software

Introduzca el CD en el lector. El CD se ejecutará automáticamente y la pantalla de bienvenida aparecerá. Haga clic en "Install" para instalar el software, haga clic en "Read Me" para ver las exigencias del sistema y haga clic en "Exit" para salirse del procedimiento de instalación.

Para instalar el software, haga clic en "Install" y "Continue" para continuar la instalación. Haga clic en "Browse" en el fichero "Destination Folder" para seleccionar el directorio. La preselección del sistema es "C:\Program Files\New Sign".

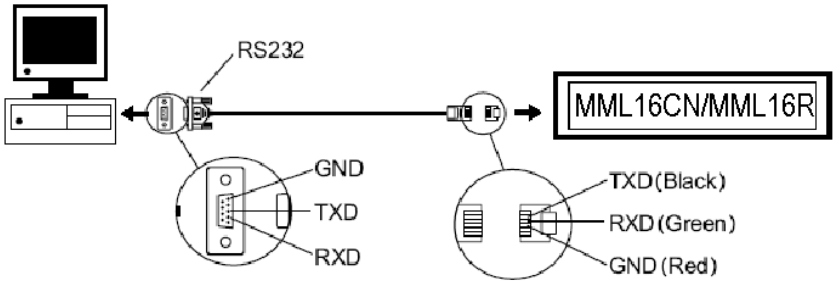
Haga clic en "Next" para continuar. Seleccione "Next" para empezar el procedimiento de instalación y para copiar el fichero al disco duro de su ordenador. Seleccione "Cancel" si quiere salirse del procedimiento de instalación o seleccione "Back" para modificar la configuración del directorio. Haga clic en "Finish" para terminar.

Aparece un incono para el acceso directo en el escritorio del ordenador. El software creará simultáneamente un nuevo directorio. Si quiere desinstalar el software, haga dos veces clic en "Unwise.exe" en "Programs\New Sign". Seleccione "Automatic" y haga clic en "Next". El software se desinstalará automáticamente.

7.4. La configuración

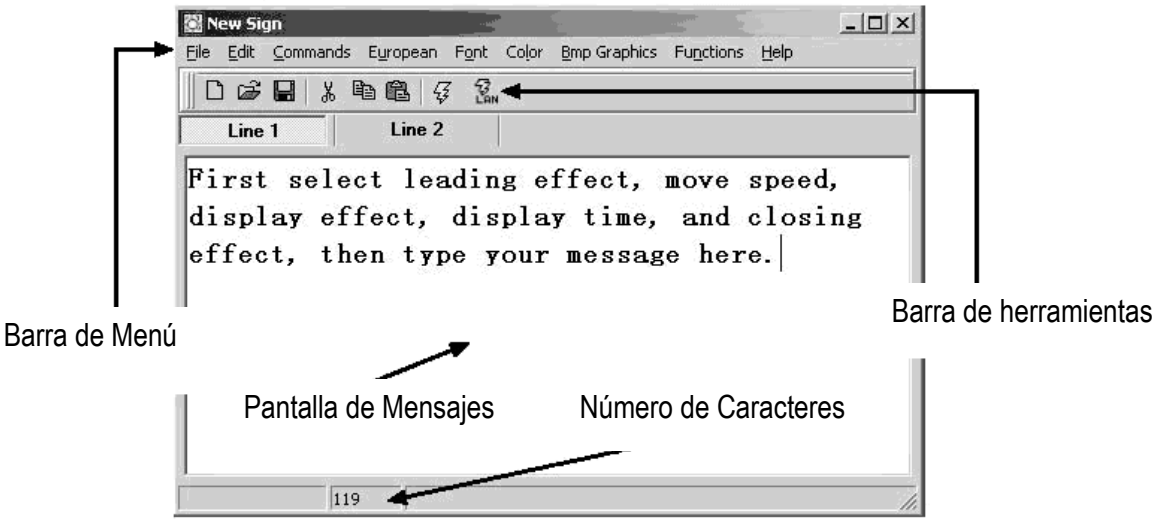
Conexión del cable

RS232	Conector jack
Polo 2	RXD (verde)
Polo 3	TXD (negro
Polo 5	GND (rojo)

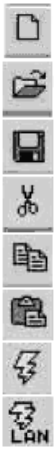


- Introduzca el conector RJ45 en la entrada RJ45 del mensaje rodante.
- Conecte el conector de 9 polos al puerto COM de la parte trasera de su ordenador. Si el conector de 9 polos no está conectado al puerto correcto, la comunicación entre el ordenador y el mensaje rodante será imposible.

7.5. La pantalla del software



La Barra de herramientas



Abra una nueva Pantalla de Mensajes.

Abra un fichero existente.

Guarde el mensaje actual en la Pantalla de Mensajes.

Corte el texto marcado y péguelo en el portapapeles.

Copie el texto marcado y péguelo en el portapapeles.

Pegue el contenido en el portapapeles.

Envíe el mensaje de la Pantalla de Mensajes al mensaje rodante.

Envíe el mensaje por RLE.

www.electronicaenbajadores.com

La Barra de Menú

File (Fichero)

New	abra una nueva pantalla
Open	abra un fichero existente
Save	guarde el fichero actualmente abierto
Set Comm	configurar los ajustes de comunicación
Exit	sálgase del software

Edit (Editar)

Cut	corte el texto marcado y péguelo en el portapapeles
Copy	copie el texto marcado y péguelo en el portapapeles
Paste	pegue el contenido en el portapapeles en el fichero activo
Delete	borre el texto marcado en la Pantalla de Mensajes

Commands (Mandos)

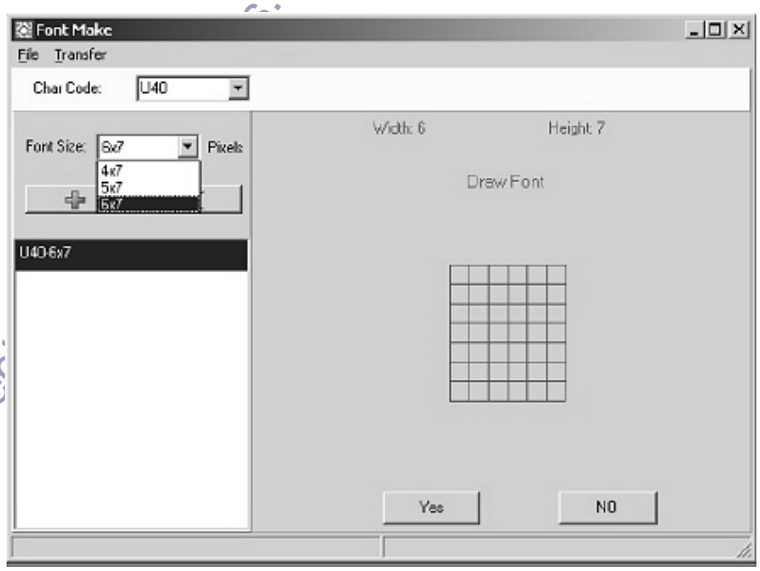
Leading	la manera de la que el mensaje aparecerá en la pantalla
Display Effect	visualización del texto
Display Time	tiempo de visualización del texto

Speed	velocidad de los efectos de entrada y salida
Closing	la manera de la que el mensaje desaparecerá
Special	selección de TIME (hora), DATE (fecha) y BEEP (bip sonoro)

European (europeo)

€ U0U	↑ U01	↓ U02	┐ U03	┤ U04	┤ U05	┘ U06	└ U07	┴ U08	├ U09
┬ U0A	─ U0B	┼ U0C	┘ U0D	┌ U0E	■ U0F	■ U10	▌ U11	▌ U12	■ U13
α U14	β U15	Γ U16	π U17	Σ U18	σ U19	μ U1A	τ U1B	Φ U1C	≈ U1D
Ω U1E	δ U1F	∞ U20	λ U21	¢ U22	£ U23	δ U24	¥ U25	→ U26	← U27
¿ U28	© U29	ª U2A	≥ U2B	€ U2C	∩ U2D	® U2E	Œ U2F	Š U30	± U31
² U32	³ U33	Ž U34	Ÿ U35	¶ U36	œ U37	Š U38	¹ U39	º U3A	≤ U3B
¼ U3C	½ U3D	¤ U3E	¿ U3F	À U40	Á U41	Â U42	Ã U43	Ä U44	Å U45
Æ U46	Ç U47	È U48	É U49	Ê U4A	Ë U4B	Ì U4C	Í U4D	Î U4E	Ï U4F
Ð U50	Ñ U51	Ò U52	Ó U53	Ô U54	Õ U55	Ö U56	Ž U57	Θ U58	Ù U59
Ú U5A	Û U5B	Ü U5C	Ý U5D	Þ U5E	ß U5F	à U60	á U61	â U62	ã U63
ä U64	å U65	æ U66	ç U67	è U68	é U69	ê U6A	ë U6B	ì U6C	í U6D
î U6E	ï U6F	ð U70	ñ U71	ò U72	ó U73	ô U74	õ U75	ö U76	... U77
ø U78	ù U79	ú U7A	û U7B	ü U7C	ý U7D	þ U7E	ÿ U7F		

Font Make (Modificación de los caracteres)



Seleccione el código del carácter (véase arriba) y seleccione el tamaño. Haga clic en ✚ para añadir el carácter a la lista. Seleccione el carácter que quiere modificar.

Haga clic en **[TRANSFER] [TRANSFER TO SIGN]** para modificar el tipo de carácter del mensaje rodante.

Haga clic en **[FILE] [SAVE FONT]** para guardar un fichero.

Recal Default Font (Volver a seleccionar los caracteres)

Vuelva a seleccionar los caracteres europeos por defecto en el mensaje rodante y el software.

Font (Tipo de carácter)

Seleccione un tipo de carácter, caracteres europeos o griegos.

Color (Colores)

Seleccione uno de los colores visualizados.

Bmp Graphics (Imágenes Gráficas BMP)

Edit Graphic…	edite y guarde sus propias imágenes gráficas e introdúzcalas en la Pantalla de Mensajes. Consulte "**BMP Graphic Editor**".

Funciones

Send Message	envíe el texto actual de la Pantalla de Mensajes al mensaje rodante. Antes de enviar el texto, seleccione 'ID' (ID configurable en la función "Set ID…"). Seleccione también la página a la que quiere enviar el mensaje. Hay 26 páginas disponibles.
Run Page	visualización de una página especifica
Links Pages to Run	conectar varias páginas, p.ej. introduzca A, B y C para visualizar las páginas A, B y C
Set ID	seleccionar el ID del mensaje rodante Nota: ID00 se utiliza para los mensajes en general. Si utiliza varios mensajes rodantes, conéctelos a una red, p.ej. de ID01 a ID05. Luego, es posible enviar un mensaje a un sólo mensaje rodante al entrar el número ID. Utilice ID00 para enviar un mensaje a todos los mensajes rodantes.
Set Clock	seleccionar la hora y la fecha
Set Brightness	seleccionar el brillo en 4 niveles
Display by Schedule	programar el mensaje que quiere visualizar
Delete Page	borrar una página específica
Delete Schedule	borrar los datos en ''Schedule Table'' (la Lista des Programaciones)
Delete all	borrar todos los mensajes

7.6. Configurar el software

- Váyase a "File", "SetComm".
- Seleccione el puerto COM.
- Haga clic en "OK" después de haber seleccionado la configuración.

7.7. Enviar un mensaje

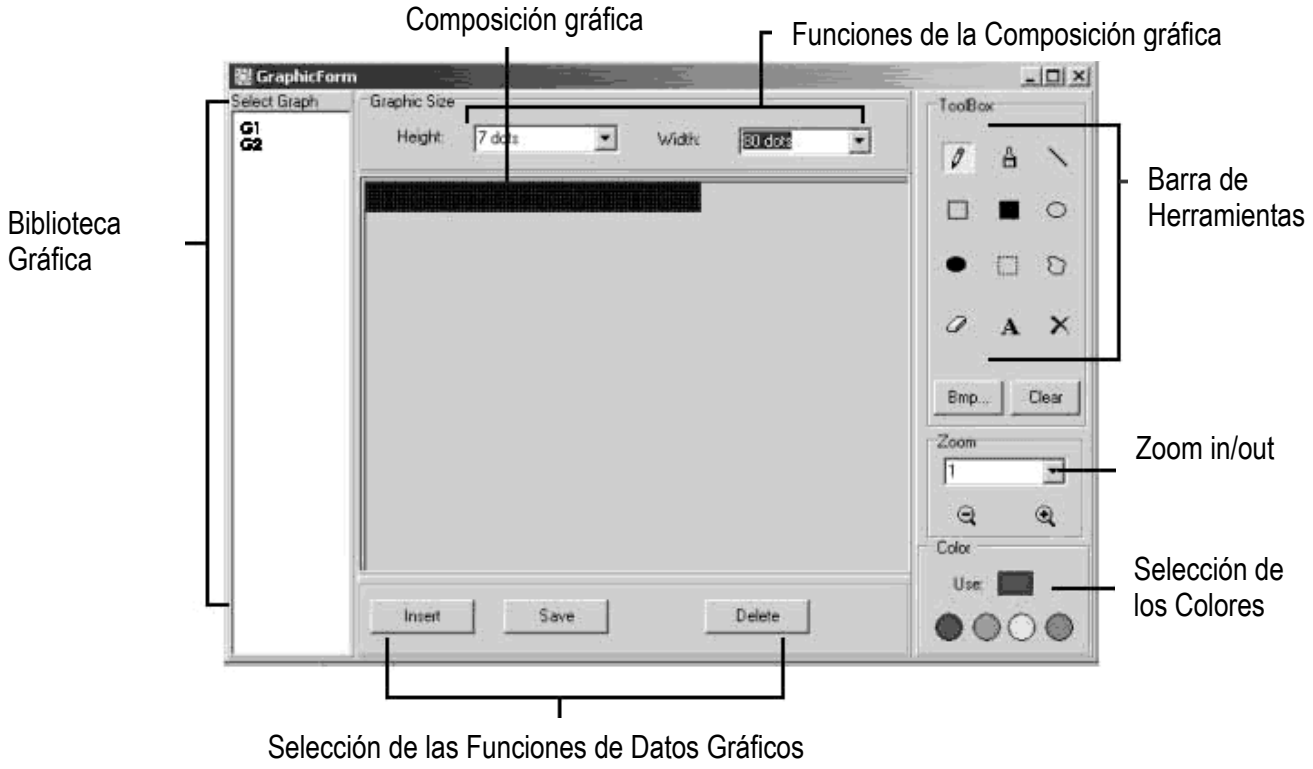
Utilice el icono "Send Message" para enviar el mensaje al mensaje rodante.

- En la Pantalla de Mensajes, escriba un texto, p.ej. "WELCOME".
- Haga clic en el icono de la Barra de herramientas para visualizar la Pantalla de Mensajes.
- Introduzca el ID del mensaje rodante y seleccione la página a la que quiere enviar el mensaje. Las páginas de A a Z están disponibles. Cada página puede ser utilizada para guardar un mensaje diferente.
- Haga clic en "OK" para enviar el mensaje al mensaje rodante. Si el mensaje rodante no reacciona, vuelva a intentar de enviar el mensaje.

www.electronicaembajadores.com

7.8. BMP Graphic Editor (El editor gráfico BMP)

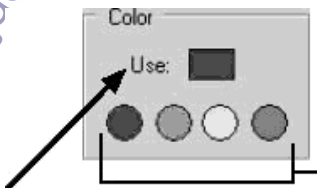
Utilice el editor gráfico BMP para crear sus mensajes gráficos. Para abrir esta pantalla, haga clic en "Bmp Graphics" de la Barra de Menú. Luego, haga clic en "Edit Graphics".



Seleccione una Pantalla Gráfica al hacer clic en uno de las imágenes de la lista “Select Graphic”. Puede guardar máx. 16 páginas gráficas.

Color (Selección de los Colores)

Seleccione uno de los cuatro colores y edite un fichero gráfico existente o crea su propio fichero gráfico.



Colores: negro, rojo, verde, amarillo

Color actualmente seleccionado

Selección de las Funciones de Datos Gráficos

Save	guardar la imagen gráfica actualmente visualizada en la Pantalla Gráfica
Delete	borrar una imagen gráfica en la Biblioteca Gráfica
Insert	añadir la imagen gráfica actualmente visualizada en la Pantalla Gráfica a su mensaje

La Caja de herramientas

Herramienta Pluma: haga clic en el icono y desplazca el ratón hacia la composición gráfica. Mantenga pulsado el botón izquierdo del ratón y desplazca el ratón para dibujar mano libre.

Herramienta Pincel: haga clic en el icono y desplazca el ratón hacia la composición gráfica. Mantenga pulsado el botón izquierdo del ratón y desplazca el ratón para utilizar la función pincel.

Herramienta Línea: haga clic en el icono y desplazca el cursor hacia el punto inicial de la línea. Desplazca el ratón hacia el punto final mientras que mantiene pulsado el botón izquierdo del ratón. Suelte el botón.

Herramienta Contorno Rectangular: Haga clic en la herramienta. Seleccione el punto inicial al desplazar el cursor y al mantener pulsado el botón izquierdo del ratón. Desplazca el ratón hacia el punto final y suelte.

Herramienta Rectángulo: Véase **Herramienta Contorno Rectangular**.

Herramienta Contorno Elíptico: Véase **Herramienta Contorno Rectangular**.

Herramienta Elipse: Véase **Herramienta Contorno Rectangular**.

Herramienta Pointer: Haga clic en la herramienta. Seleccione la composición gráfica al mantener pulsado el botón izquierdo del ratón. La selección tendrá una forma redonda. Desplazca la selección l mantener pulsado el botón izquierdo del ratón y al desplazarlo hacia el punto deseado. Suelte el botón. Haga clic en el botón derecho del ratón para fijar.

Herramienta Pointer Polygon: Véase **Herramienta Pointer**.

Herramienta Goma de borra: Haga clic en la herramienta y mantenga pulsado el botón izquierdo del ratón para borrar.

Herramienta Color: Haga clic en este icono y seleccione el color. Desplazca el cursor hacia la composición gráfica y haga clic en el botón izquierdo del ratón. La selección entera tendrá el color seleccionado.

Herramienta Texto: Haga clic en la herramienta y desplazca el cursor hacia la Composición Gráfica. Haga clic en el botón izquierdo del ratón y escribe su texto. Puede cortar y pegar, seleccionar el tipo de carácter y los colores. Haga clic en "OK" para terminar. Desplazca el texto al desplazar el campo de texto.

Clear **Función 'clear'Borrar**: Haga clic en el botón para borrar la composición Gráfica entera.

Bmp File **Función Fichero BMP**: Haga clic en el botón para exportar e importar un fichero BMP.

Zoom IN/OUT

Haga un zoom de 1 a 8, 1 de pequeño a grande.

7.9. Comunicación LAN

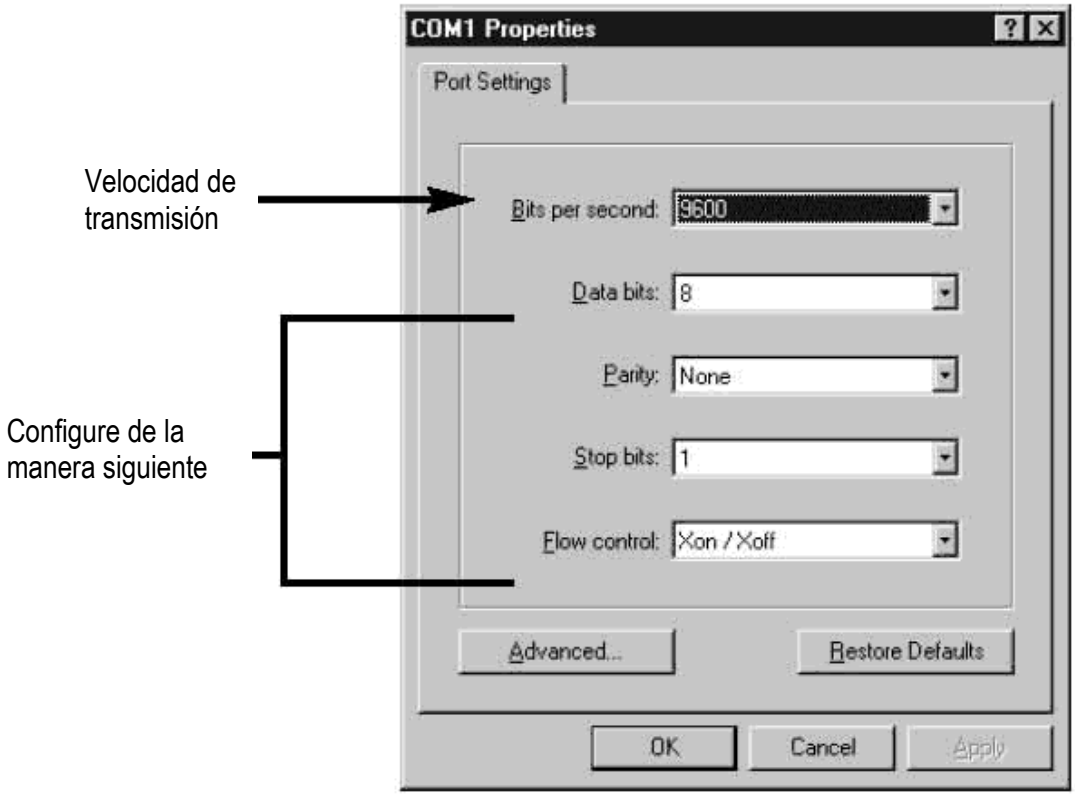
¿Cómo funciona?

El mensaje rodante está conectado a un puerto COM en serie con un ordenador LAN que se llama 'Receiver Slave Computer'' (RSC). El ordenador que transmite los mensajes al mensaje rodante se llama ''Transmitting Master Computer'' (TMC). El TMC estará equipado con software de control. No es necesario instalar el software en RSC. Luego, configure un driver impresora "Generic / Text Only" en el RSC y compártalo con el TMC. Después de haber configurado y escrito el mensaje, haga clic en el botón "Send Via Network" para visualizar la pantalla de diálogo "PRINT". Seleccione la impresora "Generic / Text Only" y haga clic en "OK". El mensaje ha sido enviado.

www.electronicaembajadores.com

Configurar el driver impresora de RSC

- Haga clic en "Start", "Settings" y "Printer". La pantalla de diálogo "PRINT" aparecerá.
- Haga clic dos veces en el icono "Add Printer". La pantalla "Add Printer Wizard" se visualiza.
- Haga clic en "Next". Seleccione "Local Printer" y vuelva a hacer clic en "Next".
- Localice "Generic" bajo "Manufacturers" y haga clic en "Next". Si el mensaje "A driver is already installed to this printer" se visualiza, seleccione "Keep existing driver" y haga clic en "Next".
- Seleccione el puerto COM en RSC al que el mensaje rodante está conectado y haga clic en "Next".
- Bajo "Printer Name", introduzca un nombre a su gusto (mín. 12 caracteres) para identificar el driver impresora del mensaje rodante. Seleccione "No" para seleccionar la impresora como impresora por defecto. Haga clic en "Next".
- Haga clic en "Finish" para terminar la configuración. Introduzca el CD en el lector adecuado si fuera necesario y haga clic en "OK".
- Seleccione la impresora que acaba de crear. Váyase a "File" y haga clic en "Properties".
- Haga clic en el tab "Details" y haga clic en "Port Settings".
- Asegúrese de que introduzca los datos de la manera siguiente. Haga clic en "OK" para terminar.



- Haga clic en el tab “Sharing” y haga clic en “Shared As”. En la pantalla “Share Name”, introduzca el “Printer Name” (nombre de la impresora) utilizada antes. Introduzca una contraseña si quiere.
- La configuración del driver impresora de RSC está terminada.

La configuración del driver impesora de TMC

- Haga clic en “Start”, “Settings” y “Printer”. La pantalla de diálogo “PRINT” aparecerá.
- Haga clic dos veces en el icono “Add Printer”. La pantalla “Add Printer Wizard” se visualiza.
- Haga clic en “Next”. Seleccione “Network Printer” y haga clic en “Next”.
- Seleccione “No” para imprimir desde “MS DOS based programs”. Haga clic en “Browse”.
- Haga clic dos veces en el nombre de RSC en la red y seleccione el driver impresora creado.
- Haga clic en “OK”. Luego, haga clic en “Next”.
- Bajo “Printer Name”, introduzca el nombre de la impresora utilizada anteriormente.
- Seleccione “No” para conectar la impresora a la impresora por defecto. Haga clic en “Next”.
- Haga clic en “Finish” para terminar la configuración. Introduzca el CD en el lector adecuado si fuera necesario y haga clic en “OK”.
- La configuración del driver impresora de TMC está terminada.

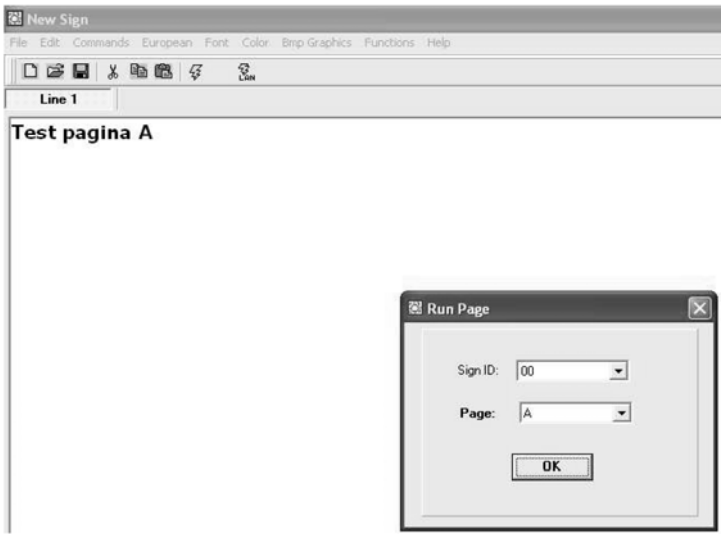
Transferir un mensaje por LAN

- Empiece su software y escribe su mensaje.
- Haga clic en para enviar el mensaje por LAN (“Send via Network”). Introduzca “Sign ID Number” (número ID del mensaje rodante) y “Page Number” (la página) y haga clic en “OK”.
- Seleccione el driver impresora del mensaje rodante en el campo “Printer Name” y haga clic en “OK”.

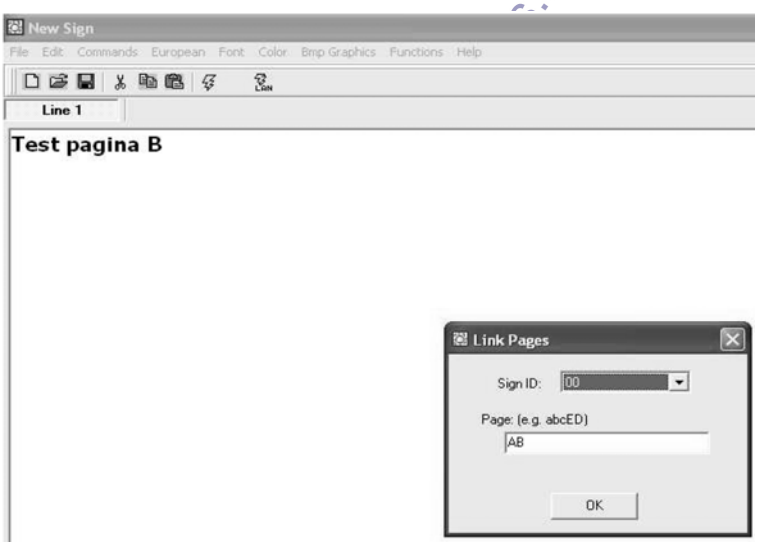
Transferir y visualizar páginas en el display utilizando un ordenador

- Abra las páginas en un nuevo documento y guárdelas por separado en el ordenador, p.ej. el escritorio.
- Abra la página A y envíela al mensaje rodante (véase la captura de pantalla a continuación).

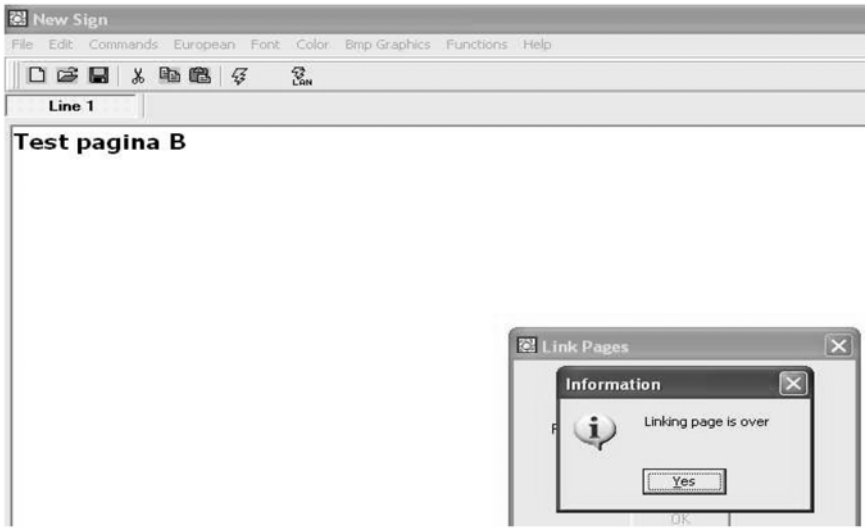
www.electronicaembajadores.



- Haga click en “OK” y espere hasta que el mensaje aparezca. Ahora, el mensaje está guardado en la página A.
- Repita el procedimiento para la página B y todas las siguientes páginas.
- Ahora, ejecute las páginas en el mensaje rodante. Seleccione “Functions” y luego “Links pages to run”. Introduzca las páginas que quiere visualizar en secuencia en el display. ¡Ojo!: ¡Distinción entre mayúsculas y minúsculas!



- Haga click en “OK”. La siguiente pantalla aparece.



El mensaje se visualiza en la pantalla. Tenga en cuenta que hay una pausa corta entre dos páginas.

8. Resumen

Lista de los colores (MML16CN: A → J; MML16R: A + D)

Carácter	Color en el primer plano	Color en el en segundo plano
A	Rojo	Negro
B	Verde	Negro
C	Verde	Negro
D	Negro	Rojo
E	Negro	Verde
F	Negro	Amarillo
G	Rojo	Verde
H	Verde	Rojo
I	Rojo /Amarillo/Verde	Negro
J	Arbitrario	Negro

Lista de tamaños de las letras

Seleccione un tamaño de las letras y pulse **[FONT]** para desplazarse entre los diferentes tipos de caracteres.

Carácter	Tamaño de las letras
A	Normal (5 x 7)
B	En negrita (6 x 7)
D	Estrecho (4 x 7)

www.electroniqueembajadores.com

Lista de los caracteres europeos

Para visualizar un carácter europeo, Pulse la letra correspondiente. Pulse la tecla **[EUROP-CHAR]** hasta que el carácter europeo que quiere se visualiza. Lugo, pulse cualquier otro botón para terminar el texto.

Carácter en "PPER CASE" (caja alta)	Color en primer plano	Carácter en "OWER CASE" (caja baja)	Color en primer plano
A	Ã Â Á À Ä Å Æ	a	ã â á à ä å æ
B	ß	c	ç
C	Ç	e	é ê è ë
D	Ð	i	í ì î ï
E	É Ê È Ë	n	ñ
I	Ï Î Ì Í	o	ó ô ò ö õ ø
N	Ñ	p	Þ
O	Ö Ó Ò Ô Õ Ø	u	ú ù û ü
P	Þ	y	ÿ ŷ
U	Ú Ü Û Ù		
Y	Ÿ Ŷ		

Lista de efectos especiales

Después de haber escrito el texto, seleccione un efecto de entrada y salida.

Carácter	Tipo	Efecto	Descripción
A	L, T	Immediate	La imagen aparece inmediatamente
B	L, T	X Open	La imagen aparece en el medio y se extiende hacia las cuatro esquinas
C	L, T	Curtain Up	La imagen salta una línea de abajo hacia arriba
D	L, T	Curtain Down	La imagen salta una línea de arriba hacia abajo

E	L, T	Scroll Left	La imagen se desplaza de derecha a izquierda
F	L, T	Scroll Right	La imagen se desplaza de izquierda a derecha
G	L, T	V Open	La imagen aparece en el medio y se extiende hacia las dos esquinas superiores
H	L, T	V Close	La imagen cierre hacia el medio
I	L, T	Scroll Up	La imagen se desplaza de abajo hacia arriba
J	L, T	Scroll Down	La imagen se desplaza de arriba hacia abajo
K	L, T	Hold	La pantalla anterior se guarda
L	L	Snow	Los píxeles caen, se apilan y forma de esa manera la imagen
M	L	Twinkle	Una línea blanca se desplaza por la pantalla
N	L	Block Move	Una caja de 8 píxeles se desplaza de derecha a izquierda
P	L	Random	Los píxeles arbitrarios forman la imagen
Q	L	Pen Writing	Hello World
R	L	Pen Writing	Welcome

L = Efecto de entrada (el mensaje aparece)
T = Efecto de salida (el mensaje desaparece)

Efectos de visualización

A	normal
B	parpadeo
C	canción 1
D	canción 2
E	canción 3

Velocidad de desplazamiento

A	rápido
B	medio 1
C	medio 2
D	lento

Duración del bip sonoro

A	corto
B	medio 1
C	medio 2
D	largo

Duración de la visualización

0.5s ~ 13.5s

Formato de visualización de la fecha

JJ/MM/AA

Formato de visualización de la hora

hh/mm

www.electronicaembajadores.com

9. Solución de problemas

- *¿Es posible controlar varios mensajes rodantes desde un solo punto central?*
  Seleccione diferentes direcciones para ID. El software le permite controlar máx. 255 mensajes rodantes.
- *¿Cómo borrar el mensaje de demostración del mensaje rodante?*
  El *mensaje de demostración* está programado de manera permanente y aparecerá automáticamente si el usuario no ha programado otros mensajes. El mensaje de demostración no aparecerá si el usuario ha programado otro mensaje.
- *¿Cuánto texto se puede programar en una página?*
  Es posible programar máx. 210 caracteres en una página. Hay 26 páginas y 16 páginas gráficas.
- *¿Los mensajes se borrarán después de haber desconectado el mensaje rodante de la red?*
  No, lleva una batería incorporada.
- *¿Después de haber desconectado el mensaje rodante, los ajustes de la fecha y la fecha se pierden. ¿Por qué?*
  La pila que alimenta el CPU está agotada. Reemplácela por una pila con los mismos valores.
- *He conectado el mensaje rodante pero no se visualiza nada.*
  Desconecte el mensaje rodante de la red y vuelva a conectarlo. Asegúrese de que el conector del adaptador esté conectado de manera correcta al mensaje rodante. Conecte el adaptador en otra toma de corriente. Reinicialice el sistema.
- *El mensaje rodante no visualiza mensajes después de la programación.*
  Borre la programación y reinicialice el sistema.
- *El software no comunica con el mensaje rodante.*
  Consulte "**La configuración**" y "**Enviar un mensaje**". No alargue el cable de 9 polos con otro cable.
- *Recibe el mensaje de error "Open COM Error".*
  El puerto COM seleccionado no está disponible o es utilizado por un aparato interno del ordenador. Consulte el manual del usuario de su ordenador o contacte con el fabricante para más informaciones.
- *Mi ordenador portátil no está equipado con puertos COM y sólo soporta aparatos USB.*
  Algunos ordenadores portátiles de la última generación no están equipados con puertos COM y sólo soportan aparatos USB (consulte el manual del usuario de su ordenador). Necesita un ADAPTADOR SERIE USB, un aparato que permite convertir un puerto USB en un puerto COM. No olvide que Velleman no garantiza el funcionamiento de este aparato con su ordenador portátil por la instalación de otras aplicaciones y aparatos periféricos por el usuario. Contacte directamente con el le fabricante del ordenador en caso de cuestiones sobre la instalación.

www.electronicamenajadores.com

10. Especificaciones

Dígitos	7 x 80 píxeles (5mm)
Pantalla	610 x 55mm
Píxeles	7.62mm
Tiempo de visualización	de 0.5 a 13s
Distancia de visión	40m
Ángulo de visión	160°
Alimentación	100-240VAC ~ 12VDC / 2.5A (adaptador incl.)
Consumo	máx. 30W
Dimensiones	700 x 100 x 45mm
Peso	1.2kg
Temperatura de funcionamiento	de -5°C a +50°C
Humedad	de 20% a 90%

Para más información sobre este producto, visite nuestra página web www.velleman.eu.
Se pueden modificar las especificaciones y el contenido de este manual sin previo aviso.

MML16CN / MML16R – MEHRFARBIGE LAUFSCHRIFT

1. Einführung & Eigenschaften

Referencia Electrónica Embajadores:
ED71016: MML16CN

An alle Einwohner der Europäischen Union
Wichtige Umweltinformationen über dieses Produkt

Dieses Symbol auf dem Produkt oder der Verpackung zeigt an, dass die Entsorgung dieses Produktes nach seinem Lebenszyklus der Umwelt Schaden zufügen kann.
Entsorgen Sie die Einheit (oder verwendeten Batterien) nicht als unsortiertes Hausmüll; die Einheit oder verwendeten Batterien müssen von einer spezialisierten Firma zwecks Recycling entsorgt werden.
Diese Einheit muss an den Händler oder ein örtliches Recycling-Unternehmen retourniert werden.
Respektieren Sie die örtlichen Umweltvorschriften.
Falls Zweifel bestehen, wenden Sie sich für Entsorgungsrichtlinien an Ihre örtliche Behörde.

Danke für den Kauf der **MML16CN/MML16R**! Bitte lesen Sie vor Inbetriebnahme diese Bedienungsanleitung sorgfältig durch. Überprüfen Sie, ob Transportschäden vorliegen. Sollte dies der Fall sein, verwenden Sie das Gerät nicht und wenden Sie sich an Ihren Händler. Die Eigenschaften sind:

- Farben & Schriftgröße
- Texteffekte und graphische Möglichkeiten
- Zuverlässig und dauerhaft
- Große Speicherkapazität
- Programmierte Mitteilungen

www.electronicaembajadores.com

2. Fernbedienung (siehe Abb. 1)

1. Funktionstasten
2. Zeichentasten
   - Großbuchstaben (A – Z)
   - Kleinbuchstaben (a – z)
   - Numerische Tasten (0 – 9)
   - Symbole (! ; …)
   - Europäische Zeichen (Ă)

3. Mit der Fernbedienung anfangen

- Drücken Sie **[ON/OFF]**
- Drücken Sie **[TIME/DATE]** um nur das Datum und die Zeit zu zeigen. Drücken Sie **[ESC]** um das Datum und die Zeit nicht auf dem Schirm zu zeigen.

Eine einfache Mitteilung programmieren.

Schritt	die zu drückende Taste	Beschreibung	Display
1.	**[Q-PROG]**	die Mitteilung unterbrechen und zur Eingabe der Mitteilung warten	
2.	**[H][E][L][L][O] [SPACE]**	Tippen Sie [HELLO] und verwenden Sie die Zeichen-Tasten Hinweis: Wenn Sie ein falsches Zeichen eingetippt haben, können Sie es mit der **[DEL]**-Taste löschen.	[HELLO]
3.	**[ENTER]**	Zeigt die Mitteilung auf dem Display	[HELLO HELLO]

4. Verschiedene Zeichen programmieren

Wiedergabe der Kleinbuchstaben, der Nummern und Symbole mit der [SHIFT]-Taste

Achten Sie auf den Cursor, der in der linken Ecke erscheint immer wenn die **[SHIFT]**–Taste gedrückt wird.

1. Drücken Sie **[Q-PROG]** um die Mitteilung zu stoppen.
2. Drücken Sie **[A]** um das Zeichen A wiederzugeben.
3. Drücken Sie einmal **[SHIFT]**. Drücken Sie irgendeine Taste auf der Fernbedienung. Die Kleinbuchstaben sind jetzt aktiv.
4. Drücken Sie erneut **[SHIFT]**. Drücken Sie irgendeine Taste auf der Fernbedienung. Die numerischen Tasten sind aktiv.
5. Drücken Sie erneut **[SHIFT]**. Drücken Sie irgendeine Taste auf der Fernbedienung. Die grünen Zeichen sind jetzt aktiv.
6. Drücken Sie erneut auf **[SHIFT]** um zum Großbuchstaben-Modus zurückzukehren.

BEMERKUNG: Der Großbuchstaben-Modus ist der Standardmodus wenn Sie eine Mitteilung programmieren. Wenn Sie die **[SHIFT]**–Taste gedrückt halten, befinden Sie sich nicht mehr im Großbuchstaben-Modus. Folgen Sie Schritt 3 bis 6 um zwischen den verschiedenen Modi zu wählen.

7. Drücken Sie **[ENTER]** um die Mitteilung wiederzugeben.

Darstellung von europäischen Zeichen mit der [EUROP-CHAR]-Taste

1. Drücken Sie **[Q-PROG]** um die Mitteilung zu stoppen.
2. Drücken Sie **[A]** um den Buchstaben A wiederzugeben.
3. Drücken Sie jetzt **[EUROP-CHAR]**. Bitte beachten Sie, dass das Zeichen jetzt ein europäisches Zeichen darstellt.

HINWEIS: Um zu den normalen Zeichen zurückzukehren, halten Sie **[EUROP-CHAR]** gedrückt. Drücken Sie irgendeine Taste um normale Zeichen einzutippen. Wiederholen Sie Schritt 2 und 3 wenn Sie ein europäisches Zeichen eingeben wollen.

4. Drücken Sie **[ENTER]** um die Mitteilung wiederzugeben.

Wiedergabe von europäischen Zeichen im Kleinbuchstaben-Modus mit [SHIFT] und [EUROP-CHAR]

1. Drücken Sie **[Q-PROG]** um die Mitteilung zu stoppen.
2. Drücken Sie einmal **[SHIFT]** um auf den Kleinbuchstaben-Modus umzuschalten.
3. Drücken Sie **[C]** um den Buchstaben C im Kleinbuchstaben-Modus wiederzugeben.
4. Drücken Sie jetzt **[EUROP-CHAR]**. Beachten Sie, dass sich das Zeichen in ein europäisches Schriftzeichen umwandelt.
5. Drücken Sie **[ENTER]** um die Mitteilung wiederzugeben.

BEMERKUNG: Sie haben die Wahl aus 64 europäischen Zeichen. Siehe Tabelle mit europäischen Schriftzeichen und den entsprechenden Zeichen im Abschnitt **"Kurze Übersicht"**.
HINWEIS: Verwenden Sie den Buchstaben G mit **[EUROP-CHAR]** um die griechischen Schriftzeichen zu zeigen.

5. Wichtige Optionen

Darstellung einer vorprogrammierten Mitteilung oder einer graphischen Seite.
Beispiel: Eine vorprogrammierte Mitteilung auf Seite A.

Schritt	Taste	Erklärung	Schirm
1.	**[RUN-PAGE]**	die Mitteilung unterbrechen, warten auf die Seitendaten	[STOP MODE]
2.	**[A]**	Wiedergabe der Seite A	[PG:A]
3.	**[ENTER]**	Wiedergabe einer Mitteilung	

BEMERKUNG: Es gibt 26 Seiten (A bis Z), in denen Sie Mitteilungen speichern können.

www.electronicaenmandores.com

Vorprogrammierte Mitteilungen koppeln

Schritt	Taste	Erklärung	Schirm
1.	**[RUN-PAGE]**	die Mitteilung unterbrechen, warten auf die Seitendaten	[STOP MODE]
2.	**[A] [B] [E]**	Wiedergabe der Seiten A, B, E	[PG:A, B, E]
3.	**[ENTER]**	Wiedergabe einer Mitteilung	

Wählen einer Textfarbe oder einer anderen Schriftgröße mit [COLOR] oder [FONT]

1. Drücken Sie **[Q-PROG]** um die Mitteilung zu stoppen.
2. Drücken Sie **[S] [U]** um die Schriftzeichen wiederzugeben.
3. Drücken Sie **[COLOR]**. Die Schriftzeichen werden eine andere Farbe bekommen.
4. Drücken Sie erneut **[COLOR]** um die verschiedenen Farben zu zeigen und wählen Sie die gewünschte Farbe. Die selektierte Farbe bleibt aktiv bis eine andere Farbe gewählt wird.
5. Drücken Sie **[FONT]**. Bitte beachten Sie, dass die Schriftzeichen eine andere Schriftart haben.
6. Drücken Sie erneut **[FONT]** um die verschiedenen Schriftgrößen wiederzugeben und wählen Sie die gewünschte Schriftgröße. Die Schriftgröße bleibt aktiv bis eine andere gewählt wird.
7. Drücken Sie **[ENTER]** um die Nachricht zu zeigen.

BEMERKUNG: Siehe Tabelle mit den Farben und Schriftgrößen im Abschnitt **"Kurze Übersicht".**

6. Mehr Optionen

Der Mitteilung einen Effekt hinzufügen mit [PROG]

1. Drücken Sie **[PROG]** um die Mitteilung zu programmieren.
2. Drücken Sie **[↓]** um die Seite zu bearbeiten.
3. Drücken Sie **[→]** um Seite A zu selektieren. Sie können bis zu 26 Seiten wählen (A bis Z).
4. Drücken Sie **[↑] [↓]** um die Seite zu programmieren. Der Schirm zeigt [PAG: A].
5. Drücken Sie **[ENTER]** um die Seite zu bearbeiten.
6. Tippen Sie ein Wort ein, drücken Sie **[ENTER]**.
7. Drücken Sie **[↑] [↓]** um die verschiedenen Einblendungseffekte zu durchlaufen. Drücken Sie **[ENTER]** zum Bestätigen.
8. Drücken Sie **[↑] [↓]** um die verschiedenen Ausblendungseffekte zu durchlaufen. Drücken Sie **[ENTER]** zum Bestätigen.
9. Drücken Sie **[↑] [↓]** und wählen Sie das Datum und die Zeit der Darstellung. Drücken Sie **[ENTER]** zum Bestätigen.
10. Drücken Sie **[↑] [↓]** um die Geschwindigkeit (1 bis 3) der Ein- und Ausblendungseffekte zu wählen. Drücken Sie **[ENTER]** zum Bestätigen.

BEMERKUNG: Sie können zwischen verschiedenen Effekten wählen. Siehe Tabelle mit Effekten und den entsprechenden Schriftzeichen im Abschnitt **"Kurze Übersicht"**.

Eine programmierte Mitteilung mit [PROG] hinzufügen

1. Drücken Sie **[PROG]** um die Mitteilung zu stoppen.
2. Drücken Sie **[↓] [↓]** um die Mitteilung zu programmieren.
3. Drücken Sie **[→]** um den Programmiermodus zu öffnen.
4. Drücken Sie **[↑]** um den Zeitpunkt einzuführen. Sie können bis zu 5 Mitteilungen programmieren auf den Seiten A bis E. Drücken Sie **[ENTER]** zum Bestätigen.
5. Bestätigen und um den Monat einzugeben.
6. Wiederholen Sie Schritt 5 und geben Sie Monat, Tag, Stunde und Minute ein.
7. Wiederholen Sie, nachdem Sie mit **[ENTER]** bestätigt haben, Schritt 5 und 6 um die Ausblendungseffekte zu programmieren. [*] erscheint.
8. Drücken Sie eine Taste von A bis Z um die Seite einzugeben. Drücken Sie **[ENTER]** zum Bestätigen.

www.electroncembajadores.com

Stunde und Zeit anzeigen / löschen mit [TIME/DATE] oder [ESC]

1. Drücken Sie **[TIME/DATE]** um den Zeit/Datum-Modus zu öffnen. Datum und Zeit erscheinen abwechselnd während 3 Sekunden.
2. Zum Löschen, drücken Sie **[ESC]** und warten Sie 3 Sekunden. Die normale Mitteilung wird erneut gezeigt.

Seiten kombinieren mit [RUN-PAGE]

Kombinieren Sie bis zu 26 Seiten und bilden Sie so eine lange Mitteilung. Sie müssen Ihre Mitteilungen einstellen bevor Sie diese Option selektieren.

1. Drücken Sie **[RUN PAGE]**.
2. Drücken Sie **[A to Z]** und wählen Sie die "select run" Seiten. Drücken Sie **[ENTER]** zum Bestätigen.
3. Geben Sie die Seiten, die Sie zeigen wollen, ein z.B. **[A] [B]** und **[C]** für Seiten A, B und C.
4. Drücken Sie **[ENTER]** um Ihre Mitteilung zu zeigen.

Das System mit [FUNCT] rückstellen

1. Drücken Sie **[FUNCT]** um das Setup-Menü zu öffnen.
2. Drücken Sie **[↓]** um alles zu löschen. Es erscheint [Clear all Y]. Drücken Sie **[ENTER]** zum Bestätigen.

Die ID-Adresse eingeben mit [FUNCT]

1. Drücken Sie **[FUNCT]** um das Setup-Menü zu öffnen.
2. Drücken Sie **[↓] [↓]** und wählen Sie [ADD00].
3. Drücken Sie **[→] [←]** und wählen Sie das Adressenfeld.
4. Wählen Sie **[↑] [↓]** um die Adresse von 00 auf ZZ zu ändern.
5. Drücken Sie **[ENTER]** zum Bestätigen. Drücken Sie **[ESC]** um zum normalen Schirm zurückzukehren.

Die Helligkeit einstellen mit [FUNCT]

1. Drücken Sie **[FUNCT]** um das Setup-Menü zu öffnen.
2. Drücken Sie **[↓] [↓] [↓]** um die Funktion zu wählen.
3. Drücken Sie **[→]** um das Helligkeitsfeld zu wählen.
4. Regeln Sie die Helligkeit mit **[↑] [↓]**.
5. Drücken Sie **[ENTER]** zum Bestätigen. Drücken Sie **[ESC]** um zum normalen Schirm zurückzukehren.

Die Uhr einstellen mit [FUNCT]

1. Drücken Sie **[FUNCT]** um das Setup-Menü zu öffnen.
2. Drücken Sie **[↓] [↓] [↓] [↓]** um das Jahr einzugeben.
3. Drücken Sie **[→] [←]** und wählen Sie das Jahrfeld.
4. Geben Sie die Jahreszahl mit **[↑] [↓]** ein. Drücken Sie **[ENTER]** zum Bestätigen.
5. Drücken Sie **[↓]** um auf Monat umzuschalten.
6. Wiederholen Sie Schritt 3, 4 und 5 geben Sie Monat, Tag, Stunde und Minute ein.
7. Drücken Sie **[ESC]** um zum normalen Schirm zurückzukehren.

7. Software

7.1. Systemanforderungen

- System: Win98/WinME/WinNT/Win2000/WinXP
- CVE: Pentium 166 oder höher
- RAM: 32 MB oder höher
- Monitor: VGA oder höher
- Serieller Ausgang: RS232-Port

www.electronicaembajadores.com

7.2. USB RS232-Umwandler

Der USB RS232-Umwandler wandelt eine ISB1.1 Schnittstelle in eine RS232 serielle Schnittstelle um.

Die Treiber installieren

Die mitgelieferte CD-ROM enthält die Porttreiber für den Umwandler. Die Treiber stehen auf der CD-Rom unter \usb driver\WIN.

Installation des Virtual COM Port Driver in Windows XP.

- Legen Sie die CD-ROM in das Laufwerk ein. Schließen Sie den Host-Computer an die MML30G mittels des USB-Kabels an.
- Windows öffnet ein “Found New Hardware Wizard” Fenster. Drücken Sie “Next >” um weiter zu gehen.
- Wählen Sie “Install from a list or specific location (advanced)” und drücken Sie “Next >”.
- Kontrollieren Sie “Include this location in the search:” und drücken Sie “Browse” um die “slabw2k.inf” driver Installationsdatei zu installieren. Die Datei steht im Verzeichnis “F:\usb driver\WIN”. Drücken Sie “Next” wenn diese selektiert ist.
- Drücken Sie “Finish” um die Installation der USB-Treiber zu beenden.

USB RS232 -Umwandler serielle Schnittstelle

Nachdem Sie den Treiber installiert haben, klicken Sie “Start/Settings/Control Panel/System/Device Manage”. Ein USB-Port erscheint als COM-Port im Device Manager.
Der USB RS232-Umwandler verwendet normalerweise den niedrigsten verfügbaren COM-Port, z.B. wenn Ports 1 bis 3 belegt sind, dann verwendet der USB RS232-Umwandler COM 4.
Der USB RS232-Umwandler funktioniert wie ein normaler COM-Port. Der Umwandler unterstützt serielle Aufgaben in Win32 Communications API.

Den zugewiesenen COM-Port aktualisieren

Wenn der USB RS232-Umwandler einem hohen Port, z.B. COM 8 zugewiesen ist, und die Applikation diesen nicht unterstützt, dann werden Sie den Port aktualisieren müssen. Im Device Manager, doppelklicken Sie “CP2101 USB to UART Bridge Controller (COM 8)” unter “Ports (COM & LPT). Wählen Sie “Port Settings”. Klicken Sie die Taste "Advanced…” und wählen Sie einen niedrigeren Port (z.B. COM 2), der die Applikation unterstützt. Klicken Sie die Taste “OK”. Der Port wurde COM 2 zugewiesen.

www.electbcsembajacores.com

7.3. Die Software installieren

Legen Sie die CD-Rom in das Laufwerk ein. Die CD wird automatisch gelesen. Der erste Schirm erscheint. Klicken Sie “Install” um die Applikation zu installieren, klicken Sie “Read Me” um die Systemanforderungen zu lesen und klicken Sie “Exit” um die Applikation zu verlassen.

Um die Software zu installieren, klicken Sie "Install" und "Continue" um weiter zu gehen. Klicken Sie “Browse” in “Destination Folder” um die Adressendatei zu selektieren. Das System steht standardmäßig auf C:\Program Files\New Sign”.

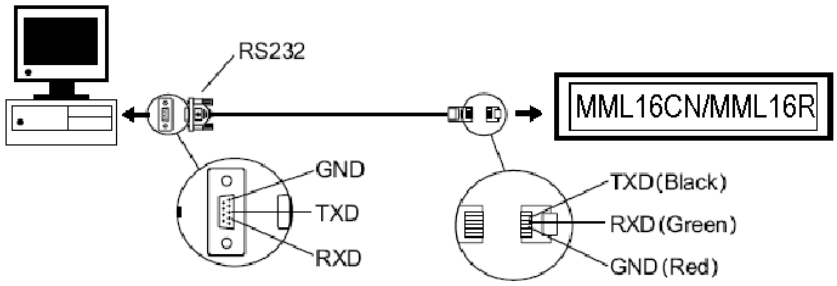
Klicken Sie “Next” um weiter zu gehen. Wählen Sie “Next” um mit der Installation anzufangen und die Dateien auf die Festplatte Ihres Computers zu kopieren. Wählen Sie “Cancel” wenn Sie das Installationsverfahren verlassen wollen oder drücken Sie “Back” um die Adressendatei zu ändern. Klicken Sie nach der Installation auf "Finish".

Ein Symbol für die Verknüpfung erscheint auf dem Desktop Ihres Computers. Das Programm erzeugt automatisch eine neue Adressendatei. Wenn Sie das System entfernen wollen, doppelklicken Sie “Unwise.exe” in “Programs\New Sign”. Wählen Sie “Automatic” und klicken Sie “Next”. Das Programm entfernt automatisch die Applikation.

7.4. Setup

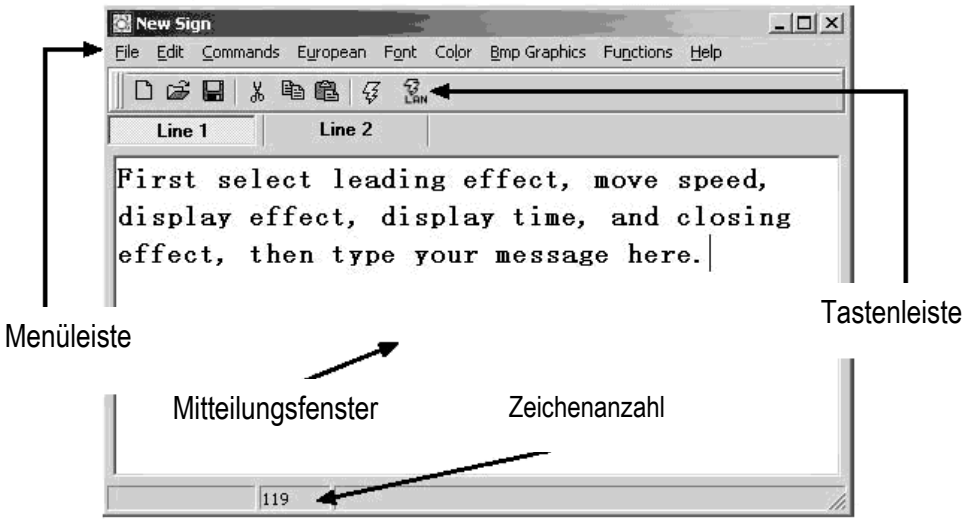
Anschluss des Kabels

RS232	Klinkenstecker
PIN 2	RXD (grün)
PIN 3	TXD (schwarz)
PIN 5	GND (rot)

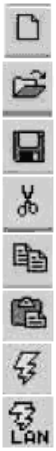


- Schleißen Sie den RJ45-Stecker an den RJ45- Eingang des Gerätes an.
- Schließen Sie den 9-poligen Anschluss an den zugewiesenen Port des Computers an. Die Kommunikation mit der Laufschrift funktioniert nicht wenn sich der 9-polige Anschluss nicht im richtigen Port befindet.

7.5. Der Schirm



Tastenleiste



Öffnet ein neues Fenster

Öffnet eine bestehende Datei

Speichert die aktuelle Mitteilung aus dem Mitteilungsfenster.

Schneidet den markierten Text und setzt ihn auf das Klemmbrett.

Kopiert den markierten Text und setzt ihn auf das Klemmbrett.

Klebt den Inhalt auf das Klemmbrett.

Sendet eine Mitteilung aus dem Mitteilungsfenster an die Laufschrift.

Sendet die Mitteilung über LAN.

www.electronic

Die Menüleiste

File (Datei)

New	öffnet ein neues Fenster
Open	öffnet eine bestehende Datei
Save	speichert die aktuelle Datei
Set Comm	das Konfigurieren der Kommunikationseinstellungen
Exit	das Programm verlassen

Edit (bearbeiten)

Cut	Schneidet den markierten Text und setzt ihn auf das Klemmbrett
Copy	Kopiert den markierten Text und setzt ihn auf das Klemmbrett
Paste	Klebt den Inhalt auf das Klemmbrett
Delete	entfernt den markierten Inhalt aus dem Mitteilungsfenster

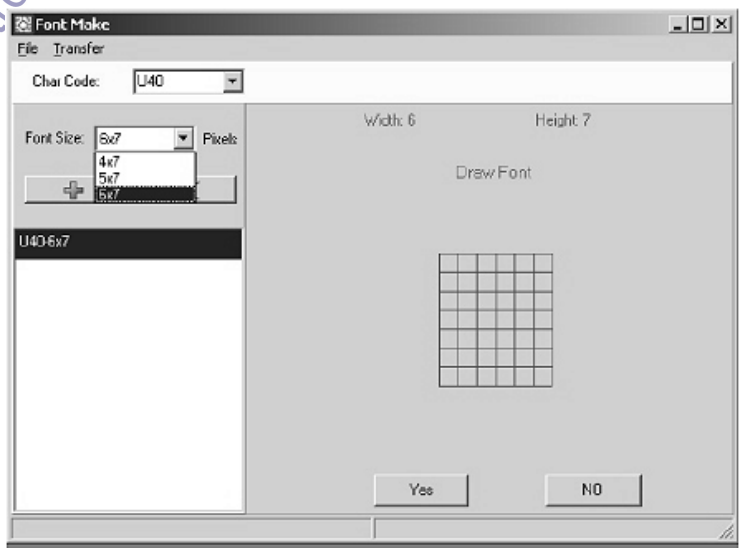
Commands (Befehle)

Leading	wie eine Mitteilung auf dem Schirm erscheinen wird
Display Effect	Darstellung der Mitteilung
Display Time	wie lange die Mitteilung erscheinen wird
Speed	Geschwindigkeit der Einblendungs- und Ausblendungseffekte
Closing	wie die Mitteilung verschwindet
Special	gibt TIME (Zeit), DATE (Datum) en BEEP (Piepston) ein

European (europäisch)

€ U0U	↑ U01	↓ U02	┐ U03	┤ U04	┤ U05	┘ U06	└ U07	┴ U08	├ U09
┬ U0A	─ U0B	┼ U0C	┘ U0D	┌ U0E	▌ U0F	■ U10	▌ U11	▌ U12	■ U13
α U14	β U15	Γ U16	π U17	Σ U18	σ U19	μ U1A	τ U1B	Φ U1C	≈ U1D
Ω U1E	δ U1F	∞ U20	λ U21	¢ U22	£ U23	δ U24	¥ U25	→ U26	← U27
¿ U28	© U29	ª U2A	≥ U2B	€ U2C	⌒ U2D	® U2E	Œ U2F	Š U30	± U31
² U32	³ U33	Ž U34	Ÿ U35	¶ U36	œ U37	Š U38	¹ U39	º U3A	≤ U3B
¼ U3C	½ U3D	¤ U3E	¿ U3F	À U40	Á U41	Â U42	Ã U43	Ä U44	Å U45
Æ U46	Ç U47	È U48	É U49	Ê U4A	Ë U4B	Ì U4C	Í U4D	Î U4E	Ï U4F
Ð U50	Ñ U51	Ò U52	Ó U53	Ô U54	Õ U55	Ö U56	Ž U57	Θ U58	Ù U59
Ú U5A	Û U5B	Ü U5C	Ý U5D	Þ U5E	ß U5F	à U60	á U61	â U62	ã U63
ä U64	å U65	æ U66	ç U67	è U68	é U69	ê U6A	ë U6B	ì U6C	í U6D
î U6E	ï U6F	ð U70	ñ U71	ò U72	ó U73	ô U74	õ U75	ö U76	... U77
ø U78	ù U79	ú U7A	û U7B	ü U7C	ý U7D	þ U7E	ÿ U7F		

User Font Make



Wählen Sie den Zeichencode (siehe Tabelle oben) und wählen Sie die Zeichengröße. Klicken Sie um das Objekt dem Fenster hinzuzufügen. Wählen Sie das Objekt um die Schriftart zu zeichnen.

Klicken Sie **[TRANSFER] [TRANSFER TO SIGN]** um die Schriftart der Laufschrift zu aktualisieren.

Klicken Sie **[FILE] [SAVE FONT]** zum Speichern.

www.electro

Erneut die standardmäßige Schriftart einstellen

Stellt die oben erwähnten europäischen Zeichen erneut ein (für Laufschrift und Software).

Font (Schriftart)

Wählen Sie ein der Schriftarten, europäisch oder griechisch.

Color (Farbe)

Wählen Sie eine der möglichen Farben.

Bmp Graphics

Edit Graphic…	bearbeiten und speichern Sie persönliche graphische Mitteilungen und fügen Sie diese in das Mitteilungsfenster ein. Siehe "**BMP Graphic Editor**".

Functions (Funktionen)

Send Message	sendet den aktuellen Text aus dem Mitteilungsfenster an die Laufschrift. Wählen Sie die ID (einstellbar in "Set ID…") der Laufschrift bevor Sie die Mitteilung versenden. Wählen Sie auch an welche Seite Sie die Mitteilung senden werden. Es gibt insgesamt 26 Seiten.
Run Page	Darstellung einer bestimmten Seite
Links Pages to Run	kuppeln Sie verschiedene Seiten, z.B. tippen Sie in A, B en C um Seiten A, B und C zu zeigen.
Set ID	Einstellen der ID der Laufschrift Bemerkung: ID00 wird für alle Schilder verwendet. Wenn Sie verschiedene Laufschriften verwenden, müssen Sie die verschiedenen Schilder an ein Netz anschließen, z.B. von ID01 bis ID05. So können Sie eine spezifische Mitteilung an verschiedene Schilder senden, indem Sie die individuelle ID-Nummer eingeben. Verwenden Sie ID00 um eine Mitteilung an alle Laufschriften zu schicken.
Set Clock	Einstellung Datum/Zeit
Set Brightness	Einstellung der Helligkeit der Mitteilung in 4 Niveaus
Display by Schedule	eine Mitteilung planen
Delete Page	eine bestimmte Seite löschen
Delete Schedule	löscht alle geplanten Mitteilungen in der Schedule Tabelle
Delete all	löscht alle Mitteilungen

www.electronicambapdores.com

7.6. Konfiguration der Software

- Gehen Sie nach "File", "SetComm".
- Wählen Sie den COM Port.
- Klicken Sie "OK" wenn die Einstellungen eingegeben sind.

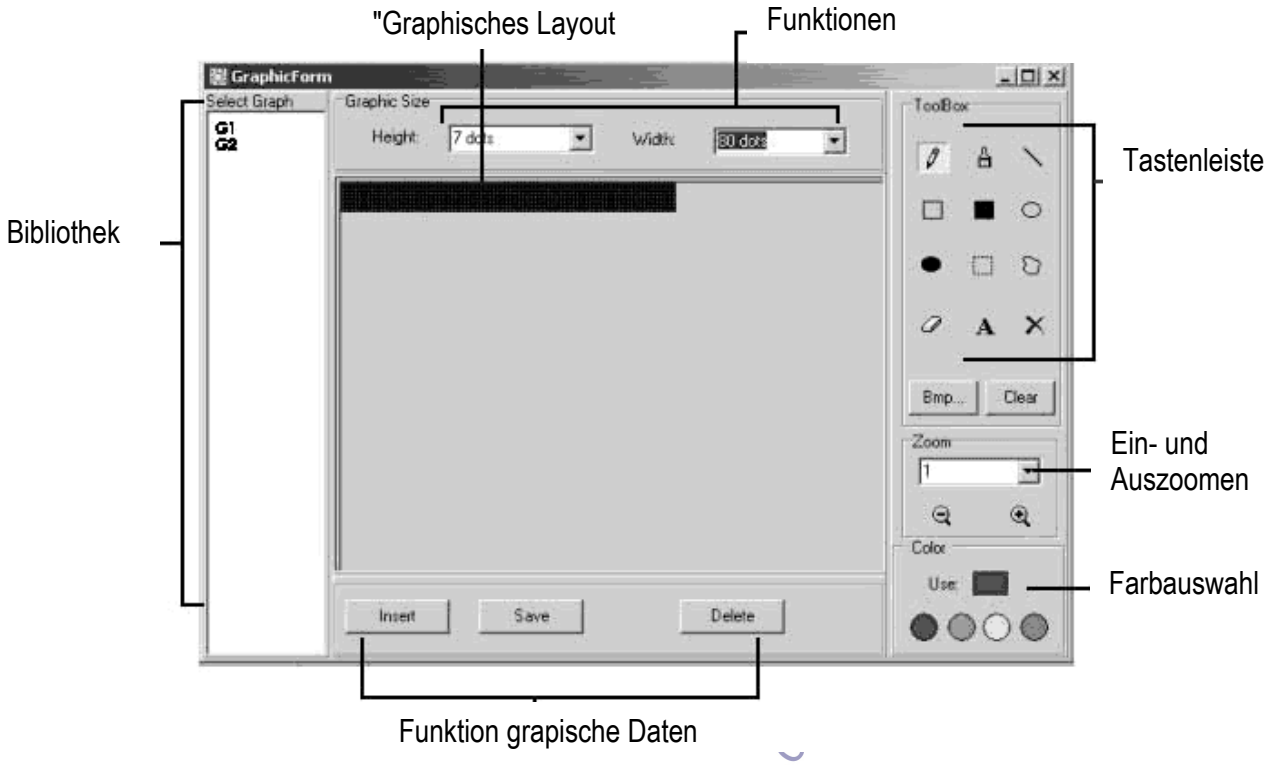
7.7. Eine Mitteilung senden

Verwenden Sie das Symbol "Send Message" um eine Mitteilung an die Laufschrift zu senden.

- Tippen Sie in dem Mitteilungsfenster eine Mitteilung, z.B. "WELCOME".
- Klicken Sie das Symbol in der Tastenleiste um das Mitteilungsfenster zu zeigen.
- Geben Sie die ID der Laufschrift ein und wählen Sie die Seite, an die Sie die Mitteilung senden wollen. Seiten A bis Z sind verfügbar. Jede Seite kann verwendet werden um eine andere Mitteilung zu speichern.
- Klicken Sie "OK" um die Mitteilung an die Laufschrift zu schicken. Versuchen Sie nochmals wenn die Laufschrift die Mitteilung nicht empfangen hat.

7.8. BMP Graphic Editor

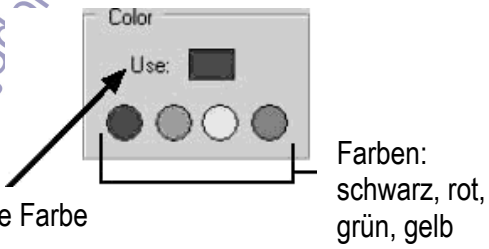
Verwenden Sie dieses Fenster um graphische Mitteilungen zu entwerfen. Zum Öffnen dieses Fensters, klicken Sie "Bmp Graphics" in der Menüleiste und klicken Sie nachher "Edit Graphics" in der Menüleiste.



Wählen Sie ein graphisches Fenster, indem Sie auf irgendeine Abbildung in der Liste “Select Graphic” klicken. Sie können max. 16 graphische Seiten speichern.

Farbauswahl

Wählen Sie eine der 4 Farben um eine neue oder bestehende Graphische Datei zu bearbeiten.



Funktion graphisches Layout

Save	speichert die aktuelle Datei aus dem "Graphischen Layout".
Delete	löscht eine graphische Datei aus der Bibliothek.
Insert	fügt die aktuelle graphische Abbildung aus dem Graphischen Layout Ihrer Mitteilung hinzu.

Tastenleiste

Pen Tool: klicken Sie dieses Symbol und bringen Sie die Maus zum "Graphischen Layout". Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und bewegen Sie die Maus um aus freier Hand zu zeichnen.

Brush Tool: Klicken Sie dieses Symbol und bringen Sie die Maus zum "Graphischen Layout". Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und bewegen Sie die Maus um diese Funktion zu verwenden.

Line Tool: Klicken Sie dieses Symbol und bringen Sie die Maus zu dem Anfangspunkt der Linie. Halten Sie die linke Maustaste gedrückt während Sie die Maus zum Endpunkt der Linie bringen. Lassen Sie die Maustaste los.

Outline Rectangle Tool: Klicken Sie dieses Symbol. Wählen Sie den Anfangspunkt, indem Sie den Cursor bewegen und die linke Maustaste gedrückt halten. Bringen Sie die Maus zum Endpunkt und lassen Sie die Taste los.

Rectangle Tool: Siehe **Outline Rectangle Tool**.

Outline Ellipse Tool: Siehe **Outline Rectangle Tool**.

Ellipse Tool: Siehe **Outline Rectangle Tool**.

www.electronicaembajadores.c

Pointer Tool: Klicken Sie hier. Wählen Sie "Graphisches Layout", indem Sie die linke Taste gedrückt halten. Das selektierte Gebiet wird rund. Sie können dieses Stück bewegen, indem Sie die linke Maustaste an der gewünschten Stelle gedrückt halten. Lassen Sie die Maustaste los. Drücken Sie die rechte Maustaste zum Blockieren.

Polygon Pointer Tool: siehe **Pointer Tool**.

Erase Tool: Klicken Sie dieses Symbol. Halten Sie die linke Maustaste gedrückt um das gewünschte Gebiet zu löschen.

Clear Tool: Klicken Sie hier und wählen Sie die Farbe. Bringen Sie den Cursor zum "Grapischen Layout" und klicken Sie die linke Maustaste. Das ganze selektierte Gebiet bekommt dieselbe Farbe.

Text Tool: Klicken Sie hier. Bringen Sie den Cursor zum "Grapischen Layout". Klicken Sie die linke Maustaste und tippen Sie Ihren Text ein. Sie können den Text schneiden und kleben, Schriftarten- und Farben selektieren. Klicken Sie OK zum Beenden. Bewegen Sie den Text, indem Sie das Textfach bewegen.

Clear **Clear Function**: Klicken Sie hier mit der linken Maustaste um das "graphische Layout' zu löschen.

Bmp File **Bmp File Function**: Klicken Sie hier mit der linken Maustaste um BMP-Dateien zu exportieren und zu importieren.

Ein- und Auszoomen

Wählen Sie Zoom von 1 bis 8, von klein nach groß.

7.9. LAN-Kommunikation

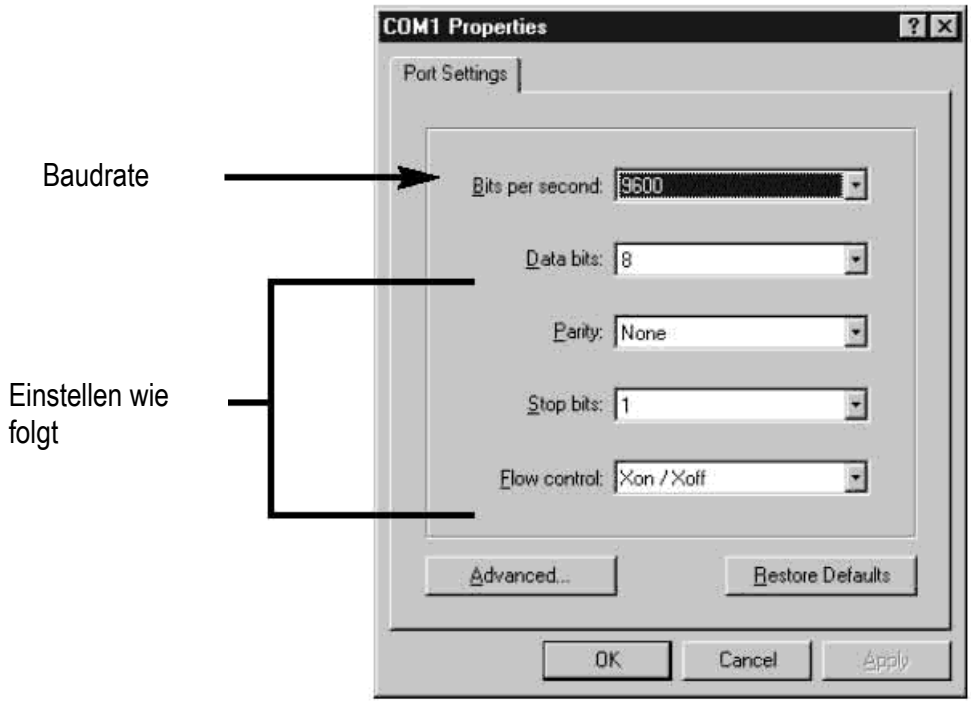
Wie funktioniert es?

Das Display wird an den seriellen COM-Port eines LAN-Computers, den wir "Receiver Slave Computer" (RSC) nennen, angeschlossen. Den Computer, der die Mitteilungen an die Laufschrift sendet, nennen wir "Transmitting Master Computer" (TMC). Auf dem TMC wird die Steuersoftware installiert. Sie brauchen keine Software auf dem RSC zu installieren. Nachher installieren Sie einen "Generic / Text Only" Druckertreiber auf dem RSC, den Sie mit dem TMC teilen. Nach der Installation und dem Aufstellen einer Mitteilung, klicken Sie einfach auf "Send Via Network" und es erscheint ein "PRINT"-Dialogfensterdialoogvenster. Wählen Sie den "Generic / Text Only" Drucker und klicken "OK". Ihre Mitteilung wird versendet.

www.electronicaembajadores.com

Konfiguration des RSC Druckertreibers

- Klicken Sie "Start", "Settings" und "Printer". Das "PRINT" Dialogfenster erscheint.
- Doppelklicken Sie auf das Symbol "Add Printer". Das "Add Printer Wizard" Fenster erscheint.
- Klicken Sie "Next". Wählen "Local Printer" und klicken Sie erneut auf "Next".
- Unter "Manufacturers", suchen Sie nach "Generic" und klicken Sie "Next". Wenn "A driver is already installed to this printer", erscheint, selektieren Sie dann "Keep existing driver" und klicken Sie "Next".
- Wählen Sie den Port auf dem RSC, an den das Display angeschlossen ist und klicken Sie "Next".
- Unter "Printer Name", tippen Sie den gewünschten Namen (min. 12 Zeichen) des Display Printer Driver ein. Wählen Sie jetzt "No" um den Drucker als Standarddrucker einzustellen und klicken Sie "Next".
- Klicken Sie "Finish" um die Einstellung zu ergänzen. Legen Sie die CD in das geeignete Laufwerk ein und drücken Sie "OK".
- Selektieren Sie den Drucker, den Sie soeben installiert haben. Gehen Sie nach "File" und klicken Sie "Properties".
- Klicken Sie "Details" und klicken Sie nachher auf "Port Settings".
- Sorgen Sie dafür, dass die Einstellungen wie folgt eingegeben werden. Klicken Sie "OK" wenn Sie fertig sind.



- Klicken Sie “Sharing” und nachher auf “Shared As”. Im Fach “Share Name”, tippen Sie “Printer Name”, den Printernamen, den Sie schon mal benutzt haben. Geben Sie eventuell ein Passwort ein.
- Die Konfiguration des RSC ist jetzt vollständig.

Die Konfiguration des TMC-Druckertreibers

- Klicken Sie “Start”, “Settings” und “Printer”. Ein “PRINT” Dialogfenster erscheint.
- Doppelklicken Sie das Symbol “Add Printer”. Das Fenster “Add Printer Wizard” erscheint.
- Klicken Sie “Next”. Wählen Sie “Network Printer” und klicken Sie “Next”.
- Wählen Sie dann “No” um ab “MS DOS based programs” zu drucken. Klicken Sie “Browse”.
- Doppelklicken Sie den Namen des RSC im Netzwerk und selektieren Sie den “Display Printer Driver”.
- Klicken Sie “OK” und nachher auf “Next”.
- Unter “Printer Name”, tippen Sie den eher verwendeten “Printer Name” (Druckernamen).
- Wählen Sie “No” um den Drucker als Standarddrucker einzustellen und klicken Sie “Next”.
- Klicken Sie “Finish” um die Konfiguration zu ergänzen. Legen Sie die CD in das richtige Laufwerk ein und drücken Sie “OK”.
- Der TMC-Druckertreiber ist jetzt konfiguriert.

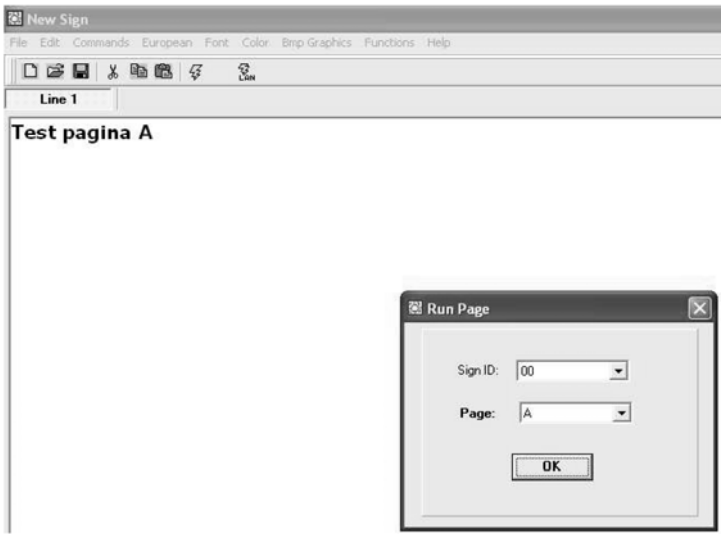
Eine Mitteilung über LAN versenden

- Starten Sie die Software und kreieren Sie Ihre Mitteilung.
- Klicken Sie für “Send via Network”. Geben Sie die “Sign ID Number” (ID-Nummer der Laufschrift) und die “Page Number” (Seitennummer) ein und klicken Sie “OK”.
- Wählen Sie den “Display Printer Driver” aus der Liste “Printer Name” und klicken Sie “OK”.

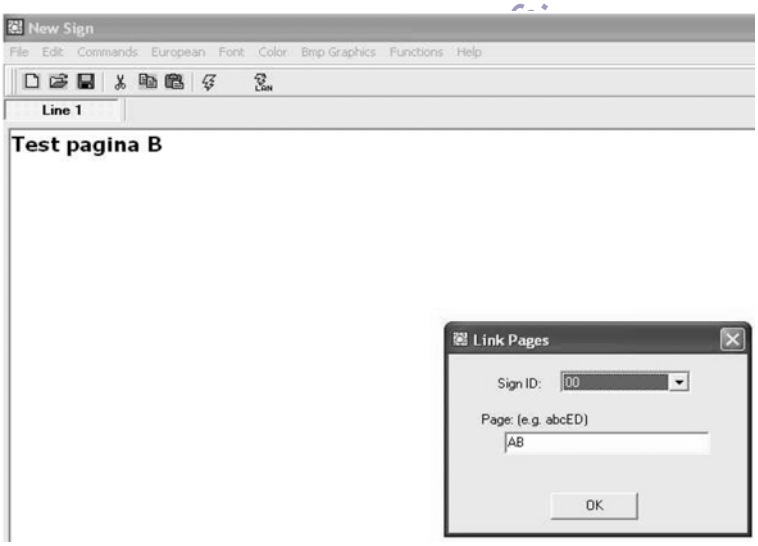
Seiten über PC im Display speichern und anzeigen

- Öffnen Sie die Seiten in ein neues Dokument und speichern Sie diese getrennt im PC, zum Beispiel im Desktop.
- Öffnen Sie Seite A und senden Sie diese zum Display (siehe Screenshot unten).

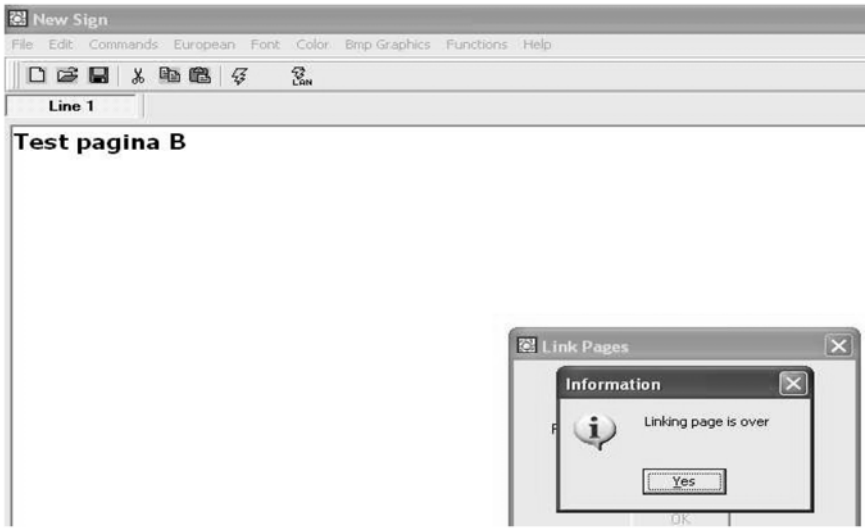
www.electronicemajadores.com



- Klicken Sie “OK”. Warten Sie bis die Nachricht im Display erscheint. Die Nachricht ist nun im Display unter Seite A gespeichert.
- Wiederholen Sie das Verfahren nun für Seite B und alle nächsten Seiten.
- Starten Sie nun alle Seiten im Display. Gehen Sie zu “Functions” und wählen Sie “Links pages to run”. Geben Sie ein, welche Seiten Sie anzeigen möchten. Achtung: Unterschied zwischen Klein- und Großbuchstabe!



- Klicken Sie “OK”. Nachfolgendes Fenster erscheint.



Ihre Nachricht wird nun angezeigt. Bemerken Sie, dass es zwischen zwei Seiten eine kleine Pause gibt.

8. Kurze Übersicht

Tabelle mit Farbcodes (MML16CN: A → J; MML16R: A + D)

Buchstabe	Vordergrundfarbe	Hintergrundfarbe
A	rot	schwarz
B	grün	schwarz
C	gelb	schwarz
D	schwarz	rot
E	schwarz	grün
F	schwarz	gelb
G	rot	grün
H	grün	rot
I	rot/gelb/grün	schwarz
J	willkürlich	schwarz

Tabelle mit Schriftgrößen

Wählen Sie eine Schriftgröße und drücken Sie **[FONT]** um zwischen den verschiedenen Schrifttypen zu wechseln.

Buchstabe	Schriftgröße
A	normal (5 x 7)
B	Fett (6 x 7)
D	Schmal (4 x 7)

www.electroniccembajadores.com

Tabelle mit europäischen Schriftzeichen

Um ein europäisches Schriftzeichen zu zeigen, drücken Sie den entsprechenden Buchstaben. Drücken Sie dann auf **[EUROP-CHAR]** bis das gewünschte europäische Schriftzeichen erscheint. Drücken Sie nachher auf irgendeinen Buchstaben um Ihre Mitteilung zu ergänzen.

Buchstabe “PPER CASE”	Vordergrundfarbe	Buchstabe in “OWER CASE”	Hintergrundfarbe
A	Ã Â Á À Ä Å Æ	a	ã â á à ä å æ
B	ß	c	Ç
C	Ç	e	é ê è ë
D	Ð	i	í ì î ï
E	É Ê È Ë	n	Ñ
I	Ï Î Ì Í	o	ó ô ò ö õ ø
N	Ñ	p	Þ
O	Ö Ó Ò Ô Õ Ø	u	ú ù û ü
P	Þ	y	ÿ ŷ
U	Ú Ü Û Ù		
Y	Ÿ Ŷ		

Tabelle mit speziellen Effekten

Nachdem Sie Ihre Mitteilung eingetippt haben, wählen Sie einen Ein- und Ausblendungseffekt.

Buchstabe	Typ	Effekt	Umschreibung
A	L, T	Immediate	Mitteilung erscheint sofort
B	L, T	X Open	Mitteilung erscheint in der Mitte und geht nach den 4 Ecken
C	L, T	Curtain Up	Mitteilung überspringt eine Zeile von unten nach oben

D	L, T	Curtain Down	Mitteilung überspringt eine Zeile von oben nach unten
E	L, T	Scroll Left	Mitteilung scrollt von rechts nach links
F	L, T	Scroll Right	Mitteilung scrollt von links nach rechts
G	L, T	V Open	Mitteilung erscheint in der Mitte und geht nach den zwei oberen Ecken.
H	L, T	V Close	Mitteilung schließt sich nach der Mitte
I	L, T	Scroll Up	Mitteilung scrollt von unten nach oben
J	L, T	Scroll Down	Mitteilung scrollt von oben nach unten
K	L, T	Hold	Der vorige Schirm wird blockiert
L	L	Snow	die Pixel fallen, häufen sich und bilden so die Mitteilung
M	L	Twinkle	leere Zeile rollt über dem Schirm
N	L	Block Move	Ein Block von 8 Pixeln bewegt sich über dem Schrim von links nach rechts
P	L	Random	Willkürliche Pixel bilden die Mitteilung
Q	L	Pen Writing	Hello World
R	L	Pen Writing	Welcome

L = Einblendungseffekt (wie die Mitteilung erscheint)
T = Ausblendungseffekt (wie die Mitteilung verschwindet)

Displayeffekt

A	normal
B	blinken
C	Lied 1 abspielen
D	Lied 2 abspielen
E	Lied 3 abspielen

Geschwindigkeit

A	schnell
B	medium 1
C	medium 2
D	langsam

Piepston-Dauer

A	kurz
B	medium 1
C	medium 2
D	lang

Darstellungszeit

0.5s ~ 13s

Datumformat

DD/MM/JJ

Zeitformat

hh/mm

www.electronicaembajadores.com

9. Problemlösung

- *Kann ich verschiedene Laufschriften mit einem zentralen System steuern?*
  Stellen Sie verschiedene ID-Adressen ein. Die Software erlaubt Ihnen, bis zu 255 Laufschriften zu steuern.
- *Wie entferne ich die Demomitteilung?*
  Die Demomitteilung ist permanent in der Laufschrift programmiert und erscheint automatisch wenn keine Mitteilung programmiert ist, Wenn Sie eine Mitteilung auf einer Seite programmieren, wird die Demomitteilung nicht mehr erscheinen.
- *Wieviel Text kann ich pro Mitteilung eingeben?*
  Sie können bis zu 210 Zeichen pro Seite eingeben. Es gibt 26 Seiten und 16 graphische Seiten.
- *Wird die Mitteilung gelöscht wenn ich das Gerät vom Netz trenne?*
  Nein, es gibt eine eingebaute Batterie.
- *Wenn ich die Laufschrift vom Netz trenne, werden die Zeit- und Datumseinstellungen gelöscht. Warum?*
  Die Batterie der CVE ist schwach. Ersetzen Sie die Batterie durch eine Batterie mit derselben Leistung.
- *Ich habe die Laufschrift an das Netz angeschlossen und es passiert nichts.*
  Trennen Sie die Laufschrift und schließen Sie sie erneut an. Sorgen Sie dafür, dass das Netzgerät richtig angeschlossen ist. Versuchen Sie eine andere Steckdose oder stellen Sie das System zurück.
- *Die Laufschrift zeigt keine Mitteilung nach dem Einstellen einer programmierten Mitteilung.*
  Löschen Sie die programmierte Mitteilung und stellen Sie das System zurück.
- *Die Software kommuniziert nicht mit der Laufschrift.*
  Siehe **"Setup"** und **"eine Mitteilung senden"**. Verlängern Sie das 9-polige Anschlusskabel nicht mit einem anderen Kabel.
- *Ich bekomme eine "Open COM Error" Fehlermeldung.*
  Das bedeutet, dass der Port, den Sie zugewiesen haben, nicht verfügbar ist oder durch eine andere interne Applikation verwendet wird. Nehmen Sie die Bedienungsanleitung Ihres Computers zur Hand oder wenden Sie sich an den Hersteller.
- *Mein Laptop-Computer hat keine COM-Ports und unterstützt nur USB-Geräte.*
  Manche neuen Laptops haben keine COM-Ports und unterstützen nur USB-Geräte (siehe Bedienungsanleitung des Laptops). Sie brauchen einen seriellen Adapter um die verfügbaren USB-Ports in funktionierende COM-Ports umzuwandeln. Velleman kann das Funktionieren der Laufschrift mit Ihrem Laptop-Computer nicht gewährleisten wegen anderer, vom Anwender installierter Applikationen und verschiedener Zusatzgeräte. Wenden Sie sich an den Hersteller Ihres Laptops wenn Sie Fragen über die Installation haben.

www.electronicaembargos.com

10. Technische Daten

Schriftzeichen	7 x 80 Punkte (5mm)
Displaygröße	610 x 55mm
Pixelgröße	7.62mm
Darstellungszeit	0.5 bis 13s
Sichtabstand	40m
Betrachtungswinkel	160°
Stromversorgung	100-240VAC ~ 12VDC / 2.5A (Netzgerät mitgeliefert
Stromverbrauch	max. 30W
Abmessungen	700 x 100 x 45mm
Gewicht	1.2kg
Betriebstemperatur	-5°C bis +50°C
Feuchtigkeitsgrad	20% bis 90%

Für mehr Informationen zu diesem Produkt, siehe www.velleman.eu.
Alle Änderungen vorbehalten.

Velleman® Service and Quality Warranty

Velleman® has over 35 years of experience in the electronics world and distributes its products in more than 85 countries.
All our products fulfil strict quality requirements and legal stipulations in the EU. In order to ensure the quality, our products regularly go through an extra quality check, both by an internal quality department and by specialized external organisations. If, all precautionary measures notwithstanding, problems should occur, please make appeal to our warranty (see guarantee conditions).

General Warranty Conditions Concerning Consumer Products (for EU):

• All consumer products are subject to a 24-month warranty on production flaws and defective material as from the original date of purchase.
• Velleman® can decide to replace an article with an equivalent article, or to refund the retail value totally or partially when the complaint is valid and a free repair or replacement of the article is impossible, or if the expenses are out of proportion.
You will be delivered a replacing article or a refund at the value of 100% of the purchase price in case of a flaw occurred in the first year after the date of purchase and delivery, or a replacing article at 50% of the purchase price or a refund at the value of 50% of the retail value in case of a flaw occurred in the second year after the date of purchase and delivery.
• Not covered by warranty:
- all direct or indirect damage caused after delivery to the article (e.g. by oxidation, shocks, falls, dust, dirt, humidity...), and by the article, as well as its contents (e.g. data loss), compensation for loss of profits;
- frequently replaced consumable goods, parts or accessories such as batteries, lamps, rubber parts, drive belts... (unlimited list);
- flaws resulting from fire, water damage, lightning, accident, natural disaster, etc. ...;
- flaws caused deliberately, negligently or resulting from improper handling, negligent maintenance, abusive use or use contrary to the manufacturer's instructions;
- damage caused by a commercial, professional or collective use of the article (the warranty validity will be reduced to six (6) months when the article is used professionally);
- damage resulting from an inappropriate packing and shipping of the article;
- all damage caused by modification, repair or alteration performed by a third party without written permission by Velleman®.
• Articles to be repaired must be delivered to your Velleman® dealer, solidly packed (preferably in the original packaging), and be completed with the original receipt of purchase and a clear flaw description.
• Hint: In order to save on cost and time, please reread the manual and check if the flaw is caused by obvious causes prior to presenting the article for repair. Note that returning a non-defective article can also involve handling costs.
• Repairs occurring after warranty expiration are subject to shipping costs.
• The above conditions are without prejudice to all commercial warranties.

The above enumeration is subject to modification according to the article (see article's manual).

Velleman® service- en kwaliteitsgarantie

Velleman® heeft ruim 35 jaar ervaring in de elektronicawereld en verdeelt in meer dan 85 landen.
Al onze producten beantwoorden aan strikte kwaliteitseisen en aan de wettelijke bepalingen geldig in de EU. Om de kwaliteit te waarborgen, ondergaan onze producten op regelmatige tijdstippen een extra kwaliteitscontrole, zowel door onze eigen kwaliteitsafdeling als door externe gespecialiseerde organisaties. Mocht er ondanks deze voorzorgen toch een probleem optreden, dan kunt u steeds een beroep doen op onze waarborg (zie waarborgvoorwaarden).

Algemene waarborgvoorwaarden consumentengoederen (voor Europese Unie):

• Op alle consumentengoederen geldt een garantieperiode van 24 maanden op productie- en materiaalfouten en dit vanaf de oorspronkelijke aankoopdatum.
• Indien de klacht gegrond is en een gratis reparatie of vervanging van een artikel onmogelijk is of indien de kosten hiervoor buiten verhouding zijn, kan Velleman® beslissen het desbetreffende artikel te vervangen door een gelijkwaardig artikel of de aankoopsom van het artikel gedeeltelijk of volledig terug te betalen. In dat geval krijgt u een vervangend product of terugbetaling ter waarde van 100% van de aankoopsom bij ontdekking van een gebrek tot één jaar na aankoop en levering, of een vervangend product tegen 50% van de kostprijs of terugbetaling van 50 % bij ontdekking na één jaar tot 2 jaar.
• Valt niet onder waarborg:
- alle rechtstreekse of onrechtstreekse schade na de levering veroorzaakt aan het toestel (bv. door oxidatie, schokken, val, stof, vuil, vocht...), en door het toestel, alsook zijn inhoud (bv. verlies van data), vergoeding voor eventuele winstderving.
- verbruiksgoederen, onderdelen of hulpstukken die regelmatig dienen te worden vervangen, zoals bv. batterijen, lampen, rubberen onderdelen, aandrijfriemen... (onbeperkte lijst).
- defecten ten gevolge van brand, waterschade, bliksem, ongevallen, natuurrampen, enz.
- defecten veroorzaakt door opzet, nalatigheid of door een onoordeelkundige behandeling, slecht onderhoud of abnormaal gebruik of gebruik van het toestel strijdig met de voorschriften van de fabrikant.
- schade ten gevolge van een commercieel, professioneel of collectief gebruik van het apparaat (bij professioneel gebruik wordt de garantieperiode herleid tot 6 maand).
- schade veroorzaakt door onvoldoende bescherming bij transport van het apparaat.
- alle schade door wijzigingen, reparaties of modificaties uitgevoerd door derden zonder toestemming van Velleman®.
• Toestellen dienen ter reparatie aangeboden te worden bij uw Velleman®-verdeler. Het toestel dient vergezeld te zijn van het oorspronkelijke aankoopbewijs. Zorg voor een degelijke verpakking (bij voorkeur de originele verpakking) en voeg een duidelijke foutomschrijving bij.
• Tip: alvorens het toestel voor reparatie aan te bieden, kijk nog eens na of er geen voor de hand liggende reden is waarom het toestel niet naar behoren werkt (zie handleiding). Op deze wijze kunt u kosten en tijd besparen. Denk eraan dat er ook voor niet-defecte toestellen een kost voor controle aangerekend kan worden.
• Bij reparaties buiten de waarborgperiode zullen transportkosten aangerekend worden.
• Elke commerciële garantie laat deze rechten onverminderd.

Bovenstaande opsomming kan eventueel aangepast worden naargelang de aard van het product (zie handleiding van het betreffende product).

Garantie de service et de qualité Velleman®

Velleman® jouit d'une expérience de plus de 35 ans dans le monde de l'électronique avec une distribution dans plus de 85 pays.
Tous nos produits répondent à des exigences de qualité rigoureuses et à des dispositions légales en vigueur dans l'UE. Afin de garantir la qualité, nous soumettons régulièrement nos produits à des contrôles de qualité supplémentaires, tant par notre propre service qualité que par un service qualité externe. Dans le cas improbable d'un défaut malgré toutes les précautions, il est possible d'invoquer notre garantie (voir les conditions de garantie).

Conditions générales concernant la garantie sur les produits grand public (pour l'UE) :

• tout produit grand public est garanti 24 mois contre tout vice de production ou de matériaux à dater du jour d'acquisition effective ;
• si la plainte est justifiée et que la réparation ou le remplacement d'un article est jugé impossible, ou lorsque les coûts s'avèrent disproportionnés, Velleman® s'autorise à remplacer ledit article par un article équivalent ou à rembourser la totalité ou une partie du prix d'achat. Le cas échéant, il vous sera consenti un article de remplacement ou le remboursement complet du prix d'achat lors d'un défaut dans un délai de 1 an après l'achat et la livraison, ou un article de remplacement moyennant 50% du prix d'achat ou le remboursement de 50% du prix d'achat lors d'un défaut après 1 à 2 ans.
• sont par conséquent exclus :
- tout dommage direct ou indirect survenu à l'article après livraison (p.ex. dommage lié à l'oxydation, choc, chute, poussière, sable, impureté…) et provoqué par l'appareil, ainsi que son contenu (p.ex. perte de données) et une indemnisation éventuelle pour perte de revenus ;
- tout bien de consommation ou accessoire, ou pièce qui nécessite un remplacement régulier comme p.ex. piles, ampoules, pièces en caoutchouc, courroies… (liste illimitée) ;
- tout dommage qui résulte d'un incendie, de la foudre, d'un accident, d'une catastrophe naturelle, etc. ;
- out dommage provoqué par une négligence, volontaire ou non, une utilisation ou un entretien incorrects, ou une utilisation de l'appareil contraire aux prescriptions du fabricant ;
- tout dommage à cause d'une utilisation commerciale, professionnelle ou collective de l'appareil (la période de garantie sera réduite à 6 mois lors d'une utilisation professionnelle) ;
- tout dommage à l'appareil qui résulte d'une utilisation incorrecte ou différente que celle pour laquelle il a été initialement prévu comme décrit dans la notice ;
- tout dommage engendré par un retour de l'appareil emballé dans un conditionnement non ou insuffisamment protégé.
- toute réparation ou modification effectuée par une tierce personne sans l'autorisation explicite de SA Velleman® ; - frais de transport de et vers Velleman® si l'appareil n'est plus couvert sous la garantie.
• toute réparation sera fournie par l'endroit de l'achat. L'appareil doit nécessairement être accompagné du bon d'achat d'origine et être dûment conditionné (de préférence dans l'emballage d'origine avec mention du défaut) ;
• tuyau : il est conseillé de consulter la notice et de contrôler câbles, piles, etc. avant de retourner l'appareil. Un appareil retourné jugé défectueux qui s'avère en bon état de marche pourra faire l'objet d'une note de frais à charge du consommateur ;
• une réparation effectuée en-dehors de la période de garantie fera l'objet de frais de transport ;
• toute garantie commerciale ne porte pas atteinte aux conditions susmentionnées.

La liste susmentionnée peut être sujette à une complémentation selon le type de l'article et être mentionnée dans la notice d'emploi.

Velleman® Service- und Qualitätsgarantie

Velleman® hat gut 35 Jahre Erfahrung in der Elektronikwelt und vertreibt seine Produkte in über 85 Ländern.
Alle Produkte entsprechen den strengen Qualitätsforderungen und gesetzlichen Anforderungen in der EU. Um die Qualität zu gewährleisten werden unsere Produkte regelmäßig einer zusätzlichen Qualitätskontrolle unterworfen, sowohl von unserer eigenen Qualitätsabteilung als auch von externen spezialisierten Organisationen. Sollten, trotz aller Vorsichtsmaßnahmen, Probleme auftreten, nehmen Sie bitte die Garantie in Anspruch (siehe Garantiebedingungen).

Allgemeine Garantiebedingungen in Bezug auf Konsumgüter (für die Europäische Union):

• Alle Produkte haben für Material- oder Herstellungsfehler eine Garantieperiode von 24 Monaten ab Verkaufsdatum.
• Wenn die Klage berechtigt ist und falls eine kostenlose Reparatur oder ein Austausch des Gerätes unmöglicht ist, oder wenn die Kosten dafür unverhältnismäßig sind, kann Velleman® sich darüber entscheiden, dieses Produkt durch ein gleiches Produkt zu ersetzen oder die Kaufsumme ganz oder teilweise zurückzuzahlen. In diesem Fall erhalten Sie ein Ersatzprodukt oder eine Rückzahlung im Werte von 100% der Kaufsumme im Falle eines Defektes bis zu 1 Jahr nach Kauf oder Lieferung, oder Sie bekommen ein Ersatzprodukt im Werte von 50% der Kaufsumme oder eine Rückzahlung im Werte von 50 % im Falle eines Defektes im zweiten Jahr.
• **Von der Garantie ausgeschlossen sind:**
- alle direkten oder indirekten Schäden, die nach Lieferung am Gerät und durch das Gerät verursacht werden (z.B. Oxidation, Stöße, Fall, Staub, Schmutz, Feuchtigkeit, ...), sowie auch der Inhalt (z.B. Datenverlust), Entschädigung für eventuellen Gewinnausfall.
- Verbrauchsgüter, Teile oder Zubehörteile, die regelmäßig ausgewechselt werden, wie z.B. Batterien, Lampen, Gummiteile, Treibriemen, usw. (unbeschränkte Liste).
- Schäden verursacht durch Brandschaden, Wasserschaden, Blitz, Unfälle, Naturkatastrophen, usw.
- Schäden verursacht durch absichtliche, nachlässige oder unsachgemäße Anwendung, schlechte Wartung, zweckentfremdete Anwendung oder Nichtbeachtung von Benutzerhinweisen in der Bedienungsanleitung.
- Schäden infolge einer kommerziellen, professionellen oder kollektiven Anwendung des Gerätes (bei gewerblicher Anwendung wird die Garantieperiode auf 6 Monate zurückgeführt).
- Schäden verursacht durch eine unsachgemäße Verpackung und unsachgemäßen Transport des Gerätes.
- alle Schäden verursacht durch unautorisierte Änderungen, Reparaturen oder Modifikationen, die von einem Dritten ohne Erlaubnis von Velleman® vorgenommen werden.
• Im Fall einer Reparatur, wenden Sie sich an Ihren Velleman®-Verteiler. Legen Sie das Produkt ordnungsgemäß verpackt (vorzugsweise die Originalverpackung) und mit dem Original-Kaufbeleg vor. Fügen Sie eine deutliche Fehlerumschreibung hinzu.
• Hinweis: Um Kosten und Zeit zu sparen, lesen Sie die Bedienungsanleitung nochmals und überprüfen Sie, ob es keinen auf de Hand liegenden Grund gibt, ehe Sie das Gerät zur Reparatur zurückschicken. Stellt sich bei der Überprüfung des Geräts heraus, dass kein Geräteschaden vorliegt, könnte dem Kunden eine Untersuchungspauschale berechnet.
• Für Reparaturen nach Ablauf der Garantiefrist werden Transportkosten berechnet.
• Jede kommerzielle Garantie lässt diese Rechte unberührt.

Die oben stehende Aufzählung kann eventuell angepasst werden gemäß der Art des Produktes (siehe Bedienungsanleitung des Gerätes).

Garantía de servicio y calidad Velleman®

Velleman® disfruta de una experiencia de más de 35 años en el mundo de la electrónica con una distribución en más de 85 países.
Todos nuestros productos responden a normas de calidad rigurosas y disposiciones legales vigentes en la UE. Para garantizar la calidad, sometimos nuestros productos regularmente a controles de calidad adicionales, tanto por nuestro propio servicio de calidad como por un servicio de calidad externo. En el caso improbable de que surgieran problemas a pesar de todas las precauciones, es posible apelar a nuestra garantía (véase las condiciones de garantía).

Condiciones generales referentes a la garantía sobre productos de venta al público (para la Unión Europea):

• Todos los productos de venta al público tienen un período de garantía de 24 meses contra errores de producción o errores en materiales desde la adquisición original;
• Si la queja está fundada y si la reparación o la sustitución de un artículo es imposible, o si los gastos son desproporcionados, Velleman® autoriza reemplazar el artículo por un artículo equivalente o reembolsar la totalidad o una parte del precio de compra. En este caso, recibirá un artículo de recambio o el reembolso completo del precio de compra al descubrir un defecto hasta un año después de la compra y la entrega, o un artículo de recambio al 50% del precio de compra o la sustitución de un 50% del precio de compra al descubrir un defecto después de 1 a 2 años.
• **Por consiguiente, están excluidos entre otras cosas:**
- todos los daños causados directamente o indirectamente al aparato y su contenido después de la entrega (p.ej. por oxidación, choques, caída,...) y causados por el aparato, al igual que el contenido (p.ej. pérdida de datos) y una indemnización eventual para falta de ganancias;
- partes o accesorios que deban ser reemplazados regularmente, como por ejemplo baterías, lámparas, partes de goma, ... (lista ilimitada)
- defectos causados por un incendio, daños causados por el agua, rayos, accidentes, catástrofes naturales, etc. ;
- defectos causados a conciencia , descuido o por malos tratos, un mantenimiento inapropiado o un uso anormal del aparato contrario a las instrucciones del fabricante;
- daños causados por un uso comercial, profesional o colectivo del aparato (el período de garantía se reducirá a 6 meses con uso profesional) ;
- daños causados por un uso incorrecto o un uso ajeno al que est está previsto el producto inicialmente como está descrito en el manual del usuario ;
- daños causados por una protección insuficiente al transportar el aparato.
- daños causados por reparaciones o modificaciones efectuadas por una tercera persona sin la autorización explicita de SA Velleman® ;
- se calcula gastos de transporte de y a Velleman® si el aparato ya no está cubierto por la garantía.
• Cualquier reparación se efectuará por el lugar de compra. Devuelva el aparato con la factura de compra original y transpórtelo en un embalaje sólido (preferentemente el embalaje original). Incluya también una buena descripción del defecto ;
• Consejo: Lea el manual del usuario y controle los cables, las pilas, etc. antes de devolver el aparato. Si no se encuentra un defecto en el artículo los gastos podrían correr a cargo del cliente;
• Los gastos de transporte correrán a carga del cliente para una reparación efectuada fuera del periode de garantía.
• Cualquier gesto comercial no disminuye estos derechos.

La lista previamente mencionada puede ser adaptada según el tipo de artículo (véase el manual del usuario del artículo en cuestión)

Servizio di Garanzia e Qualità Velleman®

Velleman ® ha oltre 35 anni di esperienza nel mondo dell'elettronica e distribuisce i suoi prodotti in oltre 85 paesi. Tutti i nostri prodotti soddisfano rigorosi requisiti di qualità e rispettano le disposizioni giuridiche dell'Unione europea. Al fine di garantire la massima qualità, i nostri prodotti vengono regolarmente sottoposti ad ulteriori controlli, effettuati sia da un reparto interno di qualità che da organizzazioni esterne specializzate. Se, nonostante tutti questi accorgimenti, dovessero sorgere dei problemi, si prega di fare appello alla nostra garanzia (vedi condizioni generali di garanzia).

Condizioni generali di garanzia per i prodotti di consumo (per l'EU):

- Questo prodotto è garantito per il periodo stabilito dalle vigenti norme legislative, a decorrere dalla data di acquisto, contro i difetti di materiale o di fabbricazione. La garanzia è valida solamente se l'unità viene accompagnata dal **documento d'acquisto originale.**
- VELLEMAN components nv provvederà, in conformità con la presente garanzia (fatto salvo quanto previsto dalla legge applicabile), ad eliminare i difetti mediante la riparazione o, qualora VELLEMAN components nv lo ritenesse necessario, alla sostituzione dei componenti difettosi o del prodotto stesso con un altro avente identiche caratteristiche
- Tutti i rischi derivanti dal trasporto, le relative spese o qualsiasi altra spesa diretta o indiretta subordinata alla riparazione, non sarà posta a carico di VELLEMAN components nv.
- VELLEMAN components nv non potrà essere in alcun caso ritenuta responsabile di danni causati dal malfunzionamento del dispositivo.